



NORGES SKYTTERFORBUND

GENERELLE

TEKNISKE REGLER

Versjon 2017 (Tredje utgave, 02/2020)

Gjelder fra 1. mars 2020



KAPITLER

6.1	GENERELT	9
6.2	SIKKERHET	10
6.3	SKIVER OG KRAV TIL SKIVER	13
6.4	BANER OG ANDRE FASILITETER	22
6.5	TOLKER OG INSTRUMENTER	43
6.6	ADMINISTRASJON AV MESTERSKAP	45
6.7	KONKURRANSEBEKLEDNING OG UTSTYR	49
6.8	KONKURRANSEJURYER - PLIKTER OG OPPGAVER	52
6.9	STEVNEFUNKSJONÆRER UTNEVNT AV ORGANISASJONSKOMITEEN	53
6.10	LEDELSE AV KONKURRANSER - ELEKTRONISKE SKIVER (ES)	54
6.11	KONKURRANSEREGLER (Jfr. også 6.17, konkurranseregler i finaler).	58
6.12	REGLER FOR OPPTREDEN - SKYTTERE OG LEDERE	62
6.13	FUNKSJONERINGSFEIL	65
6.14	PROSEDYRER FOR DØMMING OG GENERERING AV RESULTATER	65
6.15	RANGERING VED POENGLIKHET	67
6.16	PROTESTER OG APPELLER	68
6.17	FINALER I OLYMPISKE RIFLE- OG PISTOLØVELSER	70
6.18	LUFTRIFLE- OG LUFTPISTOLØVELSER BLANDEDE LAG	86
6.19	FORMULARER	94
6.20	ISSF DRESS CODE (ISSFs BEKLEDNINGSREGLER)	103
6.21	STIKKORDSREGISTER	107



NUMMERERING AV REGLER

Alle ISSFs regler er nummerert i henhold til en protokoll om regelnummerering som begrenser regelnumrene til fire nivå (f. eks. 6.10.3.5). Hvis et femte nivå er benyttet, inneholder disse reglene bokstaver a), b), c), osv.

NB: Når figurer og tabeller inneholder spesifikk informasjon, har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

Den originale utgaven av ISSF-reglementet er skrevet på engelsk, som er ISSFs offisielle språk.

I spørsmål hvor det er tvil eller uenighet, skal juryen legge den engelske teksten til grunn for sine fortolkninger og avgjørelser.

Den norske utgaven er oversatt fra den engelskspråklige originalutgaven. Oversettelse, bearbeidelse og redigering er foretatt av Unni Nicolaysen i 2018 iht. Versjon 2017, andre utgave V 1.1 01/2018, med endringer, seinest i februar 2020. Korrektur, bearbeidelse av figurer og nummerering er utført av Eirik Wee Jensen.



Definisjoner og forkortelser

Tabellen under inneholder definisjoner, spesielle uttrykk og forkortelser som er benyttet i ISSFs Generelle Tekniske Regler og reglene for ISSFs grener rifle, pistol, lerdue og viltmål.

Begrep	Definisjon
Atleter	Konkurrenter eller deltakere i en idrettskonkurranse. Atleter i skyttersporten kalles også skyttere.
Bibnummer/ Startnummer	Alle skyttere som meldes på til et mesterskap tildeles et unikt Bib eller startnummer. Numrene brukes til å identifisere og finne deltakere. Startnummeret skal bæres på ryggen under trening og konkurranser.
Mesterskap (Championship)	En enkel organisert skytekonkurranse med et øvelsesprogram. Et mesterskap (stor C) er en konkurranse som er autorisert av ISSF og overvåket av ISSFs regler, teknisk delegerte, juryer og anti-doping kontroll.
Klassifikasjon	Et foreldet uttrykk som er brukt i tidligere utgaver av ISSFs regelbok for å kategorisere dømming, tidtaking og resultater. Jfr. RTD.
Konkurranse	En generell referanse til en idrettskonkurranse som kan omfatte en rekke øvelser, eller være en konkurranse med bare en øvelse.
Skyteprogram	En beskrivelse av deløvelsene i et skyteprogram, med spesifikasjoner av antall skudd i hver serie og deløvelse, prosedyrer for skuddavgivelse og tidsbegrensninger.
BS	Banesjef.
Gren	En gruppe øvelser innen en idrett som har felles kjennetegn. Skyting har fire (4) grener: 1) Rifle, 2) Pistol, 3) Lerdue og 4) Viltmål.
ES	Elektroniske skiver.
Øvelse	En unik skytekonkurranse med et spesielt skyteprogram og regler for gjennomføring. ISSF anerkjenner også mange andre individuelle- og lagkonkurranser for åpne klasser og juniorer.
Finale	Finalen er siste konkurransedel av en olympisk øvelse. I en finale skyter de seks eller åtte beste skytterne fra kvalifiseringen en ny konkurranse (starter på null) for å avgjøre den endelige rekkefølgen.
FOP	«Field of Play». I skyting omfatter FOP området bak standplasslinjen, hvor kun konkurrerende skyttere og funksjonærer i tjeneste har adgang, samt standplasslinjen, standplassene og området mellom standplassene og skivene og kulefanget eller sikkerhetssonen.
Konkurranseskudd	Registrerte eller dømte skudd som teller i skytterens poengsum.
Medaljematch	10 m 60 og 40-skudds viltmåløvelsene avsluttes med medaljematchdueller for å avgjøre den endelige rangeringen av de fire (4) beste skytterne.
Min.	Minutt, minutter.
Olympisk øvelse	En skyteøvelse som er godkjent av Den Internasjonale Olympiske Komité som en øvelse på det olympiske programmet. Skyting har 15 olympiske øvelser. Hver øvelse består av en Kvalifiseringsdel og en Finaledel.
PET	«Pre-Event training» er den offisielle treningsperioden skytterne tildeles dagen før konkurransen finner sted, på de standplasser som skal benyttes under konkurransen.



Begrep	Definisjon
RTD	Resultater, tidsstyring og dømming. RTD-prosessen er en del av konkurranseoppgavene som omfatter forberedelse av startlister, skivedømming, avklare forhold med betydning for resultatet og å forberede og distribuere resultatlister.
Runde	En konkurransefase i en skyteøvelse. Skyteøvelsen kan ha eliminasjonsrunder, kvalifiseringsrunder og finaler. I lerdueøvelser kan en runde også referere til en serie á 25 duer/dubléeer.
Sek.	Sekund, sekunder.
Serie	En sekvens av skudd avgitt i en deløvelse eller et skyteprogram. De fleste skyteøvelser har 10-skudd serier; 25m pistoløvelser har 5-skudd serier; lerdueøvelser har 25 eller 30 skuddserier. Seriene i lerdue benevnes ofte som runder.
Prøveskudd	Øvelsesskudd eller oppvarmingsskudd som avgis i en skyteøvelse før konkurranseskuddene.
Sport	En spesiell gruppe konkurranseidretter med felles elementer og ett styrende organ. Skyting (stor bokstav S) hvor skyttere i forskjellige øvelser avgir skudd mot skiver og lerduer som rangerer skytterne etter resultater. IOC anerkjenner skyting som en av 28 sommeridretter.
Presentasjon av idretten	Visuell, hørbar informasjonsutveksling, som annonsering, musikk, farger og informative uttrykksmidler benyttes for å lede skyteøvelser og gjøre dem mer interessante og informative for publikum og TV-produsenter.
Lagoppsetting	Skyttere, som er påmeldt i en rifle- eller pistoløvelse fordeles på skytelag og tildeles standplasser. Skyttere som er påmeldt i lerdueøvelser fordeles i spesielle lag. Denne prosessen genererer startlister.
Deløvelse	En fase eller del av en øvelse i skyteprogrammet. En 3-stillingsøvelse i rifle har tre deløvelser, en for hver stilling. 25 m pistoløvelsen for kvinner har to deløvelser, presisjon og hurtigskyting.
Startliste	Et offisielt dokument produsert i konkurranser, som lister opp alle deltagerne som er påmeldt i en øvelse iht. skytternes skytelag og standplass, eller lag og den innbyrdes skyterekkefølge i laget.
Starttid	Starttiden for hver skyteøvelse er tidspunktet når kommando for første konkurranseskudd gis.
Lagøvelser	ISSF har lagøvelser inkludert i sine verdensmesterskapsprogram. Lagresultatene etableres ved å legge sammen poengsummene for avgitte skudd fra tre skyttere som er påmeldt i den individuelle konkurransen.



ISSFs godkjente skyteøvelser

Tabellene viser skyteøvelser godkjent av ISSF og deres status vedtatt av Den Internasjonale Olympiske Komité og/eller ISSFs generalforsamling (art. 1.6.7.7), samt tekniske grunnleggende detaljer vedrørende konkurranseregler og antall skudd i hver deløvelse i konkurransen, som vedtatt av ISSFs Administrative Council (art. 1.7.2.5).

- I ISSF-mesterskap kan øvelser for menn, junior menn, kvinner og junior kvinner ha kun individuelle konkurranser eller individuelle- og lagkonkurranser (3 personer) som fastsatt i disse reglene og konkurranseprogrammet (art. 3.7).
- Status indikerer den vedtatte status for hver øvelse:
 - M = øvelsen er godkjent som en øvelse for menn.
 - W = øvelsen er godkjent som en øvelse for kvinner.
 - MJ = øvelsen er godkjent som en øvelse for junior menn.
 - WJ = øvelsen er godkjent som en øvelse for junior kvinner.
 - Olympic = øvelsen er godkjent av IOC som en øvelse på det olympiske programmet.
 - WCH = øvelsen er godkjent som en obligatorisk verdensmesterskapsøvelse.
 - WCHS = øvelsen er en spesiell verdensmesterskapsøvelse som kan arrangeres som et separat WCH dersom den ikke kan inkluderes i et ordinært WCH (jfr. art. 3.3.3.4).
 - Olympiske øvelser har en Kvalifiseringsrunde og Finale. Ikke-olympiske øvelser har kun et "fullt program" uten finaler.
 - Tekniske regler for alle ISSF-øvelser finnes i Generelle Tekniske Regler 6.0, og i Rifle, Pistol, Lerdue og Viltmålreglene (art. 7.0, art. 8.0, art. 9.0, art. 10.0).
 - Tekniske regler for Rifle- og Pistolfinaler finnes i art. 6.17, for Lerduefinaler i art. 9.18; regler for Viltmål medaljematch i art. 10.8.
 - Tekniske regler for blandede lagøvelser finnes i art. 6.18 og art. 9.19.



ØVELSER FOR MENN OG JUNIOR MENN				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering eller fullt program	Finale
10 m Luftrifle (stående)	AR60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skudd	Maks. 24 skudd
50 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	FR3X40	M, MJ, Olympisk, WCH	3x40 skudd	Maks. 3x15 skudd
50 m Rifle (liggende)	FR60PR	M, MJ, WCH	60 skudd	
300 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300FR3x40	M, WCHS	3x40 skudd	
300 m Standardrifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300STR3x20	M, WCHS	3x20 skudd	
300 m Rifle (liggende)	300FR60PR	M, WCHS	60 skudd	
10 m Luftpistol	AP60	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skudd	Maks. 24 skudd
25 m Silhuettpistol (8, 6 og 4 sek. serier)	RFP	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skudd	Maks. 8x5 skudd
25 m Standardpistol (150, 20 og 10 sek. serier)	STP	M, MJ, WCH	20+20+20 skudd	
25 m Grovpistol (Presisjons- og Hurtigserier)	CFP	Kun M, WCH	30+30skudd	
25 m Pistol (Presisjons- og Hurtigserier)	SPM	Kun MJ, WCH	30+30 skudd	
50 m Pistol	FP	M, MJ, WCH	60 skudd	
Trap	TR125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks.50 lerduer
Skeet	SK125	M, MJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks.50 lerduer
Dobbeltrap	DT150	M, MJ, WCH	150 lerduer	
10 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	10RT	M, MJ, WCHS	30+30 skudd medaljematch (jfr. art. 10.8)	
10 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	10RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	
50 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	50RT	M, MJ, WCHS	30+30 skudd	
50 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	50RTMIX	M, MJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	



ØVELSER FOR KVINNER OG JUNIOR KVINNER				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering eller fullt program	Finale
10 m Luftrifle (stående)	AR60W	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skudd	Maks. 24 skudd
50 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	R3X40	M, MJ, Olympisk, WCH	3x40 skudd	Maks. 3x15 skudd
50 m Rifle (liggende)	R60PR	W, WJ, WCH	60 skudd	
300 m Rifle 3 stillinger (kne, ligg, stå)	300R3x40	W, WCHS	3x40 skudd	
300 m Rifle (liggende)	300R60PR	W, WCHS	60 skudd	
10 m Luftpistol	AP60W	AP60W	60 skudd	Maks. 24 skudd
25 m Pistol (Presisjons- og Hurtigserier)	SP	W, WJ, Olympisk, WCH	30+30 skudd	Maks. 10 x 5 skudd
Trap	Trap125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 50 lerduer
Dobbeltrap	DT150W	W, WJ	150 lerduer	
Skeet	SK125W	W, WJ, Olympisk, WCH	125 lerduer	Maks. 60 lerduer
10 m Viltmål (langsomme og hurtige sprang)	10RTW	W, WJ, WCHS	30+30 skudd medaljematch (jfr. art. 10.8)	
10 m Viltmål blandede sprang (langsomme og hurtige sprang)	10RTMIXW	W, WJ, WCHS	40 skudd blandede sprang	

BLANDEDE LAG FOR 2-PERSONER (EN MANN OG EN KVINNE)				
Navn på øvelse	Forkortelse	Status	Kvalifisering eller fullt program	Finale
10 m Luftrifle (stående)	ARMIX	M, W, MJ, WJ, Olympisk, WCH	40+40 skudd	2x24 skudd med eliminasjon som starter etter skudd 17
10 m Luftpistol	APMIX	M, W, MJ, WJ, Olympisk, WCH	40+40 skudd	2x24 skudd med eliminasjon som starter etter skudd 17
Trap	TRMIX	M, W, MJ, WJ, Olympisk, WCH	75+75 lerduer	2x25 lerduer med eliminasjon som starter etter 25 lerduer
Andre blandede lag-øvelser kan bli inkludert i ISSF Mesterskap etter vedtak av ISSFs Executivkomite.				



6.1

GENERELT

6.1.1

Mål og hensikt med ISSFs regler

ISSF fastsetter tekniske regler for skyttersporten for å styre gjennomføringen av øvelser som er godkjent av ISSF (jfr. ISSF General Regulations, art. 3.3). Målet med de tekniske reglene er å oppnå ensartet utøvelse av skyttersporten over hele verden og å fremme sportens utvikling.

- a) **ISSFs Generelle Tekniske Regler** omfatter regler for bygging av baner, skiver, dømming og generelle konkurranseprosedyrer for alle skytegrener. Grenreglene omfatter det som er spesielt for de fire (4) skytegrenene: Rifle, Pistol, Lerdue og Viltmål;
- b) **ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene** er godkjent av ISSFs Administrative Council i samsvar med ISSFs Constitution;
- c) **ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene** er underordnet ISSFs Constitution og ISSFs General Regulations; og
- d) **ISSF Tekniske Regler og grenreglene** er vedtatt for å gjelde i fire (4) år og trer i kraft 1. januar året etter olympiske leker. Unntatt i spesielle tilfeller endres ikke ISSFs regler i løpet av en slik fireårsperiode.

6.1.2

Anvendelse av ISSFs Generelle Tekniske Regler og grenreglene

- a) ISSF- mesterskap er skytekonkurranser i olympiske leker, verdensmesterskap, verdenscuper, verdenscupfinaler, kontinentale mesterskap og kontinentale stevner som er overvåket av ISSF i samsvar med ISSFs General Regulations, art. 3.2.1 og disse reglene;
- b) ISSF kan, med godkjenning av Executive Committee, utpeke andre konkurranser hvor MQS-resultater kan oppnås og verdensrekorder settes. Konkurransene må tilfredsstille ISSFs krav til overvåkning (f.eks. teknisk delegert, juryer, dopingkontroll, påmeldingsprosedyrer, resultatservice osv.).
- c) ISSFs Generelle Tekniske- og grenregler skal styre alle ISSF-mesterskap;
- d) ISSF anbefaler at ISSFs regler også brukes til å styre regionale, nasjonale og andre konkurranser som ikke er ISSF-mesterskap, men hvor ISSF-øvelser står på programmet;
- e) Alle stevnefunksjonærer, skyttere, trenere og lagledere skal være kjent med ISSFs regler og forvisse seg om at de følges;
- f) Det er den enkelte skytters ansvar å følge reglene;
- g) Når det i en regel er vist til høyrehendte skyttere gjelder regelen speilvendt for venstrehendte; og
- h) Med mindre en regel gjelder spesielt for manns- eller kvinneøvelser skal den anvendes likt for begge kjønn.
- i) Når figurer og tabeller inneholder spesiell informasjon har de samme gyldighet som de nummererte artiklene.

6.1.3

Virkeområde for ISSFs Tekniske Regler

ISSF Tekniske Regler omfatter:

- a) Regler for forberedelse og organisering av ISSF- mesterskap;
- b) Regler som gjelder alle skyteøvelser, eller flere enn en (Generelle Tekniske Regler); og
- c) Regler som gjelder en skyteøvelse (Spesielle Tekniske Regler).



6.1.4 Felles krav til utstyr og bekledning

Utstyr og bekledning spiller en avgjørende rolle ved utøvelsen av idretten skyting. Skyttere må kun bruke utstyr og bekledning som er i samsvar med ISSFs regler. Våpen, innretninger, utstyr, tilbehør eller andre ting som kan gi en skytter urettmessige fordeler fremfor andre, og ikke er spesielt nevnt i disse reglene eller strider mot reglenes ånd, er forbudt. ISSFs regler for utstyr og bekledning håndheves strengt (jfr. art. 6.7.9) for å sørge for at ingen skyttere har utstyr, klær eller tilbehør som gir dem en urettmessig fordel framfor andre skyttere.

6.1.5 Organisering og overvåking av ISSF- mesterskap

6.1.5.1 ISSF overvåkning. ISSFs Executive Committee utnevner ISSF tekniske delegater, jurymedlemmer og tekniske funksjonærer for alle ISSF-mesterskap i samsvar med art. 1.8.2.6 og 3.4. Utnevnelsene omfatter:

- a) Teknisk delegat(er);
- b) Konkurransjury(er);
- c) Appelljury; og
- d) En offisiell resultatserviceenhet som skal sørge for å skaffe tilveie og betjene den elektroniske teknologien som er nødvendig for å ivareta påmeldinger, skytternes resultater, drift av konkurransene, presentasjon av resultater og arkivering av resultater.

6.1.5.2 Organisasjonskomité. For alle ISSF- mesterskap skal det nedsettes en organisasjonskomité i samsvar med art. 3.4.1. Organisasjonskomiteen er ansvarlig for forberedelser, administrasjon og gjennomføring av skytekonkurransene. Organisasjonskomiteen må utnevne:

- a) Banesjef(er), standplassledere; hoveddommer og dommere etter behov, som er ansvarlige for den faktiske gjennomføringen av skyteøvelsene;
- b) RTD-sjef (Resultater, Tidtaking og Dømming) og nødvendige assistenter til å etablere et RTD-kontor med ansvar for påmeldinger, akkreditering, dømming og resultatservice under mesterskapet;
- c) En sjef for utstyrskontrollen og et nødvendig antall utstyrskontrollører som er ansvarlig for utstyrskontrollene; og
- d) Alle andre funksjonærer som er nødvendig for å tilfredstille de krav som stilles til en arrangør av ISSF- mesterskap.

6.2 SIKKERHET

SIKKERHET ER AV STØRSTE BETYDNING

6.2.1 Generelle sikkerhetsregler

6.2.1.1 ISSFs regler omfatter spesielle sikkerhetskrav som må anvendes i alle ISSF- mesterskap. ISSFs juryer og Organisasjonskomiteer har ansvaret for sikkerheten.

6.2.1.2 Nødvendige og spesielle sikkerhetsregler for skytebaner varierer fra land til land, så ytterligere sikkerhetsregler kan fastsettes av organisasjonskomiteen. Juryer, banefunksjonærer, ledere og skyttere skal informeres om spesielle sikkerhetsbestemmelser i konkurranseprogrammet.

6.2.1.3 Skytternes, banefunksjonærenes og tilskuernes sikkerhet krever kontinuerlig og omhyggelig overvåking av våpenhåndtering. Det er banepersonellens oppgave å ivareta våpensikkerheten, og skyttere og laglederes plikt å følge alle regler som omhandler våpensikkerhet og våpenhåndtering.



- 6.2.1.4** ISSF kan nekte en skytter deltakelse i en konkurranse dersom det foreligger beviselig informasjon fra kompetent myndighet om at han representerer en alvorlig trussel mot sikkerheten til andre som befinner seg på en skytebane.
- 6.2.1.5** Av hensyn til sikkerheten kan et jurymedlem eller en standplassleder når som helst stoppe skytingen. Skyttere og lagledere skal øyeblikkelig gjøre standplassledere eller jurymedlemmer oppmerksom på enhver situasjon som kan være farlig.
- 6.2.1.6** En utstyrkontrollør, standplassleder eller jurymedlem kan berøre en skytters utstyr (våpenet inkludert) for å kontrollere det, uten hans samtykke, men skytteren skal være til stede og vite om det. Det skal imidlertid gripes inn øyeblikkelig når det gjelder forhold som involverer sikkerhet.
- 6.2.2** **Regler for håndtering av våpen**
- 6.2.2.1** Av sikkerhetshensyn skal alle våpen til enhver tid behandles med største forsiktighet. Våpen må ikke fjernes fra standplass under trening eller konkurranse, med mindre en standplassfunksjonær har gitt tillatelse til det.
- 6.2.2.2** Sikkerhetsflagg, laget av et fluoriserende orange eller liknende materiale med sterke farger, skal alltid settes i rifler, pistoler og halvautomatiske hagler, bortsett fra når fjerning av sikkerhetsflagg tillates i samsvar med disse reglene. For å bevise at luftvåpen ikke er ladd må sikkerhetsflagg (sikkerhetssnorer) være så lange at de rekker gjennom hele løpets lengde. Sikkerhetsflagg for alle andre våpen skal ha en del som settes i kammeret (bakre del av løpet) for å bevise at kammeret er tomt. For å bevise at dobbeltløpede hagler er uladd skal lademekanismen være åpen (brukket).
- a) Sikkerhetsflagg må være satt inn i alle våpen som ikke befinner seg i våpenkofferter eller kasser før skytterne kalles til standplasslinjen, når de forlater standplass, har avsluttet skytingen eller når personell må gå foran standplasslinjen. I finaler skal ikke sikkerhetsflagg fjernes før forberedelses- og prøveskuddstiden starter.
 - b) Hvis sikkerhetsflagget ikke brukes som forutsatt i regelen skal et jurymedlem gi skytteren en ADVARSEL med beskjed om å sette sikkerhetsflagget i våpenet; og
 - c) Stadfester juryen at en skytter nekter å bruke sikkerhetsflagg som forutsatt i regelen, etter å ha fått en advarsel, skal han diskvalifiseres.
- 6.2.2.3** Når skyttere befinner seg på standplass skal våpenet alltid peke i sikker retning. Lademekanismen eller kammeret må ikke lukkes før våpenet peker i sikker retning, mot skiveområdet.
- 6.2.2.4** Når skytingen er fullført eller skytteren setter ned våpenet for å forlate standplass må våpenet være uladd, med mekanismen åpen (sluttstykke og lukkemekanisme) og sikkerhetsflagget satt i. Før skytteren forlater standplass må han forsikre seg om, og standplassleder må **bekreft**e at det ikke er patroner eller kuler i kammer, løp eller magasin og at sikkerhetsflagget er satt i.
- 6.2.2.5** Hvis skytteren pakker ned våpenet i koffert eller kasse, eller fjerner det fra standplass før det er kontrollert av standplassleder kan han bli diskvalifisert, hvis juryen finner at et vesentlig brudd på sikkerheten er involvert.
- 6.2.2.6** Når skyting pågår kan våpenet bare legges ned (ikke holdes) etter at patron(er) og/eller magasinet er tatt ut og mekanismen er åpen. Luftvåpen skal sikres ved at ladearmen eller ladeklaffen åpnes.



- 6.2.2.7** Når mannskap befinner seg foran standplass er det ikke tillatt å røre våpen og sikkerhetsflagg skal være satt i. Hvis det er nødvendig for et jurymedlem, standplassleder eller teknisk leder å gå fram foran standplasslinjen under trening, konkurranse eller en finale skal det godkjennes og kontrolleres av banesjefen. Tillates noen å bevege seg foran standplasslinjen kan det kun skje etter at alle våpen har sikkerhetsflagg isatt.
- 6.2.2.8** På banen, når våpenet ikke er på standplass, skal det alltid oppbevares i våpenkufferten hvis ikke annet er bestemt av standplassleder.
- 6.2.3 Kommandogivning på banen**
- 6.2.3.1** Banesjefene eller andre utpekte banefunksjonærer er ansvarlig for å gi kommandoene **LADNING**, **START**, **STOPP**, **TØM VÅPEN** og andre nødvendige kommandoer. Banefunksjonærer skal forvisse seg om at kommandoene blir fulgt, og at våpen blir håndtert på en forsvarlig måte.
- 6.2.3.2** Våpen og tilhørende magasiner skal bare lades på standplass, og bare etter at kommando **LADNING** eller **START** er gitt. Ellers skal våpen/magasiner alltid være uladd.
- 6.2.3.3** I en rifle- eller 50 m pistoløvelse (fripistol) skal det kun lades med en patron av gangen når våpenet har magasin. Brukes en 5-skudds luftpistol i 10 m luftpistoløvelsen(e) skal den bare lades med en kule.
- 6.2.3.4** Et våpen anses ladet når en patron, kule eller et magasin med patroner er i kontakt med våpenet. Ingen kan sette en patron eller kule eller et magasin med patroner i eller på et våpen, i våpenets kammer eller løp før kommando **LADNING** er gitt.
- 6.2.3.5** En skytter som avgir et skudd før kommando **LADNING** eller **START**, eller etter kommando **STOPP** eller **TØM VÅPEN** er gitt, kan diskvalifiseres hvis sikkerheten er truet.
- 6.2.3.6** Når kommando eller signal om **STOPP** er gitt, skal skyttere straks slutte å skyte. Når kommando **TØM VÅPEN** er gitt skal skytterne tømme våpen og magasin og sikre dem. (Be standplassleder om tillatelse til å tømme luftvåpen). Skytingen kan bare gjenopptas når kommando **START** er gitt på ny.
- 6.2.4 Ytterligere sikkerhetskrav**
- 6.2.4.1** Med **tørravtrekk** menes å utløse en spent avtrekksmekanisme på et uladd kruttvåpen, eller å utløse avtrekksmekanismen på et luft- eller gassdrevet våpen som er utstyrt med en innretning som gjør det mulig å betjene avtrekket uten å utløse drivladningen (luft eller gass). Tørravtrekk og sikteøvelser er tillatt, men bare på standplass eller på anvist område i samsvar med disse reglene.
- 6.2.4.2** Det er skytterens ansvar at luft- eller CO₂ sylindere er innenfor holdbarhetsdatoen. Det kan kontrolleres av utstyrskontrollen.
- 6.2.5 Hørselsvern**
- Skyttere, banefunksjonærer og andre personer som oppholder seg i umiddelbar nærhet av 25 m, 50 m, 300 m standplasser og alle lerduebaner oppfordres innstendig om å bruke ørepropper, øreklokker eller liknende hørselsvern. Det må settes opp plakater om bruk av hørselsvern på lett synlige steder på banen og hørselsvern må være tilgjengelig for alle. I konkurranseområdet (FOP) er det ikke tillatt for skyttere og trenere å bruke hørselsvern som har innebygget noen form for lydforsterkende- eller mottakerutstyr. Konkurransesjefene kan benytte hørselsvern med lydforsterkende innretninger eller annet kommunikasjonsutstyr i konkurranseområdet (FOP). Hørselshemmede



skyttene kan, med juryens tillatelse, bruke lydforsterkende innretninger.

Nasjonalt gjelder: I Norge er hørselsvern påbudt. Hørselsvern med elektronisk lydnivåbegrensning kan benyttes.

6.2.6

Øyebeskyttelse

Alle skyttene anmodes innstendig om å bruke splintsikre skytebriller eller lignende øyebeskyttelse under skyting.

6.3

SKIVER OG KRAV TIL SKIVER

6.3.1

Generelle krav til skiver

6.3.1.1

Skiver som brukes i ISSF- mesterskap må enten være elektroniske skiver (ES), pappskiver for rifle- og pistoløvelsene eller lerduer for lerdueøvelsene. **NB: Spesielle regler for bruk av skiver av papp er tilgjengelig i vedlegget til disse reglene, Regler for dømming av pappskiver.**

6.3.1.2

Alle skiver må, hva gjelder skillelinjer, dimensjoner eller andre spesifikasjoner være i samsvar med det som er beskrevet i disse reglene.

6.3.1.3

Prøver på lerduer (tjue (20) til bruk i kvalifiseringskonkurranser og tjue (20) flashduer) som skal brukes i ISSF-mesterskap skal sendes til ISSFs generalsekretær for testing, bekreftelse av spesifikasjoner og godkjenning senest seks (6) måneder før mesterskapet starter.

6.3.2

Krav til elektroniske skiver

6.3.2.1

Kun elektroniske skiver som er testet og godkjent av ISSF er tillatt brukt.

6.3.2.2

Krav til elektroniske skivers (ES) nøyaktighet er at treff skal dømmes med en nøyaktighet som minst tilsvarer halvparten av en desimal treffsone. Toleransene som er gitt for treffsoner på papirskiver kan ikke anvendes for ES.

6.3.2.3

Alle ES-skiver skal ha ett sort sikteområde som i størrelse er lik det sorte sikteområdet (blinden) på tilsvarende konkurranseskive (art. 6.3.4), og et ikke-reflekterende, hvitt eller gråhvitt kontrastområde rundt sikteområdet.

6.3.2.4

Treff som registreres av ES skal bedømmes i samsvar med dimensjonene på konkurranseskivenes treffsoner (art. 6.3.4).

6.3.2.5

Skudd som treffer en ES skal få resultatet, med lokalisering og treffverdi, vist på en monitor som er plassert på standplass.

6.3.2.6

10 m ES skal ha en papirremse eller annen form for bekreftelsesremse for å fastslå om et skudd har truffet skiven eller ikke.

6.3.2.7

En utskrift av skytternes resultater, fra en lagringsenhet (back-up minne) forskjellig fra den som finnes i den elektroniske skivens datasystem, må hele tiden være tilgjengelig under og etter en konkurranse.

6.3.2.8

Når det benyttes ES skal skivene, under overvåkning av teknisk delegat, kontrolleres før hvert ISSF-mesterskap, for å sikre at skivesystemet dømmer korrekt under normal bruk.

6.3.3

Krav til skiver

Alle skiver må, når det gjelder treffsonens dimensjoner eller andre spesifikasjoner være i samsvar med det som er beskrevet i disse reglene.



- 6.3.3.1** Rifle- og pistolskiver kan dømmes med hele treffverdier, eller hvis det benyttes ES eller elektroniske dømmemaskiner for papirskiver, treffverdier med desimaler. Dømming av treffverdier med desimaler gjøres ved å dele verdisonen i ti like verdisoner, angitt med desimalverdier fra null (f.eks. 10,0, 9,0 osv.) til ni (f.eks. 10,9, 9,9 osv.);
- 6.3.3.2** I eliminasjons- og kvalifiseringskonkurransene i rifle- og pistoløvelsene dømmes hele treffsoneverdier. I ISSF- mesterskap skal det imidlertid i øvelsene 10 m luftrifle, menn og junior menn, kvinner og junior kvinner, 50 m liggende rifle menn og junior menn, kvinner og junior kvinner, 10 m luftrifle blandede lag og blandede lag junior dømmes desimalverdier.
- 6.3.3.3** I finaler i rifle- og pistoløvelsene, i rifle blandede lag kvalifisering og finale og pistol blandede lag finale anvendes desimaldømming. I 25 m pistolfinaler anvendes imidlertid treff-bom dømming, basert på desimalverdier bestemt i disse reglene.



6.3.4

Offisielle ISSF-skiver

6.3.4.1

300 m rifleskive

10 sone	100 mm	($\pm 0,5$ mm)	5 sone	600 mm	($\pm 3,0$ mm)
9 sone	200 mm	($\pm 1,0$ mm)	4 sone	700 mm	($\pm 3,0$ mm)
8 sone	300 mm	($\pm 1,0$ mm)	3 sone	800 mm	($\pm 3,0$ mm)
7 sone	400 mm	($\pm 3,0$ mm)	2 sone	900 mm	($\pm 3,0$ mm)
6 sone	500 mm	($\pm 3,0$ mm)	1 sone	1000 mm	($\pm 3,0$ mm)

Innertier = 50 mm ($\pm 0,5$ mm).

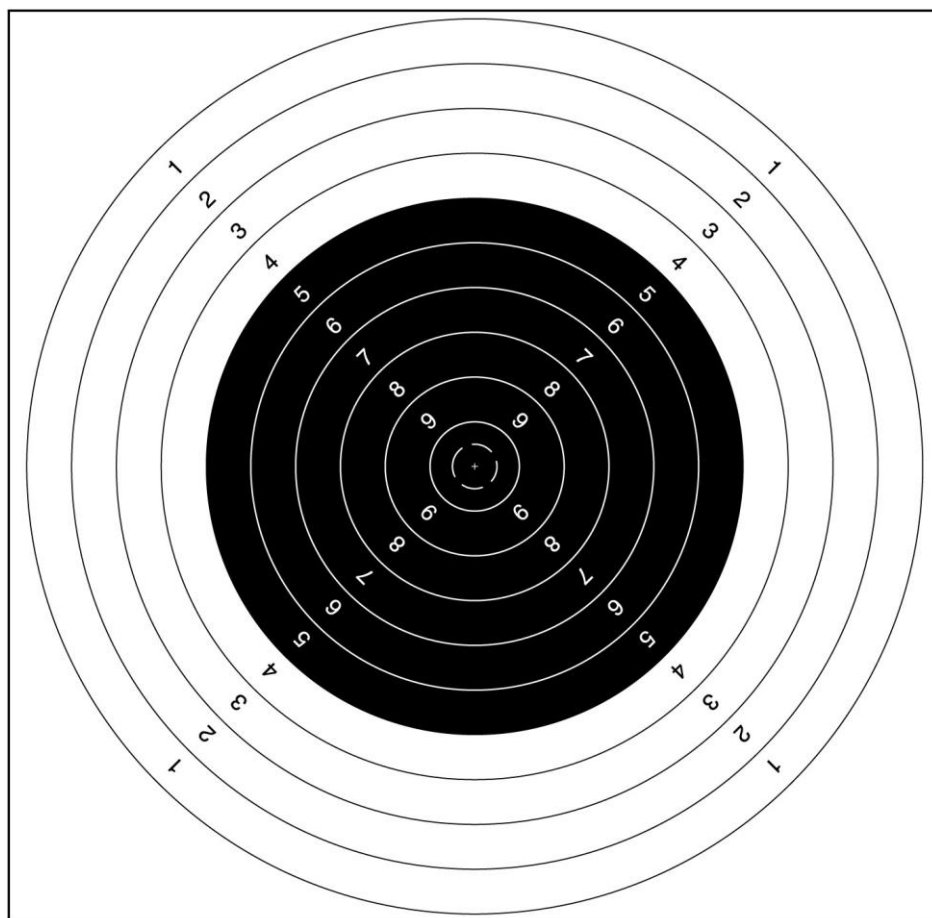
Det sorte sikteområdet, fra treffsone 5 til 10 = 600 mm ($\pm 3,0$ mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 1300 mm x 1300 mm (eller minimum 1020 mm x 1020 mm forutsatt at bakgrunnen skiven er festet til har samme farge som skiven).

Treffsoneverdiene 1-9 er trykket i treffsonene, diagonalt på skiven, i rett vinkel på hverandre.

Treffsone 10 er ikke merket med tall.



300 m rifleskive



6.3.4.2

50 m rifleskive

10 sone	10,4 mm	(±0,1 mm)	5 sone	90,4 mm	(±0,5 mm)
9 sone	26,4 mm	(±0,1 mm)	4 sone	106,4 mm	(±0,5 mm)
8 sone	42,4 mm	(±0,2 mm)	3 sone	122,4 mm	(±0,5 mm)
7sone	58,4 mm	(±0,5 mm)	2 sone	138,4 mm	(±0,5 mm)
6 sone	74,4 mm	(±0,5 mm)	1 sone	154,4 mm	(±0,5 mm)

Innertier = 5 mm (±0,1 mm).

Det sorte sikteområdet, fra en del av treffsone 3 til 10 = 112,4 mm (±0,5 mm).

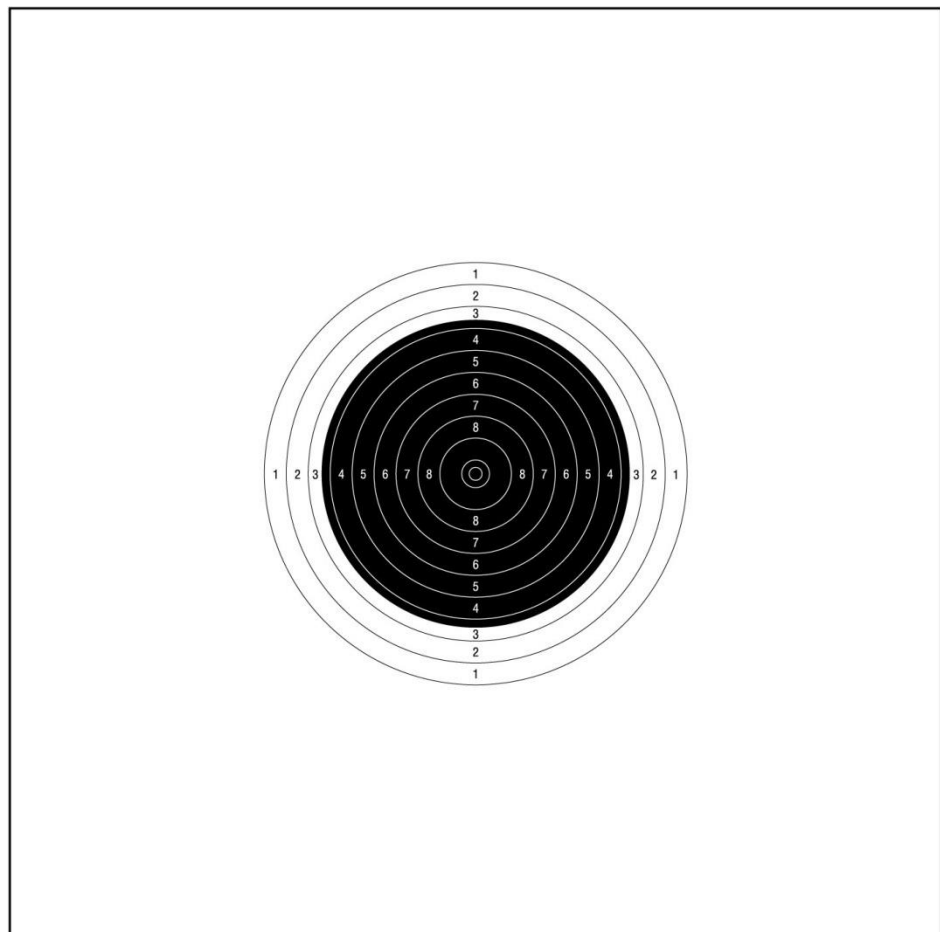
Skillelinjenes tykkelse: 0,2 mm - 0,3 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 250 mm x 250 mm.

Treffsoneverdiene 1-8 er trykket i treffsonere, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre.

Treffsonene 9 og 10 er ikke merket med tall.

Innstikkskiver (200 mm x 200 mm) kan brukes.



50 m rifleskive



6.3.4.3

10 m lufrifleskive

10 sone	0,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	5 sone	25,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
9 sone	5,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	4 sone	30,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
8 sone	10,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	3 sone	35,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
7 sone	15,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	2 sone	40,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
6 sone	20,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	1 sone	45,5 mm	($\pm 0,1$ mm)

Innertier: Når treffsone 10 (prikken) er skutt helt vekk, fastslått ved bruk av en UTVENDIG luftpistololk.

Det sorte sikteområdet, fra treffsone 4 til 9 = 30,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

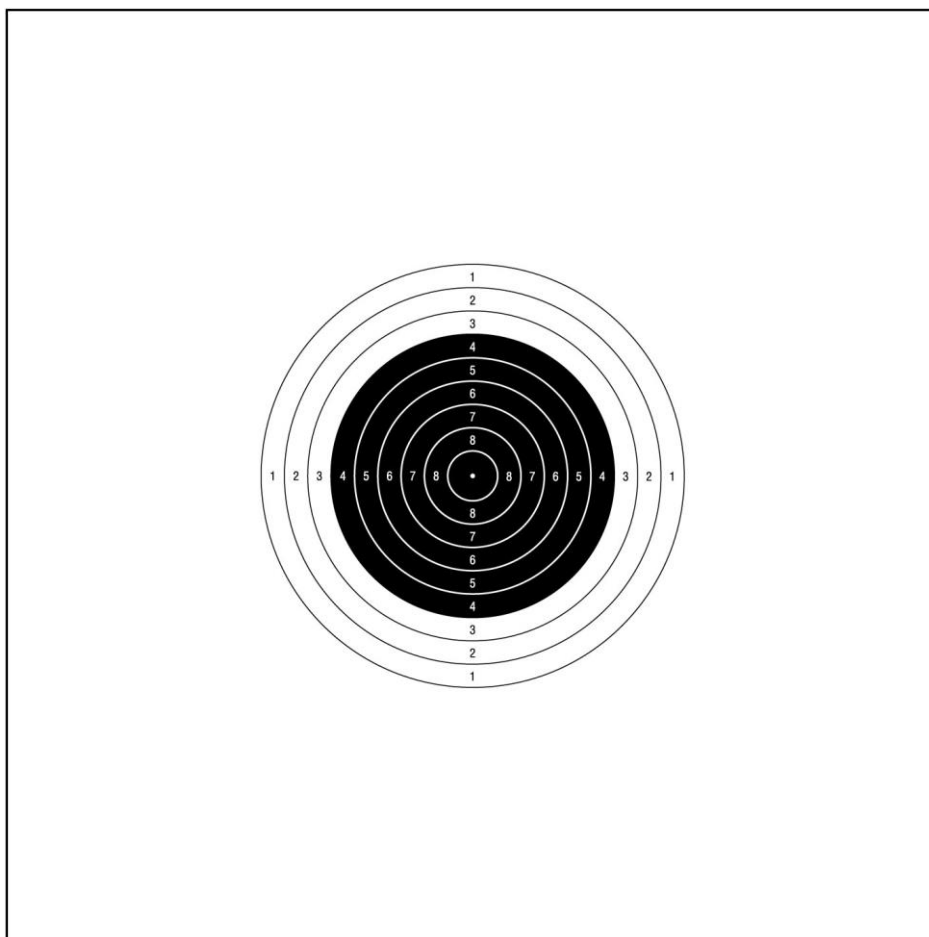
Tierringen er en hvit prikk = 0,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 80 mm x 80 mm.

Treffsoneverdiene 1-8 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsone 9 er ikke merket med tall. Treffsone 10 er hvit.

Det bør være bakgrunnsskiver, 170 mm x 170 mm, med samme farge som skivens, for å gjøre skiven bedre synlig.



10 m lufrifleskive



6.3.4.4

25 m silhuettpistolskive

(for 25 m Silhuettpistoløvelsen og hurtigdelen av 25 m Grovpistol- og 25 m Pistol-øvelsene):

10 sone	100 mm	($\pm 0,4$ mm)	7 sone	340 mm	($\pm 1,0$ mm)
9 sone	180 mm	($\pm 0,6$ mm)	6 sone	420 mm	($\pm 2,0$ mm)
8 sone	260 mm	($\pm 1,0$ mm)	5 sone	500 mm	($\pm 2,0$ mm)

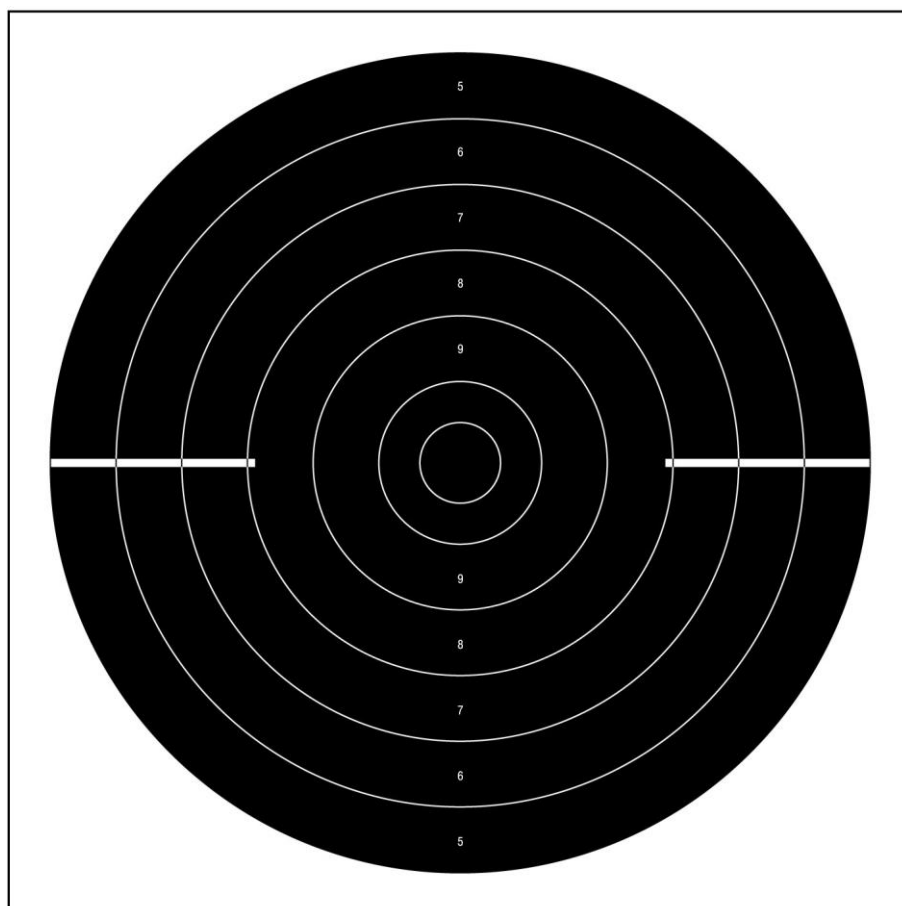
Innertier: 50 mm ($\pm 0,2$ mm).

Det sorte sikteområdet, fra treffsone 5 til 10 = 500 mm ($\pm 2,0$ mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: bredde: 550 mm, høyde: 520 mm - 550 mm.

Treffsoneverdiene 5-9 er trykket i treffsonene, men bare i loddrette linjer. Treffsone 10 er ikke merket med tall. Tallene skal være ca. 5 mm høye og 0,5 mm tykke. Hvite vannrette siktelinjer erstatter treffsoneverdiene på venstre og høyre side av skivens sentrum. Hver av linjene er 125 mm lange og 5 mm brede.



25 m silhuettpistolskive



6.3.4.5

25 m presisjons- og 50 m pistolskive

(for 50 m Pistol og 25 m Standardpistol og presisjonsdelen av 25 m Pistol- og grovpistoløvelsene)

10 sone	50 mm	($\pm 0,2$ mm)	5 sone	300 mm	($\pm 1,0$ mm)
9 sone	100 mm	($\pm 0,4$ mm)	4 sone	350 mm	($\pm 1,0$ mm)
8 sone	150 mm	($\pm 0,5$ mm)	3 sone	400 mm	($\pm 2,0$ mm)
7 sone	200 mm	($\pm 1,0$ mm)	2 sone	450 mm	($\pm 2,0$ mm)
6 sone	250 mm	($\pm 1,0$ mm)	1 sone	500 mm	($\pm 2,0$ mm)

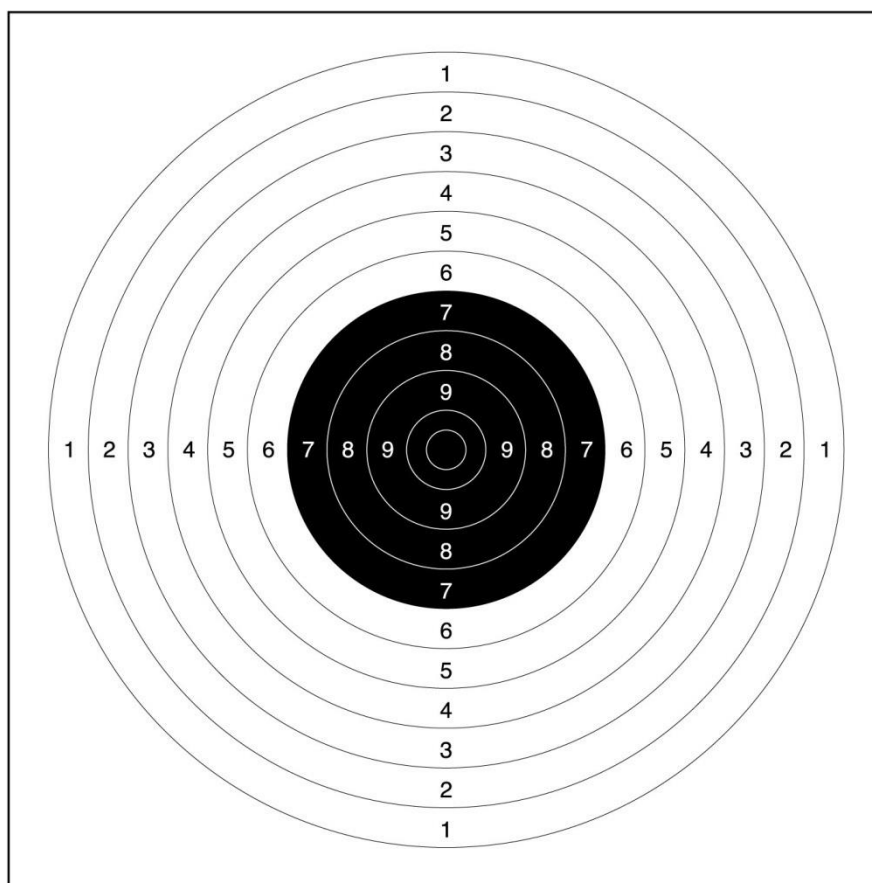
Innertier: 25 mm ($\pm 0,2$ mm)

Det sorte sikteområdet, fra treffsone 7 til 10 = 200 mm ($\pm 1,0$ mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,2 mm - 0,5 mm.

Minste synlige størrelse på skivekartongen: bredde: 550 mm, høyde: 520 mm - 550 mm.

Treffsoneverdiene 1 - 9 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsone 10 er ikke merket med tall. Tallene skal være ca. 10 mm høye, 1 mm tykke og lett leselig med vanlig skivekikkert på vedkommende avstand.



25 m presisjons- og 50 m pistolskive



6.3.4.6

10 m luftpistolskive

10 sone	11,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	5 sone	91,5 mm	($\pm 0,5$ mm)
9 sone	27,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	4 sone	107,5 mm	($\pm 0,5$ mm)
8 sone	43,5 mm	($\pm 0,2$ mm)	3 sone	123,5 mm	($\pm 0,5$ mm)
7 sone	59,5 mm	($\pm 0,5$ mm)	2 sone	139,5 mm	($\pm 0,5$ mm)
6 sone	75,5 mm	($\pm 0,5$ mm)	1 sone	155,5 mm	($\pm 0,5$ mm)

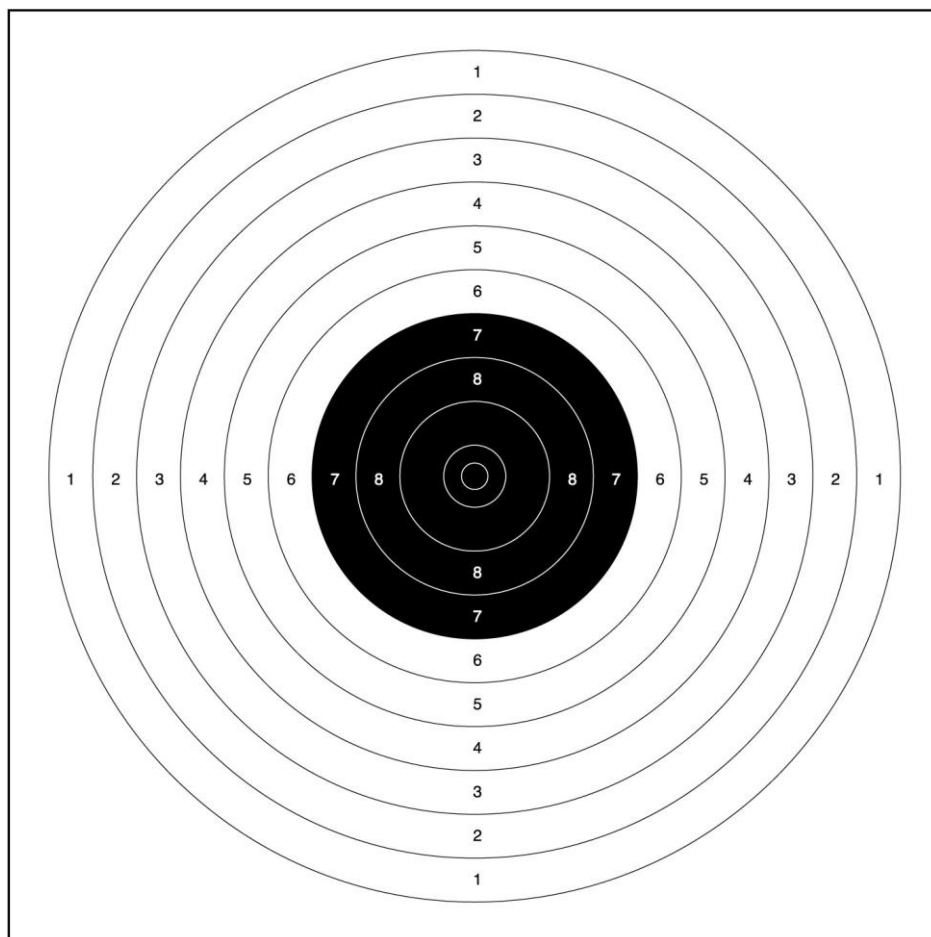
Innertier: 5,0 mm ($\pm 0,1$ mm).

Det sorte sikteområdet, fra treffsone 7 til 10 = 59,5 mm ($\pm 0,5$ mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

Skivekartongens minste synlige størrelse: 170 mm x 170 mm.

Treffsoneverdiene 1 til 8 er trykket i treffsonene, vannrett og loddrett, i rett vinkel på hverandre. Treffsonene 9 og 10 er ikke merket med tall. Tallene skal ikke være høyere enn 2 mm.



10 m luftpistolskive



6.3.4.7

50 m viltmålskive

50m viltmålskive viser et løpende villsvin med treffsone trykt på dyrets bog. Skivene skal være trykt i bare en farge. Skivene skal vise dyret løpende til venstre og til høyre. Dyret skal være trykt på rektangulær skivekartong. Det er ikke tillatt å skjære til kartongen etter omriset på dyret. (Jfr. fig. A).

10 sone	60 mm	($\pm 0,2$ mm)	5 sone	230 mm	($\pm 1,0$ mm)
9 sone	94 mm	($\pm 0,4$ mm)	4 sone	264 mm	($\pm 1,0$ mm)
8 sone	128 mm	($\pm 0,6$ mm)	3 sone	298 mm	($\pm 1,0$ mm)
7 sone	162 mm	($\pm 0,8$ mm)	2 sone	332 mm	($\pm 1,0$ mm)
6 sone	196 mm	($\pm 1,0$ mm)	1 sone	366 mm	($\pm 1,0$ mm)

Innertier: 30 mm ($\pm 0,2$ mm).

Skillelinjens tykkelse: 0,5 mm - 1,0 mm.

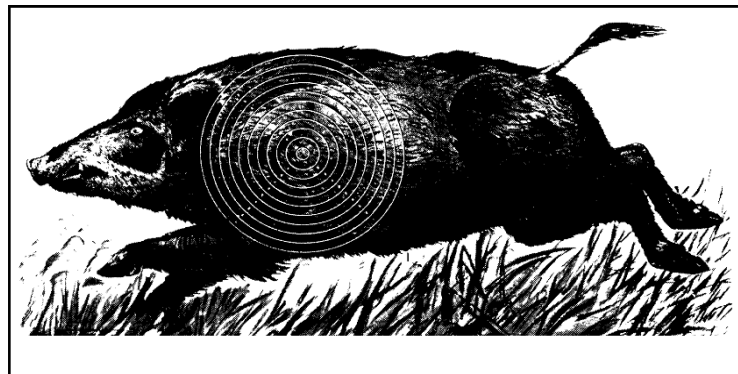
Fra sentrum av treffsone 10 til ytterst på villsvinets snute skal det være 500 mm, målt horisontalt.

Treffsoneverdiene 1 til 9 skal være trykket tydelig i sine treffsoner, diagonale linjer i rett vinkel på hverandre.

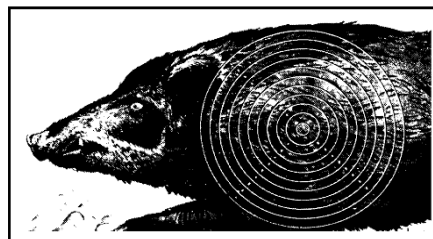
Innstikkskiver (C) eller halvskeer (B) kan brukes. Disse skal være korrekt plassert på den rektangulære skiven.

En enkel 50 m viltmålskive av papp (D), med to hoder, ett for hver retning og to områder for treffverdier, kan brukes.

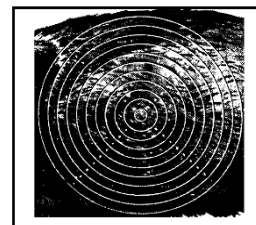
En enkel 50 m viltmålskive, med to hoder, ett for hver retning, og ett område for treffverdier, kan brukes i ES (E).



A



B

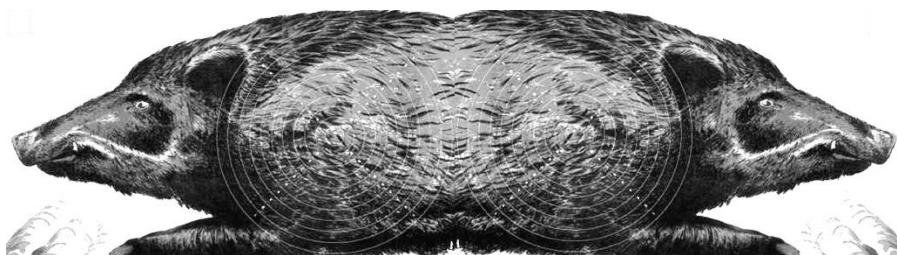


C

50 m viltmålskive – papp



D



E



50m viltmålskive – elektronisk skive (ES)

6.3.4.8

10 m viltmålskive

10 m viltmålskive består av en enkel pappskive med to blinker, som begge har treffsonene 1 til 10, og et enkelt siktemerke i midten.

10 sone	5,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	5 sone	30,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
9 sone	10,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	4 sone	35,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
8 sone	15,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	3 sone	40,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
7 sone	20,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	2 sone	45,5 mm	($\pm 0,1$ mm)
6 sone	25,5 mm	($\pm 0,1$ mm)	1 sone	50,5 mm	($\pm 0,1$ mm)

Innertieren er hvit: 0,5 mm ($\pm 0,1$ mm), og tolkes på samme måte som treffsonene 3 - 10.

Det sorte sikteområdet, fra treffsone 5 til 10 = 30,5 mm ($\pm 0,1$ mm).

Skillelinjenes tykkelse: 0,1 mm - 0,2 mm.

Anbefalt skivekartongstørrelse: 260 mm x 150 mm (minimum 260 mm x 140 mm).

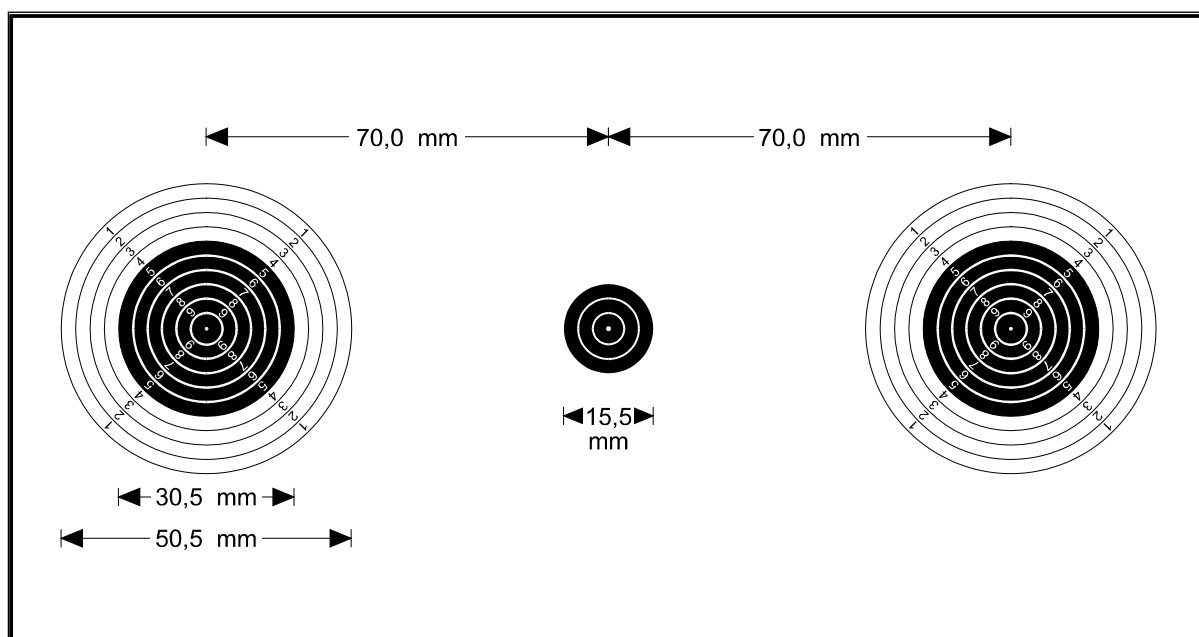
Sentrum av treffsone 10 skal være 70 mm ($\pm 0,2$ mm) fra sentrum av siktemerket målt langs en vannrett linje.

Treffsoneverdiene 1 til 9 skal være tydelig trykt i sine treffsoner, i diagonale linjer i rett vinkel på hverandre.

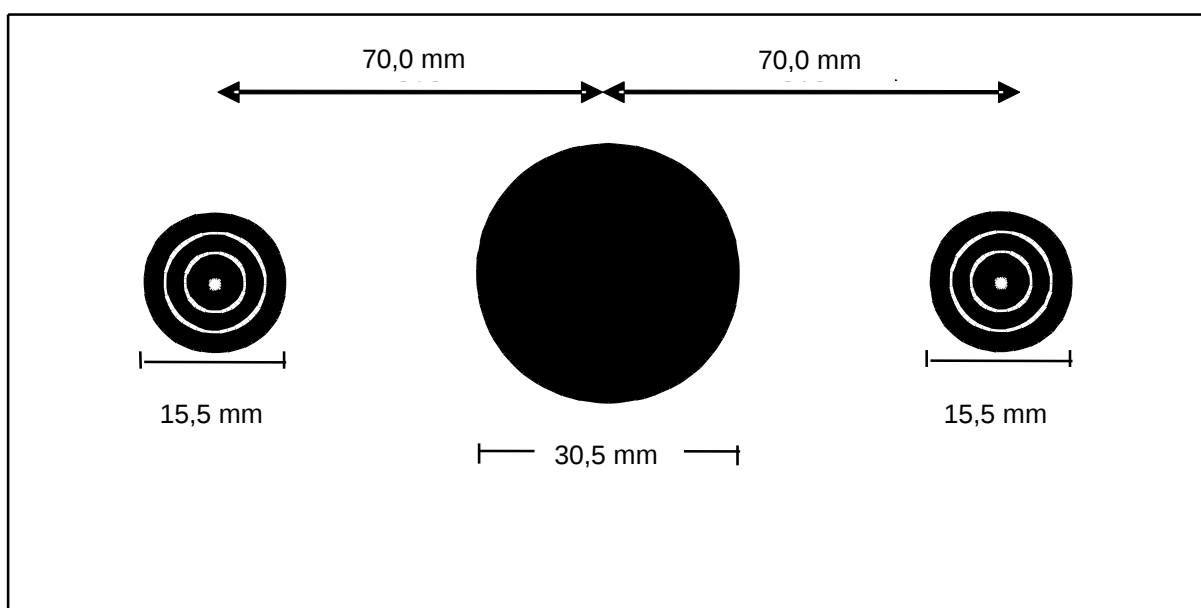
Det sorte siktepunktet med en ytre diameter på 15,5 mm må omfatte hvite ringer på størrelse med 10 (55 mm) og 9 (10,5 mm) ringene og en hvit prikk i sentrum (0,5 mm).



10 m viltmål papirskive



10 m viltmål elektronisk skive



30,5 mm diameter er et hull

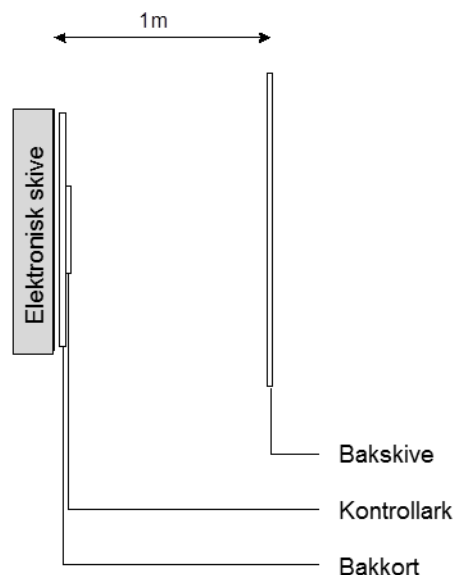


6.3.5 Kontrollsystemer for skiver

I rifle- og pistoløvelser skal det benyttes systemer som dømmer og kontrollerer skivene, for å forenkle gjennomføringen av konkurransene.

6.3.5.1 Kontrollsystemer for elektroniske skiver (ES)

Bakskiver, bakkort og kontrollark brukes til å kontrollere elektroniske skivesystemer (ES) (se figur).



6.3.5.2 Bakskiver for 50 m og 300 m ES

For å lokalisere treff på feil skive skal det om mulig plasseres bakskiver 0,5 m - 1,0 m bak skivene. Den eksakte avstand mellom skiven og bakskiven skal måles og noteres. Så langt mulig bør avstanden være lik for alle skivene.

6.3.5.3 Bakskiver for 25 m ES

- I alle 25 m pistoløvelser skal det brukes bakskiver for å bistå identifiseringen av mulige bomskudd;
Nasjonalt gjelder: I åpne stevner skal kontrollark eller bakskive benyttes. I NM skal bakskive benyttes.
- Bakskiver skal, som et minimum, dekke hele bredden og høyden av 25 m rammeverket (5 skiver). De skal være plassert i samme avstand fra konkurranseskivene, en (1) meter bak. For å kunne registrere skudd mellom konkurranseskivene skal de være sammenhengende, eller på rammer som står tett inntil hverandre, uten luft i mellom;
- Bakskiver for 25 ES skal være laget av ikke-reflekterende papir med nøytral farge slik som fargen på skiven;
- I 25 m øvelsene skal det settes opp nye bakskiver for hver skytter i hver deløvelse.

6.3.5.4 Kontrollark - 25 m ES

Områdene umiddelbart bak ES skal være dekket av kontrollark. Nye kontrollark skal settes opp for hver skytter i hver deløvelse.

Hvis et eller flere treff er plassert utenfor kontrollarket skal den geometriske sammenheng mellom treffene på kontrollarket og treffene på bakkortet noteres før kontrollarket fjernes.



6.3.5.5

Bakkort og kontrollark for 50 m og 300 m ES

Et bakkort skal festes til baksiden av alle 50 m og 300 m elektroniske skiver. Mindre, utbyttbare kontrollark bør festes til bakkortene. Kontrollarkene eller bakkortene skal skiftes og samles inn for hvert skytelag. Hvis et eller flere treff er plassert utenfor kontrollarket skal den geometriske sammenheng mellom treffene på kontrollkortet og treffene på bakkortet noteres før kontrollarket fjernes.

Nasjonalt gjelder: I åpne stevner skal kontrollark eller bakskeive benyttes.

6.3.6

Lerduer for lerdueøvelsene

Diameter:	110 mm (± 1 mm).
Høyde:	25 mm to 26 mm.
Vekt:	105 g (± 5 g).

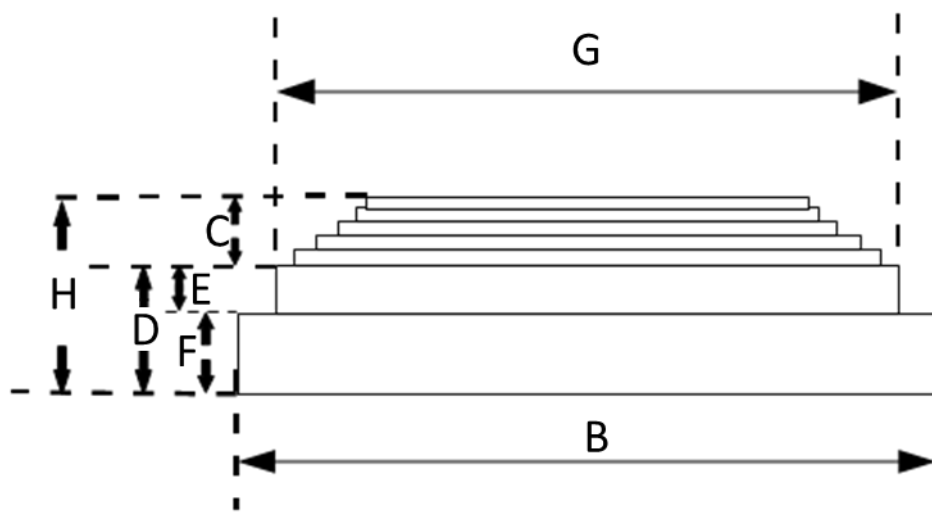
Fargen på lerdueene kan være helt sort, helt hvit, helt gul eller oransje; eller hele toppen kan være malt hvit, gul eller oransje; eller det kan være malt en hvit, gul eller oransje ring rundt toppen.

Fargen på lerdueene skal være angitt i programmet når ISSF-mesterskap har lerdue på programmet. Den lerduefargen som velges skal være klart synlig mot bakgrunnen på skytebanen under normale lysforhold. Lerduer til trening skal ha samme farge.

Lerduer som brukes i olympiske leker, verdensmesterskap, worldcup, worldcupfinaler og junior worldcup skal være miljøvennlige og i samsvar med relevante internasjonale standarder (kontakt ISSFs hovedkvarter for utfyllende opplysninger).

6.3.6.1

Generelle krav til lerduer



A - Vekt	105 g ± 5 g	E-Rotasjonsringens høyde	7 mm ± 1 mm
B-Ytre diameter Ø	110 mm ± 1 mm	F-Ytre diameter Ø's høyde	11 mm ± 1 mm
C-Kuppelens høyde	8 mm ± 1 mm	G- Rotasjonsringen	95 mm - 98 mm
D-Ytre diameter Ø's og ringens høyde	18 mm ± 1 mm	H-Total høyde	25 mm - 26 mm

«G» Formen på toppflaten skal konstrueres mest mulig aerodynamisk og med størst mulig fluktstabilitet.

«Bruddstyrke» - Lerdueene skal tåle en kraft fra kastemaskinen som kaster den 80 m, og de skal lett kunne brytes av treff fra vanlige ISSF skeet- og trappatroner innenfor normale skyteavstander.



6.3.6.2

Flashduer

- a) I lerduefinaler må det brukes flashduer som inneholder farget pulver, av et materiale som ikke er giftig, men som står i kontrast til banens bakgrunnsfarge.
- b) I lerdue kvalifiseringskonkurranser og i omskytinger før finaler kan det brukes flashduer som inneholder farget pulver av et materiale som ikke er giftig og som er godkjent av ISSF.
- c) Hvis en lerdue med samme utvendige farge, men som inneholder pulver med feil farge kastes i vanvare, skal resultatet av skudd mot denne lerdue registreres.
- d) Når det brukes flashduer skal duene være i samsvar med art. 6.3.6.1.

6.3.6.3

Kontroll av lerdue

Det skal brukes kontrollverktøy, godkjent av ISSF, til å teste lerdueenes bruddstyrke. Retningslinjer for bruk av verktøyet skal utarbeides av ISSF lerdue- og tekniske komiteer.



6.4 BANER OG ANDRE FASILITETER

6.4.1 Generelle krav

6.4.1.1 Minstekrav til baneinstallasjoner for å arrangere ISSF-mesterskap finnes i ISSF General Regulations, art. 3.5.1. Da kravene er et minimum, anbefales det i praksis, i lerdue verdensmesterskap og store verdenscupkonkurranser å anvende fem baner. Til store rifle/pistol verdenscupkonkurranser anbefales 80 10 m og 80 50 m standplasser.

6.4.1.2 Til verdensmesterskap og olympiske leker kreves en separat finalebane for rifle/pistol. ISSF anbefaler at en separat finalebane også er tilgjengelig i verdenscupkonkurranser.

6.4.1.3 Kontinentale konføderasjoner må fastsette minstekrav til installasjoner på baner som skal brukes i kontinentale mesterskap.

6.4.1.4 Trap- og skeetbaner kan kombineres. Det må være mulig å gjøre om trapbaner til dobbelttrapbaner, dersom slike ikke finnes. Om mulig bør trap-, dobbelttrap- og skeet finalebaner være på samme baneområde.

6.4.1.5 Området på rifle- og pistolbaner som benyttes av skyttere, funksjonærer og tilskuere må være overbygget for å beskytte mot sol, vind og regn. Beskyttelsen må ikke gi åpenbare fordeler til noen standplass eller del av banen.

6.4.1.6 ISSF anbefaler at alle nye baner blir tilrettelagt for funksjonshemmede. Eksisterende baner bør tilpasses slik at de blir tilgjengelige for funksjonshemmede.

6.4.1.7 Det anbefales at baner som skal brukes til verdensmesterskap og olympiske leker ferdigstilles senest ett (1) år før åpningen.

6.4.1.8 Elektroniske skivesystemer (ES), av fabrikat og modell godkjent av ISSF, skal brukes i rifle/pistol eliminerings- og kvalifiseringskonkurranser samt finaler i olympiske leker, i finaler i ISSF verdensmesterskap og i ISSF verdenscupkonkurranser. Elektroniske skivesystemer må inkludere monitører eller videoskjermer som viser tilskuerene individuelle treff og resultater, samt foreløpige resultater under konkurransene.

6.4.1.9 Teknisk(e) delegat(er) er ansvarlig for å kontrollere banene og annet utstyr for å forsikre seg om at alt er i samsvar med ISSFs regler, og klargjort for å avholde mesterskapet. Tekniske delegater bør benytte **Sjekklisten for teknisk delegater** for å vurdere organisasjonen og kontrollere baner og annet utstyr. (Listen kan fås fra ISSFs hovedkvarter).

6.4.1.10 Teknisk delegat kan godkjenne mindre avvik fra spesifikasjonene i ISSFs regler, men de må ikke være i strid med reglenes hensikt og ånd. Avvik i skyteavstander eller skivespesifikasjoner er ikke tillatt.

6.4.2 Generelle og administrative fasiliteter

Følgende fasiliteter må finnes på, eller nær skytebanene:

- a) Områder hvor skytterne kan hvile;
- b) Omkleddningsrom for skytterne nær finale- og kvalifiseringsbanene;
- c) Møterom for ISSFs tillitsvalgte og juryer;
- d) Rom for organisasjonskomitéen og administrasjonen;
- e) Et rom med passende plass for RTDs virksomhet (resultater, tidtaking og dømming);
- f) Kontrollrom på hver bane for RTD (resultater, tidtaking og dømming) og de som har ansvar for resultattjenesten;



- g) Områder for tørravtrekk eller oppvarming på alle rifle, pistol og lerduebaner;
- h) Alle 10 m baner må ha en forsyning av komprimert luft som er tilgjengelig for skyttere og trenere. Tanker med komprimert luft må være sikkert festet til en vegg eller andre konstruksjoner, slik at de ikke velter;
- i) En hovedresultattavle for offentliggjøring av offisielle resultater og meddelelser, og mindre resultattavler på hver bane for offentliggjøring av startlister og foreløpige resultater. På skytternes hvileområde bør det også plasseres en resultattavle;
- j) Et område for sikker lagring av våpen;
- k) Et område for kontroll av våpen og utstyr, med tilhørende skifterom;
- l) Et børsemakerverksted med passende arbeidsbenker og skrustikker;
- m) Gratis plass for våpen- og utstyrsfabrikanter hvor de kan drive service på sine produkter;
- n) Et område for kommersielle utstillinger bør være disponibelt. Det kan kreves en avgift for slike områder;
- o) En restaurant, eller bekvemmeligheter for matservering og forfriskninger;
- p) Tilfredstillende toalettforhold;
- q) Service for trådløs internett- og e-postkommunikasjon. Det må være separate internettjenester for drift (resultatservice, ISSF-TV, administrasjon) og offentligheten;
- r) Et område for seiersseremonier, eller et flyttbart podium og bakteppe for seiersseremonier som kan settes opp på finalebanen;
- s) Fasiliteter for representanter for media, radio og TV;
- t) Fasiliteter for antidopingtester, med toaletter;
- u) Tilfredsstillende medisinske tjenester; og
- v) Parkeringsplasser.

6.4.3 Generelle krav til alle 10 m, 25 m, 50 m og 300 m rifle- og pistolbaner

6.4.3.1 Nye 25 m, 50 m og 300 m utendørs skytebaner bør bygges slik at solen er mest mulig bak skytteren i løpet av konkurransedagen. Banens utforming må sikre at det ikke kastes skygge på skivene.

6.4.3.2 Banene skal ha en rad med skiver og en standplasslinje. Standplasslinjen skal være parallell med raden av skiver.

6.4.3.3 Banens utforming og konstruksjon må være slik at følgende behov dekkes:

- a) Banen kan, om nødvendig av sikkerhetsmessige årsaker, være omgitt av vegger;
- b) Det kan settes opp tverrgående sikkerhetsskjermer mellom standplassen og skivene for å fange opp ukontrollerte skudd, eller skudd avgitt ved et uhell fra standplass;
- c) 10 m baner må være innendørs baner;
- d) 50 m og 25 m baner bør, så sant mulig, være utendørs baner, men kan unntaksvis, dersom juridiske eller klimatiske forhold krever det, være innendørs eller lukkede baner;
- e) Minst 285 m av 300 m baner skal være i friluft;
- f) Minst 35 m av 50 m baner skal være i friluft;
- g) Minst 12,5 m av 25 m baner skal være i friluft; og



h) 25 m og 50 m finalebaner kan enten være innendørs- eller utendørsbaner.

6.4.3.4 Det må være tilstrekkelig plass bak standplassene slik at banefunksjonærer og jury kan utføre sine oppgaver. Det må også være plass for tilskuere. Dette området skal være skilt fra skytternes og funksjonærenes område med en passende sperring, minst 7 m bak standplasslinjen.

6.4.3.5 Alle baner skal være utstyrt med en stor klokke (en klokke som teller ned er å foretrekke) i hver ende av hallen, som gjør det lett for skyttere og ledere å se tiden. Forbredelsesområdet på finalebanen skal også ha en klokke. Klokkene på banen skal være synkronisert med datamaskinene som genererer resultater, slik at alle anordninger som viser tid, viser samme tid. Finalebanene for pistol og rifle skal ha en klokke som teller ned og som viser gjenværende tid for hvert skudd. Lerduebaner må ha en klokke som teller ned for å kontrollere forberedelsestiden.

6.4.3.6 Skivestativer eller skivemekanismer skal være merket med tall som svarer til standplassenes nummer (fra venstre til høyre). Tallene skal være så store at de er lett synlige for personer med normalt syn, under normale forhold. Tallene bør ha vekslende kontrastfarger.

På 25 m skiver skal hver gruppe à fem (5) skiver være merket med en bokstav. Den første til venstre er gruppe A. 25 m skivene skal også være individuelt nummerert, gruppene A og B med nummer fra 11-20 og gruppene C og D med nummer fra 21-30, osv.

6.4.4 Vindvimpler på 50 m og 300 m baner

6.4.4.1 Rektangulære vindvimpler som viser luftbevegelser på banen bør være laget av bomull eller polyester som veier ca. 150 g/m². Vimplenes høyde skal korrespondere med kulebanens sentrale områder uten å være til hinder for kulenes flukt, eller sperre sikten mot skiven for skytteren. Vindvimplenes farge må være forskjellig fra bakgrunnsfargen. Tofargede eller stripe vindvimpler er tillatt og anbefales brukt.

6.4.4.2 Vindvimpler - dimensjoner og plassering

Baner	Avstander	Størrelse på vimpler
50 m baner	10 m og 30 m	50 mm x 400 mm
300 m baner	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m og 200 m	200 mm x 750 mm

6.4.4.3 På 50 m baner skal vindvimpler plasseres i en avstand fra standplasslinjen, i tenkte linjer som skiller hver standplass og tilhørende skive fra nabostandplassene og tilhørende skiver. Vimplene skal plasseres på skytterens side av enhver sikkerhetsskjerm.

6.4.4.4 Brukes en 50 m bane også som lukket 10 m bane må 10 m vindvimplene plasseres så langt ut på banen at de klart angir vindens bevegelser.

6.4.4.5 På 300 m baner skal vindvimpler plasseres på angitt avstand fra standplasslinjen, i tenkte linjer som skiller hver fjerde (4.) standplass og tilhørende skive fra nabostandplassen og tilhørende skive. Vimplene skal plasseres på skytterens side av enhver sikkerhetsskjerm.

6.4.4.6 Skytterne må kontrollere vindvimplene før forberedelses- og prøveskuddstiden starter for å forsikre seg om at de ikke skjuler skivene. Bare banefunksjonærer og jurymedlemmer kan justere vindvimpler.



6.4.4.7 Det er forbudt å bruke private vindindikatorer. Skyttere tillates ikke å justere vindvimpler på banen.

6.4.5 Skyteavstander

6.4.5.1 Skyteavstandene måles fra standplasslinjen til skivens front.

6.4.5.2 Skyteavstandene skal være så nøyaktige som mulig, med følgende tillatte avvik:

10 m bane	±0,05 m
25 m bane	±0,10 m
50 m bane	±0,20 m
300 m bane	±1,00 m
10 m viltmålbane	±0,05 m
50 m viltmålbane	±0,20 m

6.4.5.3 På kombinerte 50 m rifle-, pistol- og viltmålbaner kan tillatt avvik økes til +2,50m for viltmål. Åpningen må justeres tilsvarende.

6.4.5.4 Standplasslinjen skal være tydelig merket. Banens lengde måles fra skivelinjen til den kanten av standplasslinjen som er nærmest skytteren. Skytterens fot, eller i liggende stilling albuen, må ikke plasseres på eller foran standplasslinjen.

6.4.6 Plassering av skivens midtpunkt

Skivens senter skal måles til sentrum av ti (10) ringen.

6.4.6.1 Høyden på skivesentre

Høyden på skivens senter, målt fra gulvnivå på standplass, skal være:

Bane	Krav til høyde	Tillatt avvik
300 m	3,00 m	±4,00 m
50 m	0,75 m	±0,50 m
25 m	1,40 m	+ 0,10 m / - 0,20 m
10 m	1,40 m	±0,05 m
50 m viltmålbane	1,40 m	±0,20 m
10 m viltmålbane	1,40 m	±0,05 m

Alle skiver i samme gruppe eller på samme bane skal ha samme senterhøyde. (± 1 cm).

6.4.6.2 Horisontale variasjoner for skivens senter på 300 m, 50 m og 10 m rifle- og pistolbaner

Skivesenter på 300 m, 50 m og 10 m skal være orientert mot midten av den standplassen skiven tilhører. Tillatte sideveis avvik fra en midtlinje vinkelrett (90°) på midten av standplassen er:

Baner	Maksimalt avvik fra senter til begge sider
300 m	6,00 m
50 m	0,75 m
10 m	0,25 m



6.4.6.3

Horisontale variasjoner for standplasser på 50 m og 10 m viltmål og 25 m pistolbaner

Sentrum av standplassen skal være plassert slik:

- a) For silhuettpistolbaner, i forhold til sentrum av gruppen à fem (5) skiver;
- b) For viltmålbaner, i forhold til sentrum av skanseåpningen; og
- c) Midten av standplassen skal være orientert mot sentrum av tilhørende skive eller åpning. Største tillatte sideveis avvik fra en midtlinje vinkelrett (90°) på midten av skiven eller åpningen er:

Baner	Maksimalt avvik i begge retninger
25 m	0,75 m
50 m viltmålbane	2,00 m
10 m viltmålbane	0,40 m

6.4.7

Felles krav til standplasser på rifle- og pistolbaner

Standplassen skal være stabil, fast og konstruert slik at den ikke vibrerer eller beveger seg. Fra standplasslinjen og ca. 1,20 m bakover skal standplassen være vannrett i alle retninger. Resten av standplassen kan enten være vannrett eller ha en helling bakover på noen få centimeter.

6.4.7.1

Hvis det skytes fra bord, skal disse være ca. 2,20 m lange og 0,80 til 1,00 m brede, faste, stabile og flyttbare. **Skytebord** kan ha en helling bakover på maksimum 10 cm.

6.4.7.2

Utstyr på standplass. Standplassene skal være utstyrt med:

- a) En benk eller stativ, 0,70 - 1,00 m høyt; rifleskyttere kan ikke plassere gjenstander eller materiell på benken i den hensikt å endre høyden;
- b) En matte for skyting i liggende og knestående stilling. Skyttere må ikke endre skytematter som er del av utstyret på banen. Den fremste delen av matten skal være av materiale som kan presses sammen. Den skal ikke være tykkere enn 50 mm og omtrent 50 cm x 80 cm stor og være minst 10 mm tykk når den presses sammen med det måleapparatet som brukes for å måle tykkelsen på riflebekledning. Resten av matten skal være maksimum 50 mm og minimum 2 mm tykk, og være minst 80 cm x 200 cm stor. Alternativt er det tillatt å bruke to matter, - en tykk og en tynn - som til sammen ikke overstiger de gitte målene. Det er forbudt å bruke private matter;
- c) En stol eller krakk for skytteren på kvalifiseringsbaner. På, eller i nærheten av standplassene på finalebaner skal det ikke plasseres stoler eller krakker for skytterne;
- d) På nye baner anbefales ikke vindskjermer foran standplasslinjen, men når det er nødvendig for å sikre at vindforholdene er så like som mulig på hele banen, kan vindskjermer benyttes; og
- e) Når det er nødvendig å sette opp skjermer mellom standplassene på 300 m bør de være gjennomsiktige og i en lett ramme. De bør rekke minst 50 cm fram foran standplasslinjen og være ca. 2,00 m høye.

6.4.8

Krav til standplasser på 300 m baner

Standplassen skal være minst 1,60 m bred x 2,50 m lang. Bredden på standplassen kan bare reduseres hvis eventuelle skillevegger er konstruert slik at en skytter i liggende stilling kan legge sitt venstre ben inn på standplassen ved siden av uten å forstyrre skytteren.



6.4.9 Krav til standplasser på 50 m baner

- a) Standplassen skal være minst 1,25 m bred x 2,50 m lang; og
- b) Brukes standplassen også til 300 m skyting må den være minst 1,60 m bred.

6.4.10 Krav til bane og standplasser på 10 m baner

- a) Standplassen skal være minst 1,00 m bred;
- b) Den nærmeste kanten på skytebenken eller bordet skal plasseres 10 cm foran 10 m standplasslinjen, og
- c) Brukes standplassen også til 50 m skyting må den være minst 1,25 m bred.

6.4.11 Krav til bane og standplasser på 25 m pistolbaner

6.4.11.1 Tak og skjermer på 25 m baner skal gi skytteren tilfredsstillende beskyttelse mot vind, regn, sol og utkastede tomhylser.

6.4.11.2 Standplassen skal være dekket av et tak som er minst 2,20 m høyt fra gulvnivå.

6.4.11.3 25 m baner skal være inndelt i seksjoner som hver består av to (2) skivegrupper à fem (5) skiver som hver utgjør en bås.

6.4.11.4 I 25 m øvelser skal skytterne fordeles med en skytter i hver gruppe à fem (5) skiver i silhuettpistoløvelsen, og i grupper à fire (4) (skivene 1-2-4-5), tre (3) (skivene 1-3-5) eller unntaksvis i fem (5) i øvelsene 25 m pistol, 25 m grovpistol og 25 m standardpistol.

6.4.11.5 25 m baner kan enten være åpne eller delt av beskyttede gangveier. På åpne baner beveger skivefunksjonærene seg fra standplassområdet til skivene. Benyttes beskyttende gangveier skal de gi banepersonell trygg adkomst til og fra standplass. Et trygt kontrollsystem for sikkerhet må være tilgjengelig.

6.4.11.6 Det må være mulig å operere seksjonene sentralt, men også uavhengig av hverandre.

6.4.11.7 Standplassen skal ha disse målene:

Øvelse	Bredde	Dybde
25 m silhuettpistol	1,50 m	1,50 m
25 m pistol 25 m grovpistol, 25 m standardpistol	1,00 m	1,50 m

6.4.11.8 Standplassene skal være adskilt med små gjennomsiktige skjermer som beskytter skytterne mot patronhylser som kastes ut, og gi funksjonærene mulighet til å se skytterne. Skjermene skal plasseres eller henges nær stedet hvor våpen som avfyres er lokalisert og være store nok til å hindre at utkastede hylser treffer andre skyttere. Skjermene må ikke hindre funksjonærer og tilskuere i å se skytterne.

6.4.11.9 En 45 graders referanselinje bør markeres på baneveggene eller veggene som skiller seksjonene, til venstre eller høyre for standplassene.

6.4.11.10 Hver standplass skal ha følgende utstyr:

- a) En flyttbar eller justerbar skytebenk eller et bord, ca. 0,50 m x 0,60 m stor og 0,70 m til 1,00 m høy;
- b) I kvalifiseringskonkurranser skal skytterne kunne plassere ting eller støttestativer på bordet for å øke bordets høyde til maksimum 1,00 m;



- c) I finalekonkurranser kan pistolskyttere plassere et justerbart støttestativ (art. 8.6.3) på bordet, forutsatt at bordets maksimale høyde, inkludert støttestativet, ikke er høyere enn 1,0 m; og
- d) En stol eller krakk for skytteren på kvalifiseringsbaner. På finalebaner skal det ikke plasseres stoler eller krakker for skytterne på eller i nærheten av standplass;

6.4.11.11

Bane for funksjonstesting. Det skal være avsatt et eget overvåket område, uten skiver, hvor skytterne kan prøveskyte våpen.

6.4.12

Visningstider for 25 m pistoløvelser er:

- a) 25 m silhuett pistol: 8, 6 og 4 sekunder;
- b) 25 m standard pistol: 150, 20 og 10 sekunder; og
- c) Hurtigdelen av 25 m pistol og 25 m grovpistol: framsvingt i tre (3) sekunder for hvert skudd, vekslende med en bortsvingt periode på sju (7) sekunder ($\pm 0,1$ sekund).

6.4.13

Krav til elektroniske skivesystemer på 25 m baner

Når det benyttes elektroniske skiver skal styringsenheten stilles inn på nominell visningstid + 0,3 sekund. Det inkluderer nominell visningstid + 0,1 sekund (toleranse) og en "forsinkelsestid" på 0,2 sekund. "Forsinkelsestiden" på + 0,2 sekunder sikrer at skudd som ville blitt dømt som godkjente langskudd på papirskiver som vender, blir registrert etter de samme prinsipper på elektroniske skiver. De grønne lampene forblir tent i den foreskrevne tid +0,1 sekund, og den elektroniske skiven må fortsette å registrere og dømme godkjente treff i ytterligere 0,2 sekunder forsinkelsestid.

6.4.14

Krav til belysning på innendørsbaner (Lux)

Type innendørsbaner	Anbefalt allmennbelysning Minimum	Skivebelysning	
		Minimum	Anbefalt
10 m	500	1500	1800
10 m viltmål	500	1000	1000
25 m	500	1500	2500
50 m	500	1500	3000

Finalebaner skal ha en allmennbelysning på minimum 500 lux, på standplasslinjen minimum 1000 lux. På nye baner anbefales tilnærmet 1500 lux på standplasslinjen.

6.4.14.1

Innendørs baner må ha kunstig belysning som gir tilstrekkelig lys, uten å blende eller gi sjenerende skygger på skivene eller standplassene. Området bak skivene skal være refleksfritt, i en ensartet lys nøytral farge.

6.4.14.2

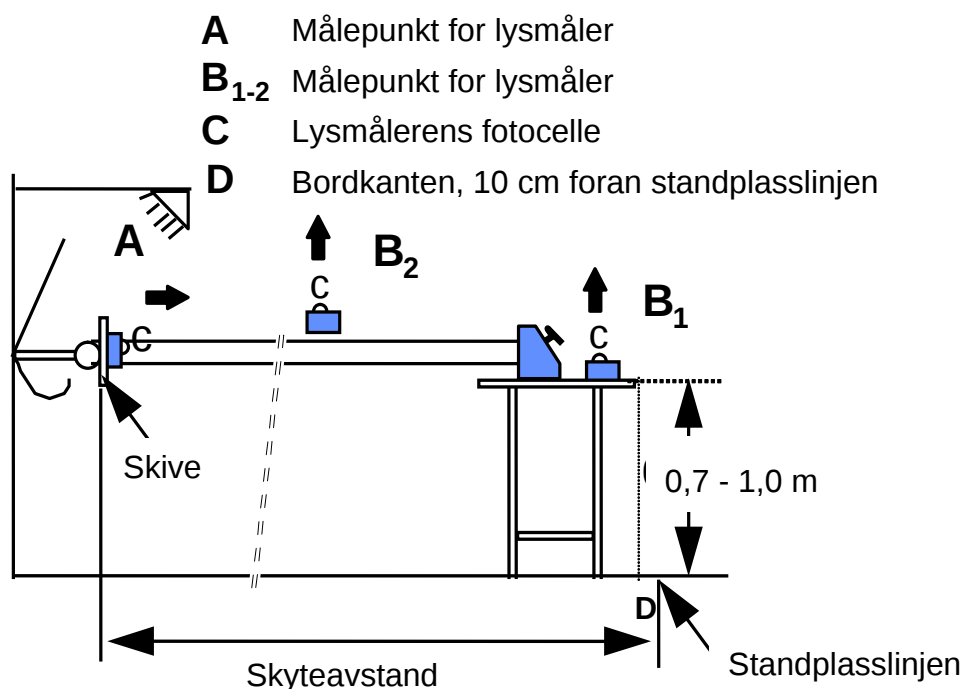
Måling av lysstyrke på skiver med utvendig belysning må gjøres med måleinstrumentet holdt i skivehøyde, rettet mot standplass (A). Måling av lysstyrke på skiver med innebygget belysning må gjøres ved å måle lysrefleksjonen fra skivens front.

6.4.14.3

Allmennbelysningen på banen må måles på standplass (B1) og midt mellom standplass og skivene (B2), med måleinstrumentet rettet mot takbelysningen



Måling av lys på innendørs baner



6.4.15

Krav til viltmålbaner

6.4.15.1

Banen skal være innrettet slik at skiven beveger seg vannrett i begge retninger, med konstant hastighet, over et åpent område. Dette området, hvor det kan avgis skudd mot skiven, kalles «åpningen». Skivens bevegelse over åpningen kalles et «sprang».

6.4.15.2

Skansene på begge sider av åpningen skal være så høye at ingen del av skiven er synlig før den når åpningen. Kantene skal være merket med en farge som skiller den fra fargen på skiven.

6.4.15.3

Skiver for 50 m festes på en tralle eller skivevogn som er bygget slik at de to skivene (en som beveger seg mot venstre og en som beveger seg mot høyre) kan vises annenhver gang. Trallen kan gå på skinner, kabel eller et lignende system. Driften skal styres av et system som kan hastighetsreguleres med stor nøyaktighet. Skiver for 10 m skiftes ikke for venstre og høyre sprang.

6.4.15.4

Standplassen skal bygges slik at skytteren er synlig for publikum. Standplassen må være skjermet for regn. Skytteren bør også være skjermet mot sol og vind, hvis dette ikke hindrer tilskuere i å se ham.

6.4.15.5

Standplassen skal være minst 1,00 m bred, med senterlinjen orientert mot sentrum av åpningen. Plass for tørrtrening skal ligge til venstre for standplassen. Standplassen skal være sikret med skillevegger på begge sider slik at skytteren ikke blir forstyrret av tørrtrening eller andre uvedkommende forhold. Skilleveggen mellom standplass og plassen for tørrtrening må ikke være lenger enn at den gir skytteren som tørrtrener mulighet for å se KLAR-stillingen til den skytteren som skyter konkurranse ved å observere bevegelser i munningen på våpenet hans.

6.4.15.6

Foran skytteren skal det være en benk eller et bord, 0,70 m - 1,00 m høyt.



6.4.15.7 Bak skytteren skal det være plass for standplasslederen og minst ett jurymedlem. Resultatførerne skal være plassert bak eller ved siden av standplassen.

6.4.15.8 Sprangtiden for skivene er:

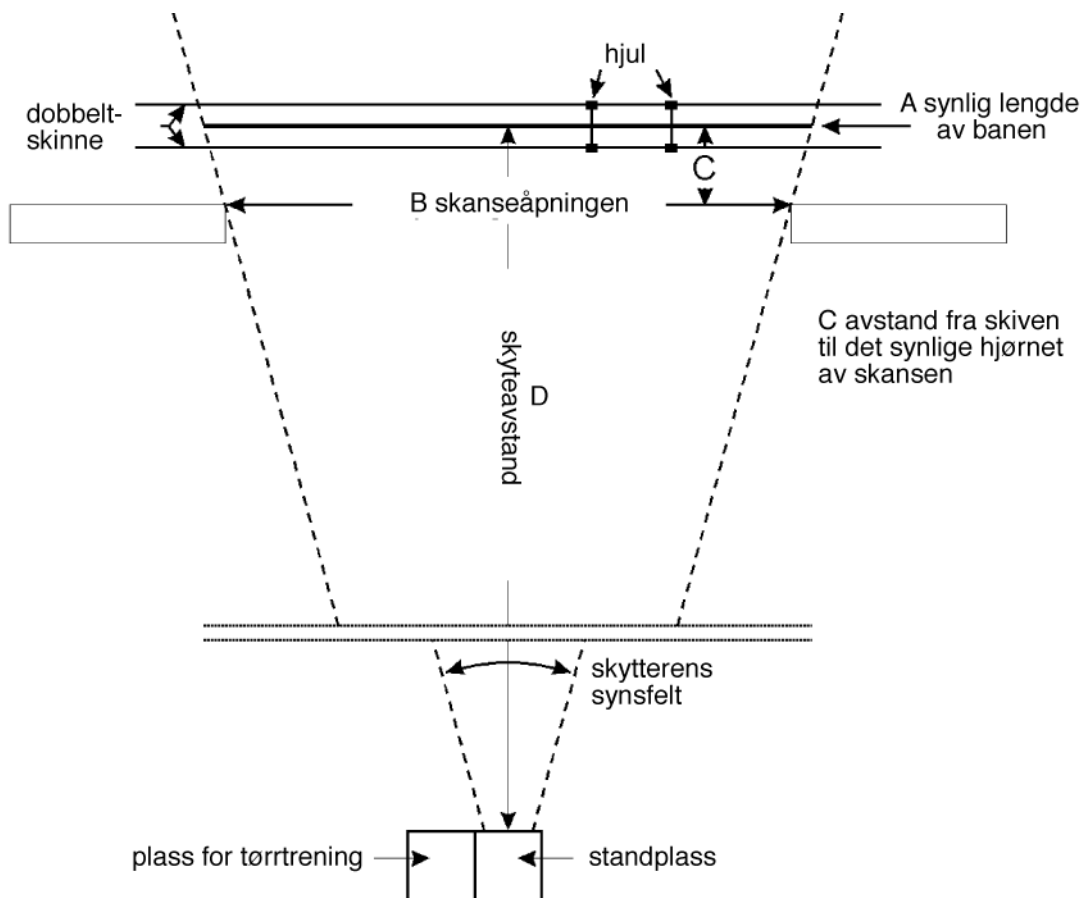
Langsomme sprang:	5,0 sekunder, + 0,2 sekunder - 0,0 sekunder
Hurtige sprang:	2,5 sekunder, + 0,1 sekunder - 0,0 sekunder

Tidtakingen bør fortrinnsvis skje med en elektronisk tidtakerenhet som startes og stoppes av brytere som er montert på skinnen. Hvis denne metoden ikke kan brukes, kan tidtakingen skje ved hjelp av tre (3) stoppeklokker som opereres av tre (3) forskjellige personer. Gjennomsnittstiden av de tre er tellende. Hvis sprangtiden viser seg å være kortere eller lengre enn bestemt, skal banefunksjonærer eller juryen justere tiden til den er innenfor kravene. Hvis tidtakerenheten er innebygget i startkontrollen skal det kontrolleres og forsegles av juryen.

6.4.15.9 Tiden skal kontrolleres elektronisk og vises kontinuerlig, slik at skyttere og ledere kan kontrollere den. Ethvert avvik skal rettes umiddelbart.



6.4.16 Viltmålbaner



A	Åpningens synlige lengde.
B	Åpningen i skansen mellom de synlige hjørnene.
C	Avstanden mellom skiven og det synlige hjørnet av skansen.
D	Skyteavstand
Formel for beregning av åpningen:	$B = A \times (D - C) / D$
Eksempel (50 m): C= 0,20 m	$B = 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m}$ $B = 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 = 10,00 \text{ m} \times 0,996$ $B = 9,96 \text{ m}$
Eksempel (10 m): C= 0,15 m	$B = 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m}$ $B = 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 = 2,00 \text{ m} \times 0,985$ $B = 1,97 \text{ m}$

6.4.16.1

Spesielle krav til 50 m viltmålbaner

- På begge sider av åpningen skal det være en loddrett skanse til beskyttelse av skivemannskap og anvisere;
- Bak åpningen skal det være en kulefangervoll. Foran åpningen skal det være en lav voll som skjuler og beskytter skivetrekket; og
- Bredden på åpningen skal være **10,00 m (+0,05 / -0,00 m)** sett fra standplass. Dette må tas med i beregningen når åpningen måles, da avstanden mellom veggens bakside og skiven øker den strekningen skiven er synlig.
- Vindvimpler er ikke tillatt på 50 m baner.



6.4.16.2

Spesielle krav til 10 m viltmålbaner

- a) Hvis skiveskifting og dømming skjer bak skivetrekket, må det være tilfredsstillende beskyttelse for skivemannskap og anvisere. Skiveskifting og dømming skal overvåkes av et jurymedlem;
- b) Bak åpningen skal det være kulefang for å stoppe kuler og forhindre rikosjetter. Drivmekanismen skal være beskyttet av en plate som dekker fronten;
- c) Den synlige bredden på åpningen skal være **2,00 m (+ 0,01 m / - 0,00 m)** sett fra standplass. Dette må tas med i beregningen når åpningen måles, da avstanden mellom veggens synlige hjørne og skiven øker strekningen skiven er synlig;
- d) For å spare tid kan det monteres to standplasser på en bane som brukes vekselvis. Standplassene må i så fall ikke avvike fra kravene; og
- e) Når det benyttes elektroniske skiver stilles styringsenheten inn på nominell visningstid pluss 0,1 sekund. Dette skal sikre at for tidlig visning av den elektroniske skivens siktepunkt er tatt hensyn til.

6.4.17

Generelle krav til lerduebaner

6.4.17.1

Baner som bygges på den nordlige halvkule bør bygges slik at det skytes mot nord eller i nordøstlig retning. Baner som bygges på den sydlige halvkule bør bygges slik at det skytes mot syd eller i sydøstlig retning. Slik plassering fører til at solen holder seg bak skytteren og på lerduen så mye som mulig.

6.4.17.2

Når det anses nødvendig og er praktisk gjennomførbart skal nye lerduebaner anlegges med et tilnærmet flatt nedfallsområde for hagl, fritt for hindringer, som gjør det mulig med mekaniske hjelpemidler å samle opp og resirkulere blyhagl. Det kan også installeres nettsystemer for å fange blyhagl.

6.4.17.3

Når et lerdueanlegg har mer enn en bane, skal banene identifiseres med bokstaver (A, B, C, osv.) eller nummer (1, 2, 3, osv.), med start fra venstre.

6.4.18

Krav til trapbaner

6.4.18.1

Maskinhusgraven

Maskinhuset skal bygges slik at oversiden av taket ligger i samme høyde som nivået på standplass. Innvendige mål på maskinhuset bør være ca. 20 m i lengde, 2,00 m dybde og 2,00 m til 2,10 m fra gulvet til undersiden av taket. Disse målene gir bevegelsesfrihet for dem som arbeider der, og tilstrekkelig lagerplass for lerduer. (Jfr. figurer).

6.4.18.2

Avstander mellom kastemaskinhus

Avstanden mellom sentrum på maskin 15 på bane A og maskin en (1) på bane B må ikke være mindre enn 35 m. For eksisterende baner som har kortere avstand enn 35 m, som beskrevet ovenfor, kan juryen om nødvendig redusere kastevinklene for maskin 13 på bane A og maskin tre (3) på bane B for å unngå at duene fra disse kastes over i kastebanene fra banen ved siden av og forstyrrer de skytterne.

6.4.18.3

Kastemaskinene

Hvert kastemaskinhus skal ha 15 kastemaskiner festet til fremre vegg i graven. Kastemaskinene skal være inndelt i fem (5) grupper à tre (3). Sentrum av hver gruppe skal markeres kun med et malt merke på taket, slik plassert at det markerer punktet over midtre kastemaskin i hver gruppe, hvorfra lerduen kastes når kastemaskinen er innstilt på null (0) grader. Avstanden mellom kastemaskinene i hver gruppe skal være lik,



fra 1,00 m til 1,10 m. Avstanden mellom gruppenes midtre kastemaskiner bør være 3,00 m til 3,30 m. På eksisterende baner kan den være 3,00 m til 6,00 m.

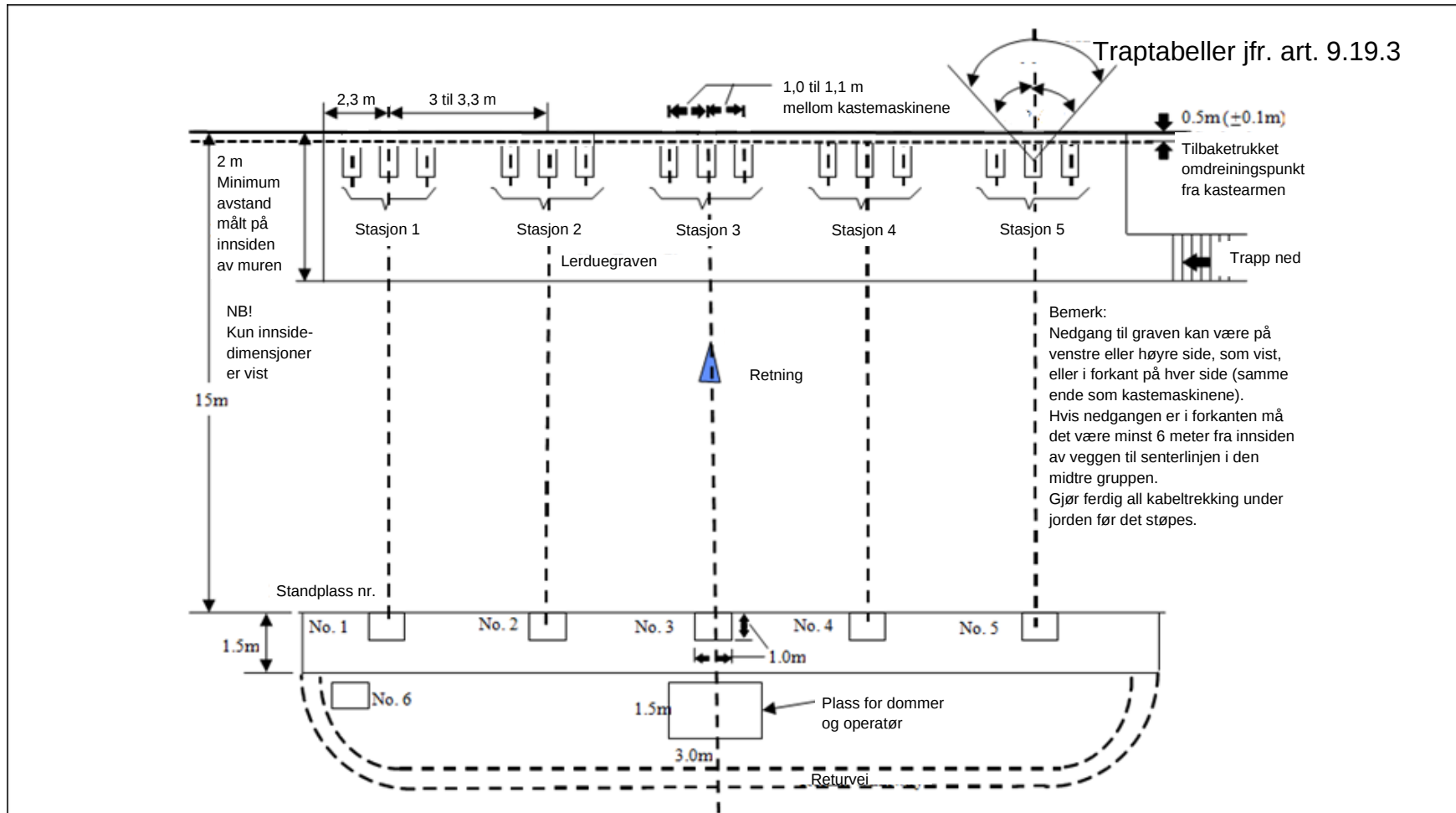
- a) Brukes det maskiner med kastearmen som roterer mot høyre (med urviseren) kan avstanden mellom venstre side (sett bakfra) og den midtre maskinen i hver gruppe reduseres i forhold til de foreskrevne 1,00 m til 1,10 m (jfr. art. 6.4.19.1).
- b) Kastemaskinene skal plasseres slik i graven at kastearmens aksel er 0,50 m ($\pm$ 0,10 m) under takets øverste punkt og 0,50 m ($\pm$ 0,10 m) fra takets forkant når kastemaskinen er innstilt for 2 m elevasjon. Dette er definert som kastepunktet. Kastemaskinene kan være helautomatiske (lader og spenner seg selv), halvautomatiske (håndladet og selvspennende) eller manuelle (ladet og spent for hånd). Hver kastemaskin skal ha en mekanisme som låser høydevinkelen og spennkraften i hovedfjæren etter at disse er inspisert og godkjent av juryen. Alle kastemaskiner skal ha en mekanisme for innstilling av nøyaktig kasteretning. Alle håndladde kastemaskiner skal ha to faste stoppere. Stopperne er nødvendige for å forhindre utilsiktet eller tilsiktet bevegelse av lerdue framover eller bakover på kastearmen slik at den på forhånd bestemte retningen blir forandret. Hver kastemaskin skal ha høyde og vinkelsektorer avmerket for hver 10. grad.
- c) Kastemekanismen skal utløses elektrisk, med hånd eller mikrofon. Kontrollsystemet skal plasseres slik at operatøren tydelig kan se og høre skytteren rope. Utløsningsmekanismene må sikre jevn fordeling av lerduer til alle skytterne i serier à 25 lerduer. Fordelingen skal være: ti (10) lerduer til høyre, ti (10) lerduer til venstre og fem (5) lerduer i midten. Med riktig fordeling skal hver gruppe kastemaskiner i en serie à 25 lerduer kaste to (2) lerduer fra venstre, to (2) fra høyre og en (1) fra midtre kastemaskin ettersom skytterne forflytter seg fra standplass 1 til 5. Etter hver femte (5) lerdue skal velgeren stilles ett trinn fram.
- d) De fem (5) standplassene skal ligge på en rett linje 15 m bak fremre kant på graven. Hver standplass skal være tydelig merket med en firkant på 1,00 m x 1,00 m sentrert vinkelrett på standplasslinjen gjennom det malte merket som markerer null grader punktet over midtre kastemaskin i hver gruppe av tre. Det skal være avmerket en sjettestandplass ca. 2,00 m bak og litt til venstre for standplass 1, hvor skytter nummer 6 kan stille seg opp. Alle seks (6) standplasser skal være utstyrt med et bord eller en benk der skytterne kan legge ekstra patroner og annet utstyr. Standplassene skal ha fast underlag og være vannrette. Hver standplass skal i fremre høyre og venstre hjørne ha en trekloss, en teppebit eller et stykke gummi på ca. 15 cm i firkant eller diameter, hvor skytteren kan hvile haglen.
- e) I trapfinaler skal fargede lamper av middels lysstyrke monteres i 40 cm til 75 cm høyde på mikrofonstativene for å tilkjenne når mikrofonen er aktivert. Lyssystemet skal være slik konstruert at det, når hver skytter har avgitt skudd mot et forutbestemt antall lerduer, tilkjenner en pause (mikrofon inaktiv) på 5 - 25 sekunder. På slutten av pausen skal dommeren gi kommando **KLAR**, og den neste skytteren som skal avgi skudd har ytterligere 12 sekunders forberedelsestid før han roper på lerdue.
- f) 3,00 m til 4,00 m bak standplasslinjen skal det være en sti som skytterne skal bruke når de går fra standplass 5 til standplass 6. Det er ikke tillatt for skytterne å gå mellom stien og standplassene. En



ledning, et tau eller annen passende sperring skal trekkes 7,00 m til 10,00 m bak stien. Tilskuere tillates ikke innenfor sperringen. Dommeren og jurymedlemmer er ansvarlig for å håndheve regelen. Standplassene, dommerens plass og maskinoperatørens plass skal ha tilstrekkelig beskyttelse mot sol og regn. Finalebaner bør, hvis mulig, være åpne.

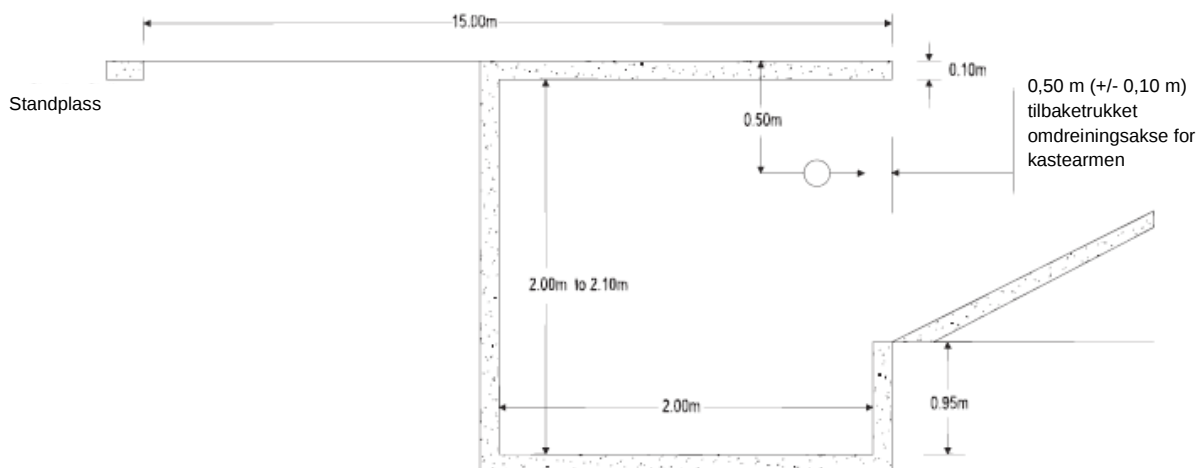


6.4.18.4 Trapbane





6.4.18.5 Trap og dobbeltrapgrav



6.4.19 Krav til dobbeltrapbaner

6.4.19.1 Maskinhusgrav

Normalt brukes baner for trap til dobbeltrapkonkurranser ved å benytte kastemaskinene i sentrum av gruppen, nr. 7, 8 og 9. De er plassert rett foran standplass 3. Jfr. reglene for dobbeltrap.

6.4.19.2 Avstander mellom maskinhusgraver

Når trap maskinhusgrav brukes, jfr. art. 6.4.18.2. Når det bygges egne baner for dobbeltrap, jfr. 6.4.18.2, bør avstanden fra sentermaskinen på en bane til sentermaskinen på nabobanen ikke være mindre enn 35,00 m. (Kastevinklene i dobbeltrap er ikke så vide som på trap og reduksjoner er derfor mulig).

6.4.19.3 Kastemaskiner for dobbeltrap

Hvert dobbeltrap maskinhus skal ha tre (3) kastemaskiner festet til fremre vegg. Punktet over midtre kastemaskin i gruppen, hvorfra lerduen kastes når kastemaskinen er innstilt på null (0) grader skal kun markeres med et malt merke på kastemaskinhustaket. Avstanden mellom kastemaskinene i gruppen skal være lik, fra 1,00 m til 1,10 m. (Jfr. art. 6.4.18.3). Kastemaskinene 1 og 3 skal være minimum 1,50 m fra endeveggene.

- Kastemaskinene skal plasseres i graven slik at kastearmens aksel er 0,50 m ($\pm$ 0,10 m) under takets øverste punkt og 0,50 m ($\pm$ 0,10 m) fra takets forkant når kastemaskinen er innstilt for 2,00 m elevasjon (jfr. figurer). Kastemaskinene kan være helautomatiske (lader og spenner seg selv), halvautomatiske (håndladet og selvspennende) eller manuelle (ladet og spent for hånd). Hver kastemaskin skal ha en mekanisme som låser kastevinkelen i høyderetning og spennkraften i hovedfjæren etter at disse er inspisert og godkjent av juryen. Alle kastemaskiner skal ha en mekanisme for innstilling av nøyaktig kasteretning. Alle håndladde kastemaskiner skal ha to faste stoppere. Stopperne er nødvendige for å forhindre utilsiktet eller tilsiktet bevegelse av lerduen framover eller bakover på kastearmen slik at den på forhånd bestemte retningen endres. Hver kastemaskin skal ha høyde og vinkelsektorer avmerket for hver 10. grad;

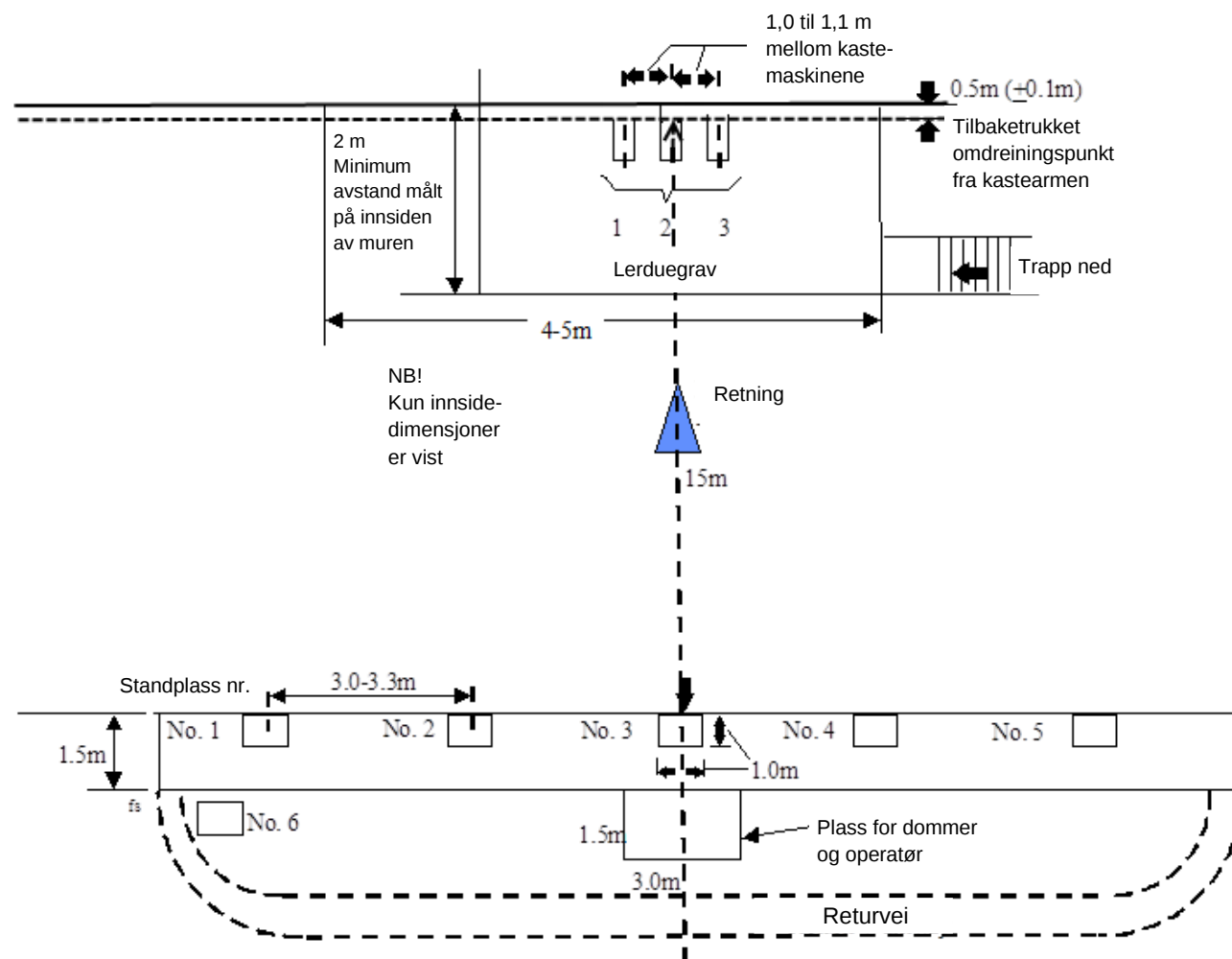


- b) Kastemaskinen skal utløses ved hjelp av et elektrisk-manuelt eller elektrisk mikrofonsystem. Benyttes et manuelt kontrollsystem skal det plasseres slik at operatøren tydelig kan se og høre skytteren rope. I alle ISSF- mesterskap må det brukes en automatisk utløser som stilles slik at lerdueene kastes samtidig, umiddelbart etter at skytteren har ropt. Når det brukes et elektrisk-manuelt system skal utløsermekanismen være konstruert slik at bare en (1) knapp eller bryter kan brukes for å utløse lerdueene;
- c) De fem (5) standplassene skal ligge på en rett linje 15 m bak og parallelt med maskinhusets fremre kant. Hver standplass skal være tydelig merket med en firkant på 1,00 m x 1,00 m. Standplass 3 skal være sentrert vinkelrett på en linje trukket gjennom det malte punktet som markerer punktet for null (0) grader over midtre kastemaskin i gruppen. Standplass 2 skal ligge 3,00 m - 3,30 m til venstre for standplass 3 og standplass 1 skal ligge på lik avstand til venstre for standplass 2. På samme måte skal standplass 4 ligge 3,00 m - 3,30 m til høyre for standplass 3 og standplass 5 ligge 3,00 m - 3,30 m til høyre for standplass 4. (Jfr. figur, separat dobbelttrapbane). Det skal være avmerket en sjette standplass ca. 2,00 m bak og litt til venstre for standplass 1, der skytter nr. 6 kan stille seg opp når konkurransen starter. Alle seks (6) standplasser skal være utstyrt med et bord eller en benk der skytterne kan legge ekstra patroner og annet utstyr. Standplassene skal være stabile og plane og ha samme høyde som fremre kant av maskinhusets tak. Hver standplass (seks) skal også ha en trekloss, en teppebit eller et stykke gummi på ca. 15 cm i firkant eller diameter, hvor skytteren kan hvile haglen;
- d) 3,00 m til 4,00 m bak standplasslinjen skal det være en sti som skytterne skal bruke når de går fra standplass 5 til standplass 6. Det er ikke tillatt for skytterne å gå mellom stien og standplassene. En ledning, et tau eller annen passende sperring skal trekkes 7,00 m til 10,00 m bak stien. Tilskuere tillates ikke innenfor sperringen. Dommeren og jurymedlemmer er ansvarlig for å håndheve regelen. Standplassene, dommerens plass og maskinoperatørens plass skal ha tilstrekkelig beskyttelse mot sol og regn. Finalebaner skal, om mulig, være åpne.



6.4.19.4

Separat dobbelttrapbane - 3 maskiner





6.4.20

Krav til skeetbaner

6.4.20.1

En skeetbane består av to tårn (høyt tårn og lavt tårn) og åtte (8) standplasser. Standplassene 1 til 7 ligger på et sirkelsegment med radius 19,20 m og en grunnlinje på 36,80 m (toleranse $\pm 0,25$ m), som ligger 5,50 m fra sirkelens sentrum og er markert med en stake.

- Sirkelens sentrum er markert med en stake som også er fundamentet for lerduenes krysningspunkt;
- Standplass 1 ligger i venstre ende av grunnlinjen, og standplass 7 i høyre ende, sett fra hvilket som helst sted på sirkelbuen vendt mot senterstaken. Standplassene 2 til og med 6 ligger på sirkelbuen med lik avstand til hverandre (nøyaktig avstand mellom midten av standplass 1 og 2, 2 og 3 osv. er 8,13 m $\pm 0,05$ m i rett linje). Standplass 8 ligger midt på grunnlinjen. (Jfr. figur);
- Standplassene 1 til og med 7 er 0,90 m $\pm 0,05$ m x 0,90 m $\pm 0,05$ m i firkant, med to sider parallelt med sirkelens radius gjennom standplassmerket (midten av standplassen). Standplass 8 er rektangulær, 0,9 m $\pm 0,05$ m bred og 1,85 m $\pm 0,05$ m lang, med langsidene parallelt med grunnlinjen. Hver standplass må plasseres nøyaktig. Merkene for standplassene 1 til og med 7 er midt på den siden som er nærmest krysningspunktet for lerdueene. Merket for standplass 8 er på grunnlinjens midtpunkt. Alle 8 standplasser skal ligge på samme nivå, med tillatt avvik $\pm 0,05$ m.

6.4.20.2

Kasteavstander, vinkler og høyder

- Hvert tårn skal ha en fastmontert kastemaskin. Kastearmen på kastemaskinen i det høye huset, når den er i horisontal posisjon, bør være 2,80 m $\pm 0,10$ m over nivået på standplass 1, og kastearmen i det lave tårnet bør være 0,80 m $\pm 0,10$ m over nivået på standplass 7.
- Lerduer som kastes fra det høye tårnet skal komme tilsyne på et punkt 0,90 m $\pm 0,05$ m bak standplassmerke 1 (målt i forlengelsen av grunnlinjen) og 3,05 m $\pm 0,05$ m. Lerduer som kastes fra det lave tårnet, skal komme tilsyne på et punkt 0,90 m $\pm 0,05$ m bak standplassmerke 7 (målt i forlengelsen av grunnlinjen) (flyttet 0,75 m $\pm 0,05$ m utenfor grunnlinjen) og 1,05 m $\pm 0,05$ m over nivået på standplass 7.
- Riktig utløste lerduer skal gå gjennom en sirkel med diameter 0,90 m - 0,95 m og sentrum 4,60 m $\pm 0,05$ m over krysningspunktet;
- Under rolige værforhold skal lerdueene kastes 68,00 m $\pm 1,00$ m, målt fra tårnets fremre vegg bak standplassene 1 og 7. Hvis det ikke er mulig å måle korrekt avstand, skal juryen avgjøre lerdueenes bane;
- Skytegrensene for standplassene 1 til 7 er 40,30 m $\pm 0,10$ m fra forsiden av tårnet. For standplass 8 bestemmes skytegrensen av krysningspunktet mellom en rett linje fra standplass 4 til standplass 8 og lerdueenes krysningspunkt. Passende markører skal settes opp i lerdueenes kastebane, 40,30 m $\pm 0,10$ m fra både det høye og det lave tårnet for å vise skytegrensene. Tilsvarende markører skal settes opp på 67,00 m og 69,00 m for å vise hvor langt en regulær lerdue må kastes. Toppen av disse distansemarkørene skal indikere bakkenivået;
- Ved åpningen til hvert tårn skal det være en sikkerhetsskjerm, slik at den som betjener kastemaskinen ikke er synlig for skytteren fra noen



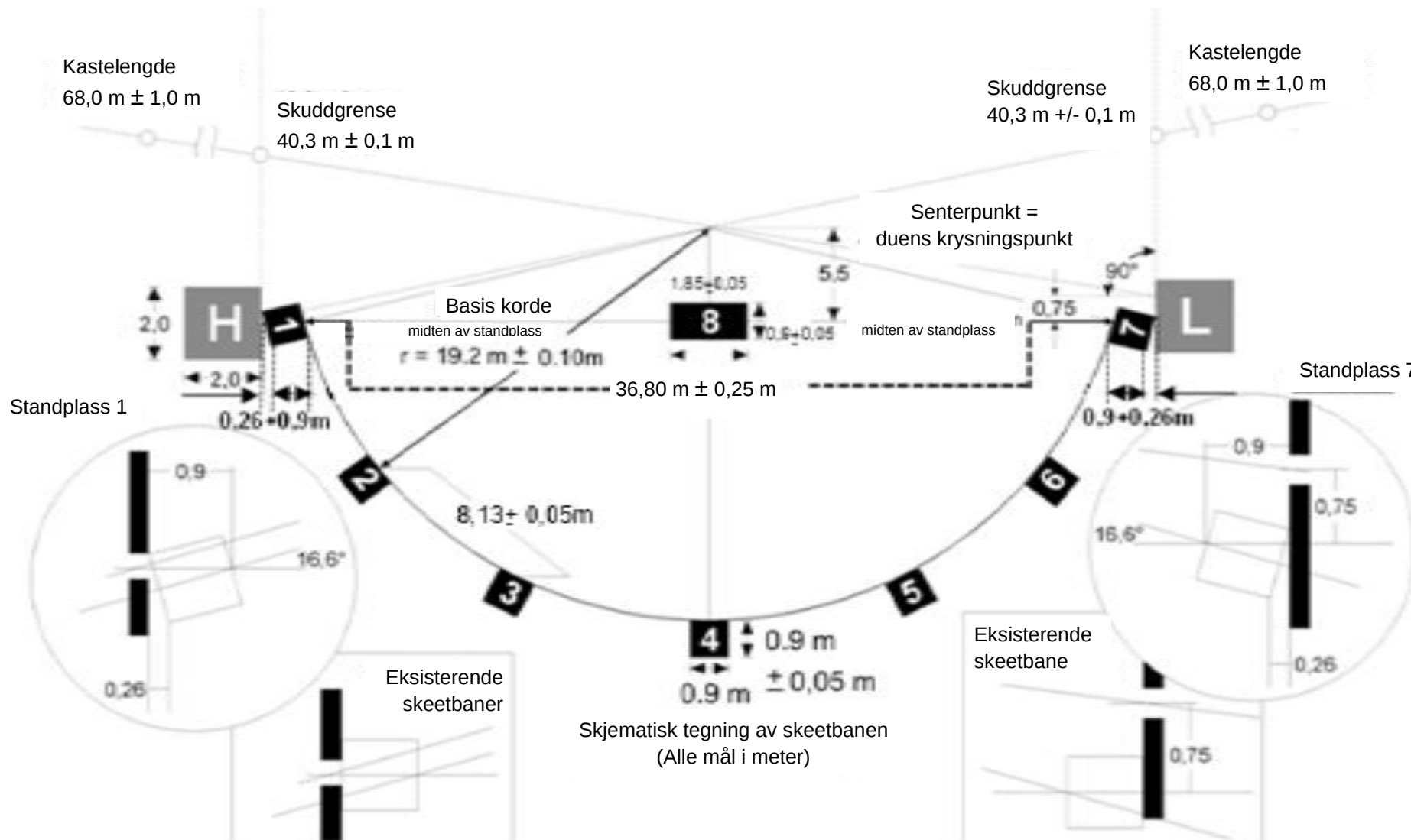
standplass. Denne forholdsregelen er påbudt som en sikkerhetsforanstaltning for å beskytte operatøren mot skader fra direkte eller rikosjetterende skudd og skytterne fra brukne lerdue som kastes fra åpningen i tårnet. En lednings- eller tausperring skal strekkes 7,00 m til 10,00 m bak standplass 4 parallelt med grunnlinjen. Ingen tilskuere skal slippes innenfor denne sperringen. Dommeren eller jurymedlemmene er ansvarlige for å håndheve regelen;

- g) Kastemaskinene skal styres av et utlørsersystem (se nedenfor) som utløser lerdueene med en manuell elektrisk eller elektrisk mikrofonstyrt timer. Den skal være plassert slik at operatøren tydelig kan se og høre skytterne. I alle ISSF- mesterskap er det påbudt med en timer som utløser lerdueene vilkårlig, varierende fra øyeblikkelig utløsning til maksimum tre (3) sekunder etter skytteren har ropt på lerdueen. Utløsningsmekanismen skal være utformet slik at bare en (1) knapp (eller bryter) er nødvendig for å utløse dubléer;
- h) NB: Hvis det brukes et elektrisk mikrofonsystem skal det være konstruert slik at det legger inn en vilkårlig forsinkelse som varierer fra 0,2 til 3,0 sekunder;
- i) En farget lampe skal være montert på utsiden av både det høye og det lave tårnet. Lampene skal tennes umiddelbart når skytteren roper og slukkes når lerdue(e) er kastet. Lampene må være godt synlige for dommeren. Lampen må være montert på den siden av tårnet som vender mot tilskuerområdet, i 2,20 m - 2,80 m høyde på det høye tårnet og i 1,60 m - 2,00 m høyde på det lave tårnet.



6.4.20.3 Skeetbane – skjematisk

Alle nye skeetbaner skal samsvare med disse spesifikasjonene. Skeetbaner bygget før 2013 hvor standplass 1 og 7 vender mot motsatt kastetårn vil fortsette å være godkjent for ISSF- mesterskap.







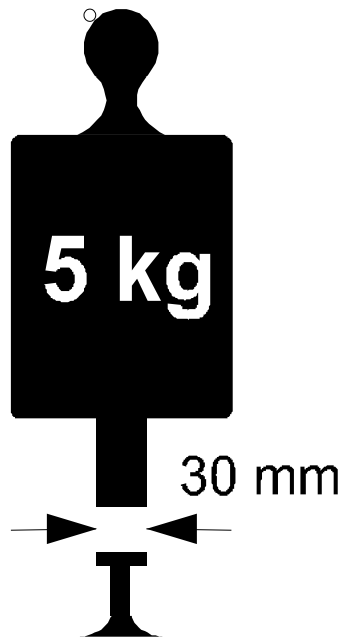
6.5

TOLKER OG INSTRUMENTER

- a) Alle organisasjonskomiteer må sørge for at et komplett sett tolker og måleinstrumenter nødvendig for utstyrskontrollen forefinnes under ISSF- mesterskap;
- b) En detaljert liste over **utstyrskontrollinstrumenter** som kreves for å gjennomføre utstyrskontroller, samt krav til og spesifikasjoner for instrumentene kan fås fra ISSFs hovedkvarter;
- c) ISSFs tekniske delegat, eller leder av utstyrskontrolljuryen, skal kontrollere og godkjenne alle pluggtolker og instrumenter før konkurransen starter;
- d) Kalibreringsutstyr som brukes til å kontrollere instrumenter som benyttes i utstyrskontrollen kan fås fra ISSFs hovedkvarter, og skal brukes til å kalibrere kontrollinstrumenter før hver dag det gjennomføres kontroller, og når en diskvalifikasjon vurderes under etterkontroller. (Kalibreringsrapportformularer kan fås fra ISSFs hovedkvarter); og
- e) Instrumenter som brukes for å måle tykkelse, stivhet og bøyelighet i skytebekledning skal være konstruert i samsvar med denne regelen (jfr.art. 6.5.1) og være godkjent av ISSFs tekniske komité.

6.5.1

Instrument for å måle tykkelse



Instrumentet som brukes til å måle tykkelse på klær og sko skal ha en målenøyaktighet på en tidels millimeter (0,1 mm). Målene skal tas med en vektbelastning på 5,0 kg. Apparatet skal ha to (2) motstående runde flater, hver med diameter 30 mm.



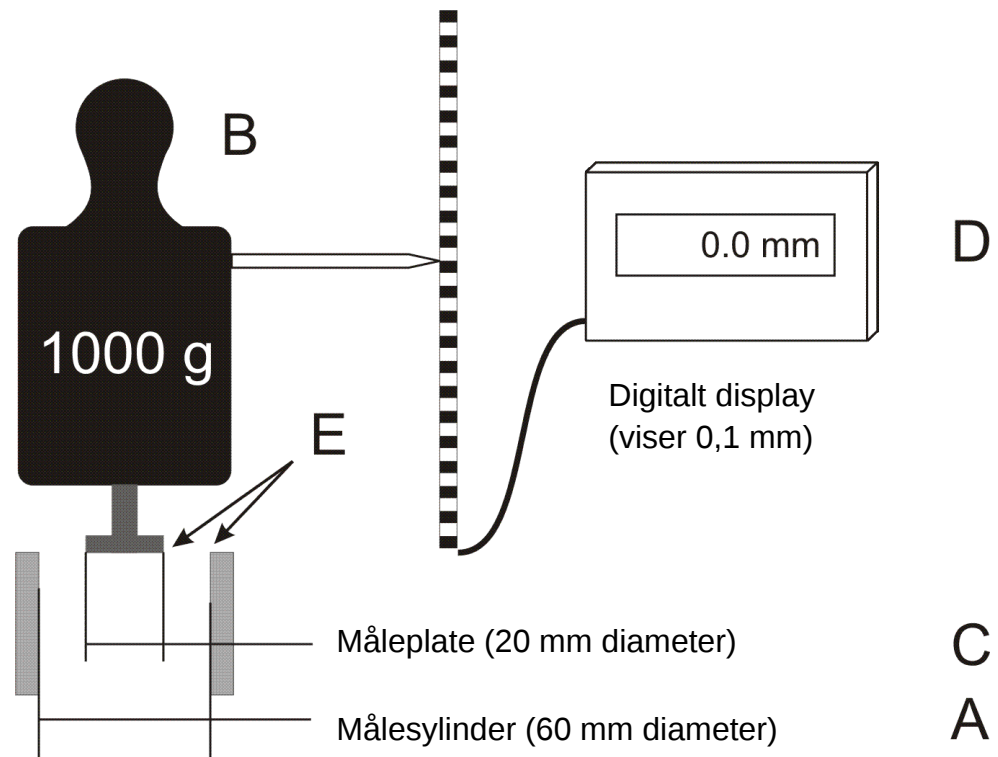
6.5.2

Instrument for å måle stivhet

Instrumentet som brukes for å måle stivhet i klær skal ha en målenøyaktighet på en tidels millimeter (0,1 mm) og ha følgende dimensjoner:

A	Målesylinder	=	60 mm i diameter
B	Målevekt	=	1000 g (inkludert grep og måleplate C)
C	Måleplate	=	20 mm i diameter
D	Digital visning		Viser i 0,1 mm
E	Avrundingen av kantene på måleplaten (C) og målesylinderen (A) skal ikke ha større radius enn 0,5 mm, maksimalt.		

- Måling av stivhet skal foretas med stoffet/materialet lagt plant på målesylinder "A", uten å være strukket; og
- Målevekt "B" presser måleplate "C" mot stoffet/materialet på målesylinder "A".

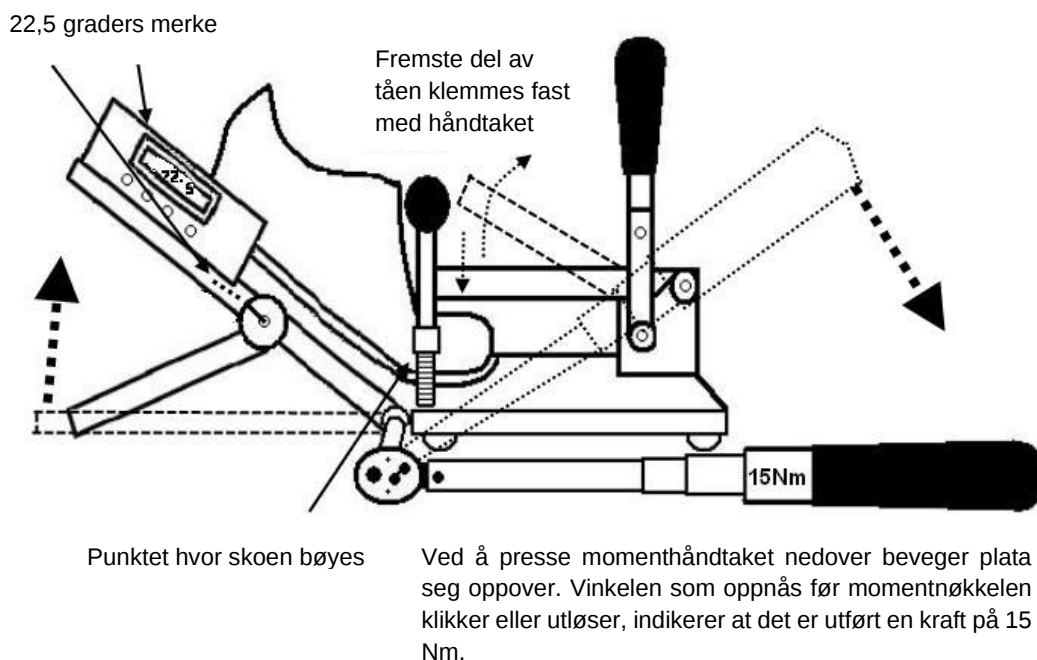




6.5.3

Instrument som måler bøyelighet i skosåler

Instrumentet som brukes for å måle bøyelighet i skosåler må kunne måle presist, i grader, skosålers bøyelighet under en presis mengde press oppover (Nm).



6.6

ADMINISTRASJON AV MESTERSKAP

6.6.1

Mesterskapsprogram og tidsplan

Et ISSF-mesterskap skal administreres i samsvar med disse reglene, med unntak for Olympiske leker og kontinentale mesterskap, som skal administreres i samsvar med IOCs charter og regler, eller de regler som er relevant for kontinentale organisasjoner.

6.6.1.1

Offisielt mesterskapsprogram. Kontoret til ISSFs generalsekretær vil sørge for et standardisert mesterskapsprogram, og skal sammen med den enkelte organisasjonskomité bearbeide et **offisielt mesterskapsprogram**, som skal være ferdigstilt når ISSF avholder sin årlige "workshop" for arrangører i november året før mesterskapet skal finne sted. Det **offisielle mesterskapsprogrammet**, inkludert invitasjoner, tidsplaner, det offisielle symbolet eller logoen for mesterskapet samt påmeldingsformularer vil bli offentliggjort på ISSFs hjemmeside. Organisasjonskomiteen for mesterskapet må publisere det offisielle programmet og sende det til alle ISSFs medlemsland så fort som mulig etter at det er sluttbehandlet.

6.6.1.2

Offisiell tidsplan. For hver konkurranse (Worldcup, worldcup finaler (oversetteres bem.)) må kontoret til ISSFs generalsekretær, organisasjonskomiteen og teknisk delegat som er utnevnt for konkurransen, forberede en detaljert, **offisiell tidsplan**. Planen må omfatte en offisiell ankomstdag, minst en dag til offisiell trening,



nødvendige konkurransedager og en offisiell avreisedag. Planer for verdensmesterskap, inkludert offisielle treningsdager, åpnings- og avslutningsseremonier bør ikke overstige 16 dager. Banene kan, hvis organisasjonskomiteen finner det mulig, være åpne for ytterligere trening i dagene før den offisielle treningsdagen. **De offisielle tidsplanene** må omfatte dato og tid for offisiell trening, trening dagen før konkurranser, eliminasjonslag, kvalifiseringslag, tidspunkt for frammøte før finaler, finaler og seiersseremonier. De må offentliggjøres på ISSFs hjemmeside så fort som mulig etter ISSFs årlige "workshop" for arrangører i november, året før mesterskapet skal finne sted. Endringer i planer som er godkjent av teknisk delegert må skje så fort som mulig etter fristen for endelig påmelding og må distribueres til alle deltagende nasjoner.

6.6.1.3 Påmeldinger og begrensninger. Nasjonale forbund kan melde på maksimum 3 skyttere pr. øvelse som konkurrerer om medaljer (deltar i konkurransen) i ISSF-mesterskapsøvelser. I tillegg kan organisasjonskomiteer for worldcup gi deltagende nasjoner mulighet til å melde på ytterligere maksimalt to skyttere som kan delta for å oppnå olympisk MQS-status (kun MQS) eller kan delta utenfor konkurranse (OOC).

6.6.1.4 Begrense påmelding. Organisasjonskomiteen og teknisk delegat kan i programmet fastsette **en øvre grense for deltakelse** (banekapasitet) i hver øvelse. Overskrider de endelige påmeldinger den øvre grense for deltakelse i en øvelse vil de bli plassert på en venteliste, og vil bare bli akseptert hvis ledige plasser blir tilgjengelige før fristen for sen påmelding utløper.

6.6.2 Teknisk møte

Et teknisk møte, ledet av stevneleder og teknisk(e) delegat(er) skal avholdes dagen før første konkurransedag, for å informere lagledere om detaljer i konkurransene og mulige endringer i programmet.

6.6.3 Trening

6.6.3.1 Offisiell trening. I verdenscupkonkurranser skal det være tilrettelagt for en hel dags trening dagen etter den offisielle ankomstdagen.

6.6.3.2 Trening dagen før øvelsen finner sted (PET)

Dagen før eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser finner sted skal det for hver individuelle øvelse i programmet legges til rette for trening. Etterfølger blandede lagøvelser sammenliknbare individuelle øvelser, kan det for disse øvelsene, dersom forholdene ligger til rette og det er tilstrekkelig disponibel tid, også organiseres trening, med tildeling av vilkårlige standplasser. Skyttere som deltar i rifle, pistol og viltmåløvelsene skal gis anledning til å trene på sin tildelte standplass i konkurransen i minst 40 minutter pr. lag (30 minutter for silhuett-pistoløvelsen, 15 minutter for hver skytter i viltmål). Denne treningen kommer i tillegg til de(n) offisielle treningsdagen(e) angitt i programmet. (Lerdue - jfr. art. 9.6.2.1).

6.6.3.3 Uoffisiell trening. I tillegg til offisiell trening og trening dagen før konkurransen bør skytterne, hvis banene er tilgjengelige, gis anledning til ytterligere trening.

6.6.4 Påmeldinger og bekreftelse av påmeldinger

Nasjonale forbund må inngi påmeldinger til ISSFs digitale registreringsservice før den endelige tidsfristen utløper, 30 dager før den offisielle ankomstdagen (art. 3.7.3.2);



- a) Sene påmeldinger kan inngis inntil tre (3) dager før den offisielle ankomstdagen, dersom det er ledig banekapasitet og et ekstra straffegebyr betales (art. 3.7.3.4);
- b) Laglederen må bekrefte påmeldingene og betale gjeldende startkontingenter til organisasjonskomiteen når han ankommer (art. 3.7.4); og
- c) **Endring av påmeldinger** kan bare gjøres i samsvar med art. 3.7.3. Endring av påmeldinger må være gjort senest kl. 12:00 dagen før treningen dagen før en bestemt øvelse (PET).

6.6.5

Startlister

- a) Startlister med fordeling av standplasser og skytelag skal, for rifle- og pistoløvelsene, være offentliggjort og fordelt senest kl. 16:00 dagen før treningen dagen før konkurransen (PET) (dvs. 2 dager før konkurransen (Oversetters anm.)). For lerdueøvelsene senest kl. 16:00 den dagen som treningen dagen før konkurransen (PET) finner sted. (dvs. dagen før konkurransen (Oversetters anm.));
- b) **Bærekraftig alternativ.** Hvis arrangøren sørger for et omfattende distribusjonssystem for e-post eller trådløst internetsystem som er generelt tilgjengelig på hele arenaen og dertil et informasjonssenter som er alment tilgjengelig, kan arrangøren, med godkjenning av teknisk delegat, benytte et papirløst system som ikke distribuerer trykte startlister; og
- c) **Reserveskyttere.** I lagkonkurranser kan en skytter erstattes av en annen, allerede registrert skytter, inntil 30 minutter før fastsatt startid for øvelsen. Regelen gjelder også for konkurranser som består av flere deløvelser eller som arrangeres over flere dager.

6.6.6

Regler for tildeling av standplasser

- a) Fordeling av skyttere på standplasser og i skytelag skal skje vilkårlig under tilsyn av teknisk delegat, med et dataprogram som er tilpasset oppgaven, eller ved loddtrekning;
- b) Når tildeling av standplasser skjer ved loddtrekning må teknisk delegat godkjenne restriksjoner på banen som skal tas hensyn til, og også fordele MQS-skyttere, på avsatte seksjoner av banen. Individuelle skyttere og lag (nasjoner) bør få skyte under mest mulig like forhold;
- c) Individuelle skyttere og lag (nasjoner) bør kunne skyte under forhold som er så like som mulig;
- d) Skyttere fra samme nasjon bør ikke tildeles standplasser ved siden av hverandre;
- e) Skyttere fra samme nasjon bør fordeles så likt som mulig på skytelagene;
- f) Hvis det er flere skyttere enn skiver i luftrifle/luftpistoløvelser, skal skytterne fordeles på to (2) eller flere skytelag ved loddtrekning;
- g) Er det behov for flere enn ett skytelag for å avvikle lagkonkurranser skal lagskytterne fordeles likt på skytelagene;
- h) Hvis en riflekonkurranse varer mer enn en dag, skal alle skyttere avgi samme antall skudd i de samme stilling(er) hver dag; og
- i) Hvis en pistolkonkurranse er delt i to (2) deler eller på to (2) dager skal alle skytterne fullføre den første delen før den andre delen eller dagen av konkurransen kan begynne. Alle skytterne må avgi like mange serier pr. dag i en konkurranse over to (2) dager.

Nasjonalt gjelder for pistol: Funksjonærslag tillates tidligst en (1) dag før



stevnestart for aktuell øvelse. Funksjonærer i denne sammenheng er de som gjør en jobb for arrangøren og trenger ikke være medlem av arrangørklubben.

6.6.6.1

Eliminasjonskonkurranser på utendørs 50 m og 300 m baner

Hvis det er flere skyttere enn banen har kapasitet til skal det holdes eliminasjonskonkurranser. Unntatt er verdenscupkonkurranser for juniorer, hvor teknisk delegert kan fravike kravet når det er nødvendig av hensyn til tidsbegrensninger.

- a) Alle eliminasjonskonkurranser skal omfatte hele programmet;
- b) Eliminasjonskonkurransen bør avholdes dagen før kvalifiseringskonkurransen;
- c) De som kvalifiserer seg skal utgjøre et forholdsmessig likt antall av de beste skytterne fra hvert eliminasjonslag, tatt i betraktning antall startende på startlistene. Antall skyttere som kvalifiserer seg skal bekjentgjøres så snart som mulig;
- d) **Formel:** Disponibelt antall standplasser divideres med totalt antall skyttere på startlisten og multipliseres med antall skyttere på startlisten for hvert skytelag, for å få det antall skyttere som går videre fra eliminasjon til kvalifisering, f.eks. 60 standplasser og 101 skyttere;
1. skytelag: 54 startende skyttere = $32,08 \rightarrow 32$ skyttere går videre;
2. skytelag: 47 startende skyttere = $27,92 \rightarrow 28$ skyttere går videre;
- e) Når det er nødvendig med eliminasjonskonkurranser i lagkonkurranser, skal lagskytterne/nasjonene fordeles likt på eliminasjonslagene. Lagresultatene skal tas fra disse skytelagene;
- f) Er det ikke tilgjengelig et tilstrekkelig antall skiver til å plassere to lagskyttere fra hvert lag i første skytelag og den siste lagskytteren fra hvert lag i andre skytelag, så er det nødvendig å ha tre skytelag med en lagskytter i hvert skytelag;
- g) En skytter som ikke kvalifiserer seg skal ikke gis anledning til å delta videre i konkurransen; og
- h) I tilfelle poenglikhet ved rangering av de siste plassene i en eliminasjon (for å komme med i kvalifiseringen) (oversetterens anm.), skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med reglene for rangering ved poenglikhet.
- i) Hvis eliminasjonsskyting ikke er programert i worldcup for juniorer, mens flere skytelag står på programmet, må laglederne få avgjøre hvilken skytter som skal skyte i det første og etterfølgende skytelag

6.6.6.2

Tildeling av standplasser - 25 m silhuett pistoløvelsen

- a) Den andre 30 skudds deløvelsen skal først begynne når alle skyttere har fullført den første 30 skudds deløvelsen. Når det er færre skyttere enn nødvendig for helt å fylle alle skytelagene skal tildelingen av standplasser skje slik at det blir ubesatte plasser i siste skytelag i første og andre deløvelse;
- b) For 2. deløvelse skal tildeling av standplasser være i samsvar med resultatene fra den første 30 skudds deløvelsen, slik at de skytterne som er lavest rangert skyter i det første skytelaget. Startposisjonene innad i hvert skytelag avgjøres ved tilfeldig trekning.

6.6.6.3

Tildeling av standplasser – 25 m pistoløvelsen for kvinner

Øvelsen kan avholdes over en eller to dager. Om mulig bør den avholdes over to dager, slik at hurtigdelen og finalen avholdes den andre dagen. Avholdes øvelsen over to dager bør PET (trening dagen før konkurransen



(oversetterens anm.)) før første dag være for presisjonsdelen. Etter presisjonsdelen første konkurransedag bør det arrangeres en PET nummer to for hurtigdelen.

6.6.6.4 Regler for trekning av skytelag i **lerdueøvelser** finnes i art. 9.11.4.

6.6.6.5 Regler for trekning av skytelag i **viltmåløvelsene** finnes i art. 10.7.3.1.

6.7 KONKURRANSEBEKLEDNING OG UTSTYR

6.7.1 For å sikre prinsippet om like forhold og etiske konkurranser, hvor ingen skyttere får urettmessige fordeler fremfor andre, utarbeider ISSF krav til konkurransebekledning og utstyr som skytterne kan bruke i ISSF-mesterskap, samt krav til utstyrskontroller som sjekker at kravene tilfredsstilles.

6.7.2 Det er skytternes ansvar å forsikre seg om at alt utstyr og de klærne de bruker i ISSF-mesterskap er i samsvar med reglene.

6.7.3 Skytternes utstyr er underlagt kontroll av Utstyrskontrolljuryen og av en Utstyrskontrollseksjon, etablert av Organisasjonskomiteen i tillegg til den respektive konkurransejuryen.

6.7.4 Bestemmelser om bekledning og utstyr

6.7.4.1 Regler som gjelder spesielt utstyr som brukes av skyttere i en bestemt øvelse finnes i reglene for øvelsen.

6.7.4.2 For å forsikre seg om at skytterens prestasjonsevne ikke forbedres på en kunstig måte er det forbudt for rifle-, pistol- og viltmålskyttere å bruke innretninger, hjelpemidler eller spesialklær, inkludert Kinesio eller annen lignende medisinsk tape, som stiver av eller på en urimelig måte begrenser skytterens bevegelse i ben, kropp eller armer.

6.7.4.3 Radioer, ipod'er og andre liknende systemer for lydgjengivelse eller kommunikasjon er forbudt på FOP under konkurranser og trening, unntatt når de brukes av banefunksjonærer.

6.7.4.4 Mobiltelefoner, andre håndholdte kommunikasjonsobjekter (f.eks. lesebrett), elektronisk utstyr eller utstyr som bæres rundt håndledet (f.eks. smartklokker) kan ikke brukes av skytterne på standplass.

6.7.5 ISSFs Dress Code

Det er skytternes, trenere og lederes ansvar å møte på banen passende kledd for en offentlig sportsbegivenhet. Skyttere og lederes bekledning skal være i samsvar med **ISSFs Dress Code**. **Koden** er i sin helhet gjengitt i art. 6.20.

6.7.6 Utstyrskontroll

6.7.6.1 Organisasjonskomiteen skal opprette en Utstyrskontrollseksjon til å utføre utstyrskontroller under overvåking av Utstyrskontrolljuryen. En utstyrskontrollservice skal være tilgjengelig for alle skyttere, slik at de kan få kontrollert utstyret før konkurransene. For å sikre at utstyret er i samsvar med ISSFs regler skal Utstyrskontrolljuryen og Utstyrskontrollseksjonen utføre tilfeldige oppfølgingskontroller etter konkurransene (art. 6.7.9).

6.7.6.2 Utstyrskontrollprosedyrer

- Organisasjonskomiteen skal informere ledere og skyttere om hvor og når de kan få kontrollert utstyret før og under konkurransene;
- Utstyrskontrollseksjonen skal være åpen for å utføre frivillige kontroller av skytternes utstyr fra og med den offisielle treningsdagen og fortsette til og med den siste dagen med rifle-, pistol- og viltmålskonkurranser;



- c) ISSFs kalibreringsutstyr skal brukes til å sjekke kontroll-instrumentene på alle kontroldager, og når en diskvalifikasjon vurderes under oppfølgingskontroller;
- d) Skyttere oppfordres til å framlegge alt utstyr for Utstyrskontrollseksjonen hvis de er usikre på om de vil bestå en oppfølgingskontroll;
- e) Utstyrskontrollseksjonen må forsikre seg om at alle rifle skytejakker og bukser er merket med et segl som har et unikt nummer, registrert på skytteren. Seglet skal være slik utformet at det ikke kan fjernes uten å ødelegge seglet. Segl som tidligere er påsatt for "en gang for alle" bekledningskontroller (2013 og tidligere) tilfredstiller dette kravet. Jakker og bukser uten segl må kontrolleres slik at de er i samsvar med ISSFs regler og få påsatt segl som er registrert på skytteren. Utstyrskontrollseksjonen og riflejuryer vil benytte jakke- og bukseseglene til å kontrollere at plaggene er i samsvar med art. 7.5.1.2;
- f) Utstyrskontrollseksjonen skal ha et register over de våpen, skytejakker og bukser de kontrollerer. På utstyrskontrollkortet skal skytterens navn, utstyrsprodusent, serienummer og kaliber på alle våpen som er kontrollert noteres;
- g) Det er skytterens ansvar at luft eller CO₂ sylindere er innenfor produsentens holdbarhetsdato (maksimum ti (10) år). Utstyrskontrollen kan kontrollere datoen og gi råd og anbefalinger;
- h) En kopi av utstyrskontrollkortet gis skytteren, som alltid må oppbevare kortet sammen med utstyret. Mister skytteren utstyrskontrollkortet må han betale 10,00 Euro i avgift for å få et nytt; og
- i) Hvis en del av riflebekledningen legges fram for ny kontroll en eller flere ganger i samme mesterskap må det betales 20,00 Euro i gebyr for hver gjentatte kontroll;

6.7.7 Startnummer og annet skytterne har på seg

6.7.7.1 Alle skyttere skal utstyres med et start(Bib)nummer som skal bæres på ryggen av yttørtøyet ovenfor midjen, så lenge konkurransen varer. Start(Bib)nummer skal vise tildelt nummer i det mesterskapet, etternavn, forbokstaver for fornavn og nasjon. (IOCs forkortelse for nasjonen). Brukes nasjonens flagg må det plasseres til venstre for IOCs forkortelse. Bokstavene i navn bør være så høye som mulig. Ingen bokstaver eller tall bør være mindre enn 20 mm. (Lerdue: jfr. art. 9.13.2 og art. 9.13.3).

6.7.7.2 Alle skyttere må under PET (trening dagen før konkurransen (oversetters anm.)) og i konkurranser alltid bære **Start(Bib)nummer** på ryggen, ovenfor midjen. Er start(Bib)nummer tilgjengelig, men ikke bæres, kan skytteren ikke konkurrere.

6.7.7.3 Alle skyttere må etterleve **ISSFs Kvalifiserings- og Sponsorregler**. Reglene omfatter slike ting som bestemmelser om emblemer, sponing, reklame og kommersiell merking av klær samt kontroll og sanksjoner ved overtredelse.

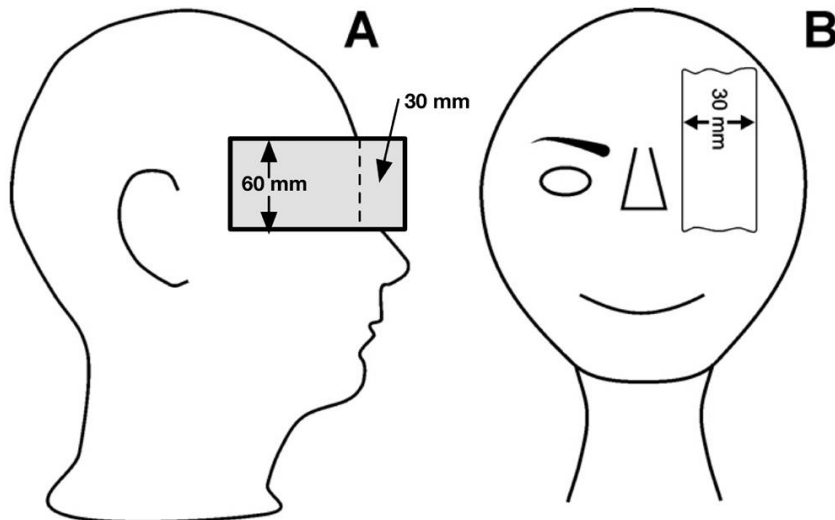


6.7.8

Sidelapp/blender

6.7.8.1

En **sidelapp/blender** (på en eller begge sider) som ikke er høyere enn 60 mm (A) og festet til luen, capen, skytebrillene eller et pannebånd er tillatt, men kun for lerdueskyttere (jfr. art. 9.13.4) (A). Fremre kant på en sidelapp må ikke rekke lenger fram foran pannens midtpunkt enn 30 mm, sett fra siden. Sidelapper skal kun være laget av plast.



6.7.8.2

En **lapp/blender i fronten**, ikke bredere enn 30 mm (B), for å dekke det øye som ikke brukes til å sikte, er tillatt for alle skyttere.

6.7.9

Kontroller etter konkurranser

6.7.9.1

I samsvar med de prosedyrene som er spesifisert i "ISSF Equipment Control Guidelines" skal det foretas oppfølgingskontroller etter eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser, og i frammøteperioden før finaler. Utstyrskontrolljuryen er ansvarlig for å overvåke gjennomføringen av kontroller etter konkurransene. Dommere av samme kjønn som skytteren må være tilgjengelig ved kontroll av bekledning og tape. Underkjennes noe av det som spesielt er nevnt nedenfor i oppfølgingskontroller skal skytteren diskvalifiseres.

- a) Rifle: Skyteklær, undertøy, taping og rifler (avtrekksvekt når det er naturlig);
- b) Pistol: Sko, taping, avtrekksvekt, våpendimensjoner, og skjefte (8.12) ammunisjonshastighet, samt veiing av kuler når det er naturlig;
- c) Lerdue: Jfr. lerdureglene;
- d) Viltmål: Riflevekt, styrken på kikkerten, (10 m) avtrekksvekt (50 m 10.4.3.6.a) og markeringstapen.
- e) Alle disipliner: Unnlate å møte opp til oppfølgingskontroll etter å ha mottatt skriftlig innkallelse.

6.7.9.2

Består ikke en skytter oppfølgingskontrollen skal leder av utstyrskontrolljuryen, eller et jurymedlem utpekt av leder for utstyrskontrolljuryen, bekrefte at kontrollen ble korrekt utført og at skytteren er diskvalifisert. Bekreftelsesprosedyren må inkludere at ISSFs kalibreringsutstyr er brukt som en bekreftelse på at kontrollinstrumentene måler korrekt.

6.7.9.3

En diskvalifikasjon som følge av en oppfølgingskontroll kan appelleres til appelljuryen. Appelljuryen må avgjøre om kontrollen ble korrekt



gjennomført, men kan ikke foreta ny kontroll. Appelljuryen kan bare overprøve en diskvalifikasjon på grunnlag av en oppfølgingskontroll hvis den finner at kontrollen ikke var korrekt gjennomført.

6.7.9.4

Rettede kontroller (bevisst utvelgelse av skyttere) foretas når juryen har sikre bevis for at en skytter har endret, eller har forsøkt å endre våpenet sitt, bekledning eller utstyr.

6.8

KONKURRANSEJURYER - PLIKTER OG OPPGAVER

Juryene er ansvarlig for å gi råd, assistere og føre tilsyn med de konkurransefunksjonærene som er utnevnt av organisasjonskomiteen.

- a) Konkurransjuryer (Rifle, Pistol, Lerdue, Viltmål) fører tilsyn med gjennomføringen av øvelsene i sine respektive disipliner;
- b) RTD-juryer (Resultater, Tidtaking og Dømming) fører tilsyn med dømming og resultatservice; og
- c) Utstyrskontrolljuryer fører tilsyn med kontrollen av skytternes bekledning og utstyr.

6.8.1

Standplasslederne RTD-funksjonærer og dommere oppnevnt av organisasjonskomiteen er ansvarlige for selve gjennomføringen av konkurransene, mens juryen har en rådgivende og kontrollerende funksjon. Standplasslederne og juryen er sammen ansvarlige for at trening og konkurranser blir gjennomført i samsvar med ISSFs regler og må forsikre seg om at reglene følges lojalt og rettferdig under konkurransene.

6.8.2

Jurymedlemmer skal bære ISSFs offisielle juryvest (rød) når de er i tjeneste. Juryvester skal kjøpes i ISSFs hovedkvarter. Det anbefales at alle standplasslederne bærer en spesiell vest (grønn farge foretrekkes) eller noe annet som identifiserer dem når de er i tjeneste. Det anbefales at skivepersonell eller andre som må gå foran standplasslinjen for å utføre oppdrag bærer en selvlysende vest eller godt synlige armbånd.

6.8.3

For å forvisse seg om at alt er i samsvar med ISSFs regler skal konkurransejuryen før konkurransen begynner inspisere skytebanene og kontrollere de organisatoriske arrangementene og organiseringen av operativt personell etc.. Juryinspeksjonene bør utføres iht. tidligere kontroller foretatt av teknisk delegat.

6.8.4

Juryene skal fortløpede observere skytternes stillinger og utstyr.

6.8.5

Juryene har rett til å kontrollere skytternes våpen, utstyr, stillinger osv. når som helst, under trening og konkurranser.

6.8.6

Under trening og konkurranser er det jurymedlemmenes ansvar å kontrollere at skytternes bekledning og utstyr er i samsvar med ISSFs regler for sponing og reklame (art. 4.4 - art. 4.7, art. 6.7.7.3).

6.8.7

Under konkurransen bør ikke jurymedlemmer henvende seg til skytteren under avgivelse av et skudd (eller en serie skudd i tidsbegrensede øvelser). Når det gjelder sikkerhet skal det likevel gripes inn øyeblikkelig.

6.8.8

Et flertall av juryen skal alltid være til stede på banen under konkurranser, slik at juryen om nødvendig kan tre sammen i møte og umiddelbart treffe avgjørelser.

6.8.9

Jurymedlemmer har rett til å ta avgjørelser hver for seg under konkurransene, men bør rådføre seg med andre jurymedlemmer og standplassledere i ethvert tvilstilfelle. Hvis en lagleder eller skytter er



uenig i et enkelt jurymedlems avgjørelse, kan det framsettes en skriftlig protest for å få en avgjørelse fattet av juryens flertall.

- 6.8.10** Uavhengig av skytterens nasjonalitet, rase, religiøse, etniske eller kulturelle identitet skal jurymedlemmer være absolutt upartiske når de tar avgjørelser.
- 6.8.11** Juryen skal behandle alle protester som legges fram for juryen i samsvar med ISSFs regler. Etter å ha rådført seg med standplassledere og andre direkte involverte skal juryen ta stilling til protesten.
- 6.8.12** Juryen må utsette starten på finalen hvis en protest involverer en skytter som, avhengig av utfallet av protesten, kunne kvalifisert seg til finalen. RTD-juryen kan offentliggjøre en endelig startliste hvis en protest ikke involverer skyttere som kunne kvalifisere seg til finalen. Offisielle, endelige resultater kan ikke offentliggjøres før alle protester og appeller er avgjort.
- 6.8.13** Juryen skal ta avgjørelse i alle forhold som ikke er nedfelt i ISSFs regler. Slike avgjørelser skal tas i samsvar med ISSF- reglenes ånd og hensikt. Avgjørelsene skal inkluderes i juryformannens rapport som sendes til teknisk delegat etter hvert mesterskap.
- 6.8.14** Skyttere og ledere kan ikke være jurymedlemmer. Jurymedlemmer skal ikke råde, coache eller hjelpe skyttere ut over det som dekkes av ISSFs regler på noe tidspunkt under konkurransen.
- 6.8.15** Juryformannen er ansvarlig for å sette opp en tids- og aktivitetsplan for juryen, for å forsikre seg om at det nødvendige antall jurymedlemmer er til stede hele tiden, også under offisiell trening og trening dagen før konkurransen finner sted.
- 6.8.16** Juryformannen skal utarbeide en rapport om juryens avgjørelser og handlinger, som skal sendes til ISSFs generalsekretær via teknisk delegat så snart som mulig etter mesterskapet.

6.9 STEVNEFUNKSJONÆRER UTNEVNT AV ORGANISASJONS-KOMITEEN

6.9.1 Banesjefens (BS) plikter og oppgaver

Det skal utnevnes en banesjef (BS) for hver bane. Han er leder for alle standplassledere og banefunksjonærer og er ansvarlig for korrekt gjennomføring av øvelsen, for all ordregiving på banen og for at banemannskapene samarbeider med juryen. Banesjefen er ansvarlig for at utstyrsvikt blir rettet hurtig og for at nødvendig ekspertise og materiell er tilgjengelig for å betjene banen. Det anbefales på det sterkeste å utnevne en assisterende banesjef som kan bistå banesjefen, spesielt hva gjelder vedlikehold av banedokumentasjon og avviksrapporter (Formular IR) som angår øvelsene og uregelmessigheter som oppstår under konkurransen.

6.9.2 Standplassleders (SL) plikter og oppgaver

Det skal utnevnes en standplassleder (SL) for hver seksjon av skivegrupper eller for ti (10) og ti (10) standplasser. Standplassledere skal:

- a) Være ansvarlig overfor banesjefen for gjennomføringen av konkurransen på den seksjon som er tildelt dem;
- b) Kontrollere skytternes navn og start(Bib)nummer for å forvise seg om at de stemmer med startlisten;
- c) Forvise seg om at skytternes våpen, utstyr og tilbehør er kontrollert og godkjent;



- d) Kontrollere skytterens skytestilling og informere juryen om eventuelle regelbrudd;
- e) Forsikre seg om at banesjefens kommandoer blir fulgt;
- f) Foreta det nødvendige når det oppstår funksjoneringsfeil, protester, forstyrrelser eller annet som skjer under konkurransen;
- g) Motta muntlige protester og omgående formidle dem videre til et jurymedlem;
- h) Notere alle uregelmessigheter, forstyrrelser, straffereaksjoner, funksjoneringsfeil, feilskytinger, tildeling av ekstra skytetid, om-skytinger osv. i en avviksrapport og på skiven eller papirstrimmelen når de er i bruk; og
- i) Avstå fra samtaler med skyttere, og ikke kommentere resultater.

6.9.3 RTD-sjefens (Resultater, Tidtaking og Dømming) plikter og oppgaver

Det utnevnes en RTD-sjef for hvert mesterskap. Han er leder for alle funksjonærer som arbeider med påmelding, resultater, tidtaking og dømming (RTDF). De er ansvarlig for at korrekt gjennomføring av all dømming og resultatservice under mesterskapet.

6.9.4 RTD-funksjonærenes (RTDF) plikter og oppgaver

Det bør utpekes en RTDF for hver bane som benyttes til kvalifiseringskonkurranser. RTDF-ene er ansvarlige for å samarbeide med RTD-juryen, konkurransejuryen, standplassledere og de offisielt ansvarlige for resultattjenesten om en enkel gjennomføring av dømming- og resultatservicen på sine baner.

6.10 LEDELSE AV KONKURRANSER - ELEKTRONISKE SKIVER (ES)

6.10.1 ES teknisk ansvarlige

- a) ES teknisk ansvarlige er ansvarlig for å betjene og vedlikeholde det elektroniske skiveutstyret;
- b) Tekniske ansvarlige kan gi banepersonell og jurymedlemmer råd, men må ikke ta avgjørelser hva gjelder anvendelse av ISSFs regler; og
- c) ES tekniske ansvarlige blir normalt utnevnt av firmaet som offisielt er ansvarlig for resultatservicen eller arrangøren. De må være spesielt trent i drift av elektroniske skiver og sentrale elektroniske styringssystem for konkurranseskyting (computer software).

6.10.2 Skiveoperatører

- a) Skiveoperatører utnevnes av organisasjonskomiteen. De skal bistå med å betjene og vedlikeholde ES;
- b) Før hvert skytelag i en øvelse starter skal skiveoperatørene forvisse seg om at det ikke er skuddhull i den hvite flaten rundt skiven og at merker etter skudd i skiverammen er tydelig merket;
- c) Under konkurransene skal skiveoperatørene lappe bakskiver og bakkort, og skifte kontrollark; og
- d) **Bakskiver, bakkort og kontrollark** må ikke lappes eller skiftes før all dømming er fullført.

6.10.3 Jurymedlemmers oppgaver - Elektroniske skiver

6.10.3.1

Et eller flere medlemmer av RTD-juryen skal være tilstede på banen for å overvåke dommervirksomheten og bistå med å klargjøre spørsmål som angår dømming. Medlemmer av konkurransejuryen skal bistå når det må handles eller tas avgjørelser, og det kun er to eller færre medlemmer av klassifikasjonsjuryen tilgjengelig.



6.10.3.2

Før hvert skytelag i en øvelse starter skal et jurymedlem undersøke de elektroniske skivene og forvisse seg om:

- a) At det ikke er skuddhull i den hvite flaten rundt skiven;
- b) At merker etter skudd i skiverammene er tydelig merket;
- c) At kontrollarkene er skiftet; og
- d) At bakkortene og baksnivene ikke har skuddhull utenfor det sentrale området som er dekket av kontrollarket.

6.10.4

Avgi skudd mot elektroniske skiver

- a) Under trening skal skytterne gjøre seg kjent med kontrollknappene som endrer bildet av skivene på monitoren (ZOOM muligheten) og som gjør det mulig å skifte fra PRØVESKIVE (SIGHTING) til konkurranseskive (MATCH);
- b) I 10 m, 25 m og 50 m enstillingsøvelser er det banefunksjonærenes oppgave og ansvar å skifte fra prøveskudd til KONKURRANSE-skudd. Er skytteren i tvil må han be standplassleder om hjelp;
- c) Når skytterne i 50 m trestillingsøvelsene har fullført knestående eller liggende stilling er det skytternes ansvar å skifte fra KONKURRANSE til PRØVE-skudd og tilbake til KONKURRANSE-skudd. Skytterne kan avgi et ubegrenset antall prøveskudd før de starter KONKURRANSE-skyting i liggende og stående stilling. Det tillates ikke tilleggstid for disse prøveskuddene. Hvis en skytter, etter å ha skiftet stilling, ved et uhell glemmer å skifte fra KONKURRANSE til prøveskudd, skal skudd som er notert som ekstraskudd i foregående stilling strykes og skiven omstilles til prøveskudd.
- d) Det er ikke tillatt å **dekke til en del av, eller hele skytterens monitorskjerm**. Hele skjermen skal være synlig for jury og banefunksjonærer;
- e) Skyttere og standplassledere må ikke **røre skriverens kontrollpanel** og/eller datautskriften før laget eller øvelsen er avsluttet, med mindre det er gitt tillatelse av juryen;
- f) For å godkjenne resultatet bør skytterne signere datautskriften (ved siden av sammenlagtsresultatet) før de forlater banen; og
- g) Unnlater skytteren å signere datautskriften bør et jurymedlem eller standplassleder sette initialene sine på utskriften slik at den kan sendes til RTD-kontoret.

6.10.5

Klage på svikt i registrering av prøveskudd

Hvis en skytter klager på svikt i registrering av treff eller visning av treffverdier mens han avgir prøveskudd kan juryen tilby ham å bytte standplass.

- a) Skytteren skal tildeles passende ekstra skytetid;
- b) Så snart som mulig skal juryen granske prøveskudd(ene) avgitt på den opprinnelige standplassen ved å anvende **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver**; og
- c) Hvis den påfølgende granskingen viser at skiven på den opprinnelige standplassen registrerte korrekt skal skytteren straffes med **TREKK** av to (2) poeng fra det treff som har lavest verdi i første konkurranseserie.

6.10.6

Feil på framdrift av papirstrimmelen eller gummibåndet

Hvis juryen fastslår at problemet er forårsaket av at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt:



- a) Skal skytteren flyttes til en reservestandplass;
- b) Han får avgi et ubegrenset antall prøveskudd i den gjenstående konkurransetiden samt bruke den tilleggstid som måtte bli tildelt;
- c) Han skal så skyte om det antall KONKURRANSE-skudd juryen bestemmer, pluss det antall skudd som er nødvendig for å fullføre øvelsen;
- d) Når laget har fullført skytingen skal RTD-juryen avgjøre hvilke treff som skal telle fra hver skive; og
- e) Skytteren godskrives verdien av alle treff som ble vist korrekt på monitoren tilhørende den opprinnelige skiven, pluss verdien av alle de KONKURRANSE-skudd det var nødvendig å avgi på den andre skiven for å fullføre skytingen.

6.10.7

Protest på skuddverdier

Protesterer en skytter på verdien av et treff som er registrert og vist på monitoren som beskrevet i art. 6.16.5.2:

- a) Når skytelaget er ferdig skal tekniske funksjonærer eller standplassledere framskaffe detaljerte datautskrifter (LOG-utskrift) fra alle skiveenheter det har forekommet klager eller protester på, og umiddelbart tilstøtende standplasser, før utstyret nullstilles for neste skytelag;
- b) Når skytelaget er ferdig skal **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver** anvendes;
- c) Alle uregistrerte eller galt anviste skudd dømmes av RTD-juryen; og
- d) Hvis RTD-juryen fastslår at et skudd det er protestert mot er riktig bedømt skal det straffes med trekk av to poeng (art. 6.16.5.2.c).

6.10.8

FRAMGANGSMÅTE VED UNDERSØKELSE AV ELEKTRONISKE SKIVER ETTER EN PROTEST ELLER KLAGE PÅ RESULTAT

6.10.8.1

Mottas protest mot et treff, klage eller ingen skuddangivelse etc. skal et jurymedlem innhente følgende informasjon (standplassnummer, hvordan bakkort, kontrollark eller skiven er orientert (*opp/ned - bak/fram* (*Oversetters anm.*)) skytelag og serie. Tidspunktet for innhenting av hver opplysning skal noteres på alle):

- a) Kontrollarket (25 m /50 m). Hvis et eller flere treff er plassert utenfor kontrollarket skal den geometriske sammenheng mellom treffene på kontrollkortet og treffene på bakkortet kartlegges før kontrollarket fjernes;
- b) Bakkortet (25 m /50 m /300 m);
- c) Bakskiven (25 m);
- d) Den sorte papirstrimmelen (10 m);
- e) Det sorte gummibåndet (50 m);
- f) Avviksrapporten;
- g) LOG utskriften; og
- h) Datautskriften fra den elektroniske skivens datamaskin (om nødvendig).

6.10.8.2

Et jurymedlem må granske fronten og rammen på den elektroniske skiven og notere plasseringen av treff utenfor det sorte sikteområdet.

6.10.8.3

KLARERINGSLOG skal ikke lages før RTD-juryen har gitt tillatelse til det.

6.10.8.4

Antall treff telles og deres plassering tas hensyn til.



6.10.8.5 Jurymedlemmene skal granske de ting som er nevnt ovenfor og så foreta en uavhengig vurdering før det tas en formell juryavgjørelse.

6.10.8.6 Et jurymedlem må overvåke all manuell korrigering av resultater fra datamaskinen (som illeggelse av straff, korrigerte resultater som følge av funksjoneringsfeil o.l.).

6.10.9 FEIL PÅ ELEKTRONISKE SKIVESYSTEMER (ES)

Reglene gjelder for 10 m, 50 m og 300 m elektroniske skiver. Regler som angår feil på 25 m elektroniske skiver finnes i art. 8.10, for feil på elektroniske viltmålskiver i art. 10.11.

6.10.9.1 Når det oppstår feil på ALLE banens skiver:

- a) Banesjef og juryen må notere tidspunktet da feilen oppsto og forbrukt skytetid;
- b) Avgitte konkurranseskudd fra hver skytter skal telles sammen og noteres. Bryter banens elektrisitetstilførsel sammen kan det bety venting inntil strømmen er tilbake for å kunne fastslå antall registrerte treff på skiven. Treffene registreres ikke nødvendigvis på monitoren på standplass, og
- c) Når funksjoneringsfeilen er utbedret og alle skivene er i drift, skal **fem (5) minutter legges til** den gjenstående konkurransetiden. Tidspunktet for gjenopptagelse av skytingen skal gjøres kjent over høyttaler senest fem (5) minutter før. Skytterne gis anledning til å gjeninnta skytestillingen i de fem (5) minuttene før konkurransen starter igjen. Det gis anledning til et ubegrenset antall prøveskudd i den gjenværende konkurransetiden, men bare før det avgis nye konkurranseskudd.

6.10.9.2 Når det oppstår feil på en ENKELT skive

- a) Hvis den elektroniske skiven ikke kan repareres innen fem (5) minutter skal skytteren flyttes til en reservestandplass;
- b) Når han er klar til å skyte skal han tildeles **fem (5) minutter tilleggstid** som legges til den gjenværende konkurransetiden, og
- c) Han vil bli tillatt et ubegrenset antall prøveskudd før han avgir de gjenværende konkurranseskuddene.

6.10.9.3 Når et treff ikke registreres eller vises på monitoren

Skytteren skal omgående varsle nærmeste banefunksjonær om feilen. En banefunksjonær skal notere tidspunktet for klagen. Ett eller flere jurymedlemmer skal gå til standplassen. Skytteren vil bli pålagt å avgis ytterligere et KONKURRANSE- skudd mot skiven.

Hvis treffverdien og treffpunktet for skuddet registreres og vises på monitoren:

- a) Vil skytteren bli pålagt å fortsette konkurransen;
- b) Treffverdien, treffpunktet og tidspunktet for avgivelse av det ekstra skuddet skal noteres. Skuddets nummer (etter at det skuddet som savnes er medregnet), treffverdien, treffpunktets lokalisering på skiven og standplassnummer må leveres skriftlig til juryen og noteres i baneprotokollen og i en avviksrapport;
- c) Når skytelaget er ferdig med konkurransen skal **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver** anvendes. Ved hjelp av den informasjon undersøkelsene gir, sammen med viten om tidspunktet da det ekstra skuddet ble avgitt og dets lokalisering, kan RTD-juryen avgjøre om alle skudd, medregnet det ekstra skuddet, er registrert på datautskriften;



- d) Er alle skuddene korrekt registrert vil skuddet det er klaget på (skuddet som ikke ble registrert eller vist) samt det skuddet som ble avgitt umiddelbart etter (som "ekstra" skudd) telle i skytterens poengsum. Det siste skuddet (avgitt i tillegg til de ordinære konkurranseskuddene) vil bli annullert;
- e) Blir ikke skuddet det ble klaget på funnet ved å anvende **Framgangsmåte ved undersøkelse av elektroniske skiver**, eller bekreftet å være en bom utenfor skiven (NB: Dette betyr et savnet 10 m skudd som ikke finnes på papirremsen eller skiverammen; et savnet 25 m skudd som ikke finnes på bakskiven, kontrollarket eller bakkortet, eller at det er bekreftet at et savnet 50 m eller 300 m skudd er en bom utenfor skiven) så skal det savnede skuddet dømmes bom og det sist avgitte skuddet (ekstra i forhold til de ordinære konkurranseskuddene) annulleres; eller;
- f) Blir det savnede skuddet funnet eller lokalisert i datamaskinens minne må RTD-juryen avgjøre skuddets treffverdi og telle det med i skytterens poengsum; eller .
- g) Blir ikke et savnet 50 m eller 300 m skudd funnet, skal juryen avgjøre om det savnede skuddet skal dømmes bom og det siste skuddet annulleres, eller hvis det ikke er noe sikkert bevis for at det savnede skuddet er en bom utenfor skiven kan juryen konkludere med at det har oppstått et avvik i skivesystemet og telle det ekstra skuddet istedenfor det savnede skuddet og det sist avgitte skuddet.

6.10.9.4

ELLER: Registreres eller vises ikke det ekstra skuddet som skytteren er pålagt å avgi på monitoren, og det ikke er mulig å reparere den elektroniske skiven innen fem (5) minutter skal:

- a) Skytteren flyttes til en reservestandplass;
- b) Når han er klar til å avgi skudd vil **fem (5) minutter bli lagt til** den gjenværende skytetiden og han vil bli tillatt et ubegrenset antall prøveskudd;
- c) **I 10 m og 50 m rifle og pistoløvelsene** skal skytteren skyte om de to (2) KONKURRANSE-skuddene som ikke ble registrert eller vist på monitoren tilhørende den opprinnelige skiven.

6.10.9.5

ELLER: **I 10 m viltmåløvelsen** får skytteren to (2) minutter til å gjeninnta stillingen og to (2) ekstra prøveskudd (art. 10.7.4.2). Han skal så skyte om de to (2) konkurranseskuddene som ikke ble registrert eller vist på monitoren tilhørende den opprinnelige skiven og avgi resten av skuddene i serien. Skytteren godskrives verdien av alle treff som ble vist på monitoren tilhørende den opprinnelige skiven pluss verdien av alle korrekt avgitte konkurranseskudd vist på den andre skiven. Blir de to (2) ekstra skuddene senere funnet i datarapporten fra den opprinnelige skiven vil de bli annullert.

6.11

KONKURRANSEREGLER (JFR. OGSÅ 6.17, KONKURRANSE-REGLER I FINALER).

6.11.1

Regler for 10 m og 50 m rifle- og pistoløvelser

6.11.1.1

Tid for forberedelser og prøveskudd

Skytterne skal gis en 15 minutters forberedelses- og prøveskuddperiode før KONKURRANSEN starter, for å gjennomføre de siste forberedelsene og skyte et ubegrenset antall **prøveskudd**.

- a) Det må beregnes slik at forberedelses- og prøveskuddsperioden avsluttes omtrent 30 sekunder før KONKURRANSENS offisielle starttid.



- b) Prøveskivene skal vises i minst 15 minutter før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- c) Skytterne kan ikke sette fra seg våpen og utstyr på standplass før banesjefen har kalt skytterne til standplass;
- d) Banesjefen skal kalle skytterne til standplass senest 15 minutter før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- e) Hvis det er mer enn ett skytelag skal hvert lag gis samme tid til å sette fra seg utstyret på standplass;
- f) Når banesjefen har kalt skytterne til standplass skal de gis anledning til å klargjøre våpen, ta tørravtrekk (sikkerhetsflagg kan fjernes for å ta tørravtrekk), utføre løft- og sikteøvelser på standplass før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter; i finaler kan skytterne ikke fjerne sikkerhetsflagg før forberedelses- og prøveskuddstiden starter;
- g) Kontroll som utføres av juryen eller standplassledere før konkurransen skal avsluttes 15 minutter før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- h) Forberedelses- og prøveskuddsperioden begynner med kommandoen **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDSPERIODE.....START**. Skudd må ikke avgis før kommando **START**;
- i) En skytter som avgir skudd **før kommando START** for forberedelses- og prøveskuddsperioden kan, hvis sikkerheten er truet, diskalifiseres. Er sikkerheten ikke truet (art. 6.2.3.5) skal første konkurranseskudd registreres bom (0);
- j) Når 14 minutter og 30 sekunder av forberedelses- og prøveskuddsperioden er gått skal standplassleder rope ut **30 SEKUNDER**;
- k) Mot slutten av forberedelses- og prøveskuddsperioden skal banesjefen kommandere **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT.....STOPP**. Det skal så være et kort opphold, omtrent 30 sekunder, slik at skiveoperatøren kan stille skivene for KONKURRANSE- skudd; og
- l) Hvis en skytter avgir et skudd etter kommando **FORBEREDELSES- OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT.....STOPP** og før kommando **KONKURRANSE..... START** skal skuddet ikke telle som KONKURRANSE- skudd. Som straff skal det trekkes to (2) poeng fra første konkurranseskudd.

6.11.1.2

KONKURRANSEN STARTER

- a) Når skivene er innstilt på KONKURRANSE-skudd skal banesjefen gi kommando **KONKURRANSE-skudd..... START**. Konkurransen anses å ha startet når banesjefen har gitt kommando **START**;
- b) Ethvert skudd avgitt etter at KONKURRANSEN er startet skal registreres som KONKURRANSE-skudd. Tørravtrekk er imidlertid tillatt;
- c) Når KONKURRANSEN er startet er ytterligere prøveskudd ikke tillatt, unntatt mellom stillingene i 50 m rifle trestillingsøvelser (art. 7.7.3) eller når juryen har gitt tillatelse i samsvar med disse reglene;
- d) Ytterligere prøveskudd, som avgis i strid med denne bestemmelse, skal dømmes bom (0) i konkurransen;
- e) Banesjefen skal gjøre skytterne oppmerksom på gjenstående tid over høyttaler både ti (10) og fem (5) minutter før konkurransetiden er ute;
- f) Skudd som ikke avgis i tiden som er bestemt for KONKURRANSE-skyting skal dømmes bom på siste konkurranseskive(r), med mindre banesjefen eller et jurymedlem har tildelt ekstra tid; og



- g) Hvis juryen bestemmer at en skytter, under avgivelse av KONKURRANSE- skudd mot 10 m elektroniske skiver, skal flytte seg sideveis 30 cm eller mer innenfor egen standplass, kan skytteren tilbys ekstra prøveskudd og 2 minutter tilleggstid før han fortsetter å avgi KONKURRANSE-skuddene.

6.11.1.3

KOMMANDO STOPP

Konkurransen må stoppe på kommando **STOPP**.

- a) Skudd som avgis etter at kommando **STOPP** er gitt skal dømmes bom (0); og
- b) Hvis skuddet(ene) ikke kan identifiseres skal de(t) treff(ene) med høyest verdi trekkes fra resultatet på skiven og dømmes bom (0).

6.11.2

Spesielle regler for 10 m luftvåpenøvelsene

6.11.2.1

Hvis en skytter **utløser drivladningen** før forberedelses- og prøveskuddstiden skal han tildeles en **ADVARSEL (gult kort)** for første overtredelse og **TREKK (grønt kort)** av to (2) poeng fra de(t) treff som har lavest verdi i første KONKURRANSE- serie for den andre og påfølgende overtredelser.

6.11.2.2

Etter at KONKURRANSEN har startet skal enhver utløsning av drivladningen uten treff i skiven dømmes bom (0). Tørravtrekk, uten at drivladningen utløses er tillatt, men ikke i finaler.

6.11.2.3

Hvis en skytter ønsker å bytte eller fylle gass- eller luftsylinder må han forlate standplassen for å gjøre det, etter å ha innhentet tillatelse fra standplassleder. Ekstra tid vil ikke bli gitt for å skifte eller etterfylle gass- eller luftsylinder under en konkurranse.

6.11.2.4

Våpenet skal bare lades med en (1) kule. Hvis våpenet ved et uhell lades med mer enn en (1) kule:

- a) Hvis skytteren er klar over forholdet skal han løfte den ledige hånden for å gjøre standplassleder oppmerksom på at han har et problem. En standplassleder skal så overvåke at våpenet tømmes. Straff skal ikke legges. Ekstra tid tildeles ikke ; eller
- b) Hvis skytteren ikke er klar over forholdet og avgir to kuler samtidig skal han melde fra til standplassleder. Hvis det er to (2) treff på skiven skal skuddet med høyeste treffverdi telle og det andre annulleres. Hvis det er bare ett (1) treff i skiven skal det telle.

6.11.3

Avbrytelser i 10 m øvelser, 50 m rifle- og pistoløvelser og 300 m rifleøvelser

6.11.3.1

Hvis en skytter må stanse skytingen i **mer enn tre (3) minutter** uten at han selv er skyld i det, og avbrytelsen ikke er forårsaket av funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon, kan han kreve ekstra tid tilsvarende den han har mistet, eller den tid som er igjen da avbrytelsen inntraff, pluss ett (1) minutt, hvis det er i konkurransens fem (5) siste minutter.

6.11.3.2

Hvis en skytter blir avbrutt i **mer enn fem (5) minutter** uten at han selv er skyld i det, og avbrytelsen ikke er forårsaket av funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon, **eller han blir flyttet til en annen standplass**, kan han avgi et ubegrenset antall nye prøveskudd i begynnelsen av gjenstående skytetid, inkludert eventuell tildelt ekstra tid, pluss ytterligere fem (5) minutter.

- a) Standplassledere eller jurymedlemmer skal sørge for at en fullstendig forklaring blir notert i en avviksrapport;



- b) **Tilleggstid** tildelt av juryen eller standplassledere skal dokumenteres, med angivelse av årsak, i en avviksrapport.

6.11.4 **Skytteren kommer for sent**

Hvis en skytter **kommer for sent** til en konkurranse, kan han delta, men vil ikke bli innvilget ekstra tid. Kommer skytteren etter forberedelses- og prøveskuddsperioden vil han ikke bli innvilget ekstra tid for prøveskudd. Kan det bevises at forsinkelsen skyldes forhold utenfor hans kontroll, skal juryen tildele ham ekstra tid, også til forberedelse og prøveskudd, hvis det er mulig uten å forsinke finalen eller sprengte hele skyteprogrammet. I så fall skal juryen avgjøre når og på hvilken standplass skytteren som kom for sent kan starte.

6.11.5 **Uregelmessige skudd - For mange skudd i en øvelse eller stilling**

Hvis en skytter i 10 m, 50 m, eller 300 m øvelser avgir flere skudd i løpet av en øvelse eller stilling enn det som er bestemt i programmet, skal de(t) overskytende skudd annulleres på de(n) siste konkurranseskiven(e). Kan skuddet(ene) ikke identifiseres, skal de(t) skudd som har høyeste verdi på siste konkurranseskive annulleres. Skytteren skal også straffes med trekk av to (2) poeng for hvert overskytende skudd som er avgitt. Poengtrekk skjer fra de(t) treff som har lavest verdi i første serie.

6.11.6 **Skudd i feil skive**

6.11.6.1 Skudd i feil konkurranseskive skal dømmes bom (0).

6.11.6.2 Hvis en skytter avgir et prøveskudd mot en annen skytters prøveskive skal det ikke legges straff.

6.11.6.3 Hvis en skytter avgir et prøveskudd mot en annen skytters KONKURRANSE- skive, skal han straffes med trekk av to (2) poeng fra sitt eget resultat, i den første serien.

6.11.6.4 Er det bekreftet at en skytter har fått et feilplassert skudd i sin skive, og det er umulig å avgjøre hvilket skudd som er hans, skal han godskrives den høyeste verdien av de treff det er tvil om.

6.11.6.5 Hvis det er flere treff i en skytters KONKURRANSE- skive enn bestemt i programmet, og det er umulig å påvise at en annen skytter har avgitt skuddet(ene), skal de(t) treff som har høyeste verdi annulleres.

6.11.6.6 Hvis en skytter **ikke vil vedkjenne seg** et treff i sin skive, skal han omgående melde dette til standplassleder.

6.11.6.7 Hvis standplassleder bekrefter at skytteren ikke har avgitt det omstridte skuddet, skal han notere det nødvendige i en avviksrapport og i baneprotokollen og skuddet skal annulleres.

6.11.6.8 Hvis standplassleder ikke med sikkerhet kan bekrefte at skytteren ikke har avgitt de(t) omstridte skudd(ene), skal skuddet godskrives skytteren og noteres.

6.11.6.9 Følgende anses som tilstrekkelig grunnlag for å annullere et skudd:

- a) Hvis en standplassleder, på grunnlag av sin observasjon av skytteren og skiven, bekrefter at skytteren ikke har avgitt skuddet;
- b) Hvis et skudd omtrent samtidig meldes savnet av en annen skytter eller standplassleder fra de to eller tre nærmeste standplasser; og
- c) Når det benyttes elektroniske skiver med skuddsensorer på 300 m vil ikke skudd avgitt mot feil skive registreres på mottakerens skive, men kontrollsenteret vil motta en anmerkning. Skytteren som avgir skudd, hvis skive ikke mottar det forventede treffet, vil få anvist bom (0) og en anmerkning om at han har avgitt skudd mot feil skive.



6.11.7

Forstyrrelser

Mener en skytter at han ble forstyrret under avgivelse av et skudd skal han rette våpenet mot skivene og omgående informere standplassleder eller jurymedlem. Han må ikke forstyrre andre skyttere. Godtas påstanden skal skuddet(ene) annulleres og skytteren kan skyte om skuddet(ene) eller serien(e). Hvis påstanden ikke godtas skal skuddet(ene) godskrives skytteren og han kan fortsette skytingen. Han skal ikke ilegges straff.

6.11.8

Spesielle konkurranseregler

- a) I løpet av forberedelses- og prøveskuddsperioden i konkurranser kan alle former for annonsering og/eller visuelle visninger benyttes for å informere tilskuerne om øvelsen. Under forberedelses-, prøveskudds- og konkurranseperioden i eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser kan det spilles musikk. Under finaler skal det spilles musikk (art. 6.17.1.11).
- b) Det er ikke tillatt å påføre eller helle noen form for stoff på standplassgulvet for å oppnå en urettmessig fordel, eller å feie standplass uten tillatelse;
- c) Det er ikke tillatt å feste tape som ikke kan fjernes, eller trekke streker med en ikke vannløslig spritpenn på gulvet;
- d) Ingen kan endre eller tilpasse innretninger eller utstyr på banen.
- e) Røking er forbudt på alle områder som brukes av skyttere og ledere og på tilskuertribunene på skytebanene;
- f) Det er forbudt for skyttere, trenere og ledere å bruke mobiltelefoner, walkie-talkies, personsøkere eller liknende kommunikasjonsutstyr eller elektronisk utstyr inne på konkurranseområdet FOP. Mobiltelefoner o.l. må være avslått eller i stille modus;
- g) Fotografering med blits er forbudt inntil konkurransen er avsluttet; og
- h) Det skal settes opp plakater som gjør tilskuere oppmerksom på at mobiltelefoner skal være i stille modus, at røking ikke er tillatt og at fotografering med blits er forbudt inntil konkurransen er avsluttet.

6.12

REGLER FOR OPPTREDEN - SKYTTERE OG LEDERE

6.12.1

Ingen form for demonstrasjoner eller politisk, religiøs eller rasistisk propaganda er tillatt under ISSF-mesterskap.

6.12.2

Hvert lag skal ha en lagleder som har ansvaret for å holde disiplin i laget. En skytter kan utnevnes til lagleder. Laglederen skal til enhver tid samarbeide med konkurransefunksjonærene for å ivareta sikkerhet, effektiv gjennomføring av konkurransen og god sportsånd.

6.12.3

Laglederen er ansvarlig for:

- a) Fylle ut nødvendige påmeldinger med nøyaktige opplysninger og levere dem til rette funksjonærer innen fastsatt tidsfrist;
- b) Være kjent med programmet;
- c) Sørge for at lagets medlemmer melder seg, klare til å skyte, på tildelte standplasser, til rett tid, med godkjent utstyr;
- d) Kontrollere resultater og, om nødvendig, framsette protester;
- e) Følge med på foreløpige og offisielle meldinger, resultater og kunngjøringer;
- f) Motta offisiell informasjon og bringe den videre til lagets medlemmer; og
- g) Representere laget ved alle offisielle anledninger.



6.12.4

Skytteren er ansvarlig for å:

- a) Melde seg på standplass, klar til å skyte, til rett tid med utstyr som samsvarer med disse reglene;
- b) Innta skytestilling på tildelt standplass slik at han ikke forstyrrer skytterne på tilstøtende standplasser; og
- c) Oppføre seg slik at han ikke forstyrrer, eller på en uheldig måte påvirker andre skytters prestasjoner. Er det juryens oppfatning at en skytters oppførsel eller handlinger forstyrrer andre skyttere kan han gis en advarsel, ilegges poengtrekk eller diskvalifiseres, avhengig av forholdene.

6.12.5

Coaching under konkurranser

6.12.5.1

I alle øvelser er ikke-verbal (stille) coaching tillatt. I 50 m trestillingsfinaler er verbal coaching tillatt kun i omstillingstiden (mellom stillingene). Når de oppholder seg på standplass kan skytterne kun snakke med jurymedlemmer eller banefunksjonærer. Coaching er tillatt under trening, men slik coaching må ikke forstyrre andre skyttere.

6.12.5.2

Ønsker en skytter å snakke med treneren eller laglederen under eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurransen, skal han tømme våpenet, legge det fra seg i sikker stand på standplass, med sluttstykket åpnet og sikkerhetsflagg isatt. Skytteren kan bare forlate standplass etter å ha varslet standplassleder og uten å forstyrre andre skyttere.

6.12.5.3

Ønsker en trener eller lagleder å snakke med en av lagets skyttere som er på standplass, må ikke laglederen kontakte skytteren direkte eller snakke med ham når han er på standplass. Laglederen skal innhente tillatelse fra en standplassleder eller et jurymedlem, som så henter skytteren fra standplass.

6.12.5.4

Hvis en lagleder eller skytter bryter bestemmelsene om coaching, skal det tildeles en advarsel første gang. Ved gjentagelse skal det trekkes to (2) poeng fra skytterens poengsum, og laglederen må forlate standplassområdet.

6.12.6

Straff for brudd på reglene

6.12.6.1

Avgjøre åpenbare eller skjulte brudd

Juryen skal gradere brudd slik:

- a) I tilfeller av **åpenbare brudd** av reglene skal det først tildeles en **ADVARSEL (gult kort)**, slik at skytteren får anledning til å rette feilen. Så sant det er mulig, bør advarselen gis under trening eller forberedelses- og prøveskuddstiden. Hvis skytteren ikke retter feilen som pålagt av juryen, skal det trekkes to (2) poeng fra hans resultat. Retter han ikke feilen etter å ha fått **Trekk (Grønt kort)** skal han **diskvalifiseres (Rødt kort) (DSQ)**; eller
- b) I tilfeller av **skjulte overtredelser** av reglene, når feilen bevisst er skjult skal skytteren diskvalifiseres (rødt kort); eller
- c) Hvis en skytter med viten og vilje gir **feilaktig informasjon** på anmodning om å forklare en hendelse skal han trekkes to (2) poeng. I alvorlige tilfelle skal han diskvalifiseres.

6.12.6.2

Hvis ISSFs regler brytes, eller pålegg fra standplassledere eller juryen ikke følges, kan et jurymedlem eller juryen ilegge skytteren følgende straff.

- a) **Advarsel (gult kort).** En advarsel skal uttrykkes på en slik måte at det ikke er tvil om at det er en **advarsel** (warning). Det gule kortet skal vises. Det er imidlertid ikke nødvendig å gi en advarsel før det



illegges annen straff. Advarselen skal noteres i en avviksrappport og i baneprotokollen. Et jurymedlem kan på egenhånd gi en advarsel;

- b) **Poengtrekk (grønt kort).** Trekk av poeng fra resultatet, uttrykt ved at minst to (2) jurymedlemmer viser et grønt kort med ordet **trekk** (deduction). Dette skal noteres i en avviksrappport, på dataautskriften og i baneprotokollen. Et jurymedlem kan på egenhånd illegge poengtrekk;
- c) **DISKVALIFIKASJON (Rødt kort) (DSQ)** En skytter skal diskvalifiseres (DSQ) hvis han ikke passerer etterkontrollen når konkurransen er avsluttet (art. 6.7.9.1) eller for brudd på lerdureglene art. 9.4.1.1 og art. 9.4.3.2.c. Diskvalifikasjon av alle andre årsaker er det kun et flertall av juryen som kan avgjøre. Diskvalifikasjon av en skytter uttrykkes ved at juryen viser et rødt kort med ordet **diskvalifikasjon** (DISKVALIFIKASJON). Diskvalifiseres en skytter i en del av en øvelse (eliminasjon, kvalifisering eller finale) skal hans resultater fra alle deler av øvelsen strykes og skytteren listes nederst på resultatlisten med en forklaring på hvorfor han ble diskvalifisert.
- d) **Usportslig opptreden.** Blir en skytter, av et flertall av juryen, diskvalifisert for brudd på anti-dopingbestemmelsene, for alvorlig brudd på sikkerhetsreglene eller for fysisk overgrep mot en konkurransefunksjonær eller en annen skytter (art. 6.12.6.4) skal alle skytterens resultater, i alle øvelser i mesterskapet strykes og forklares med "usportslig opptreden" i resultatlistene.
- e) Straff bør uttrykkes både med en muntlig forklaring og ved å vise gult, grønt eller rødt kort. Størrelsen på straffekortene bør være ca. 70 mm x 100 mm.
- f) Et skytelag, med en deltaker som blir diskvalifisert, skal ikke rangeres, men listes i resultatlisten som diskvalifisert.
- g) Når det foreligger en avstraffelse eller diskvalifikasjon, skal et jurymedlem sørge for, eller godkjenne merknader i resultatlisten med forklaring.

6.12.6.3 Alvorlige brudd på sikkerheten

- a) Hvis juryen avgjør at en skytter har håndtert et våpen, eller brutt en sikkerhetsregel på en farlig måte, skal han diskvalifiseres (jfr. art. 6.2.2).

6.12.6.4 Fysisk overgrep mot en stevnefunksjonær eller skytter

En skytter eller en lagleder som fysisk antaster et jurymedlem, dommer, standplassleder eller en annen konkurransefunksjonær ved å dytte, skubbe, slå eller liknende, kan ekskluderes fra videre deltakelse i et mesterskap. Enhver form for fysisk overgrep skal rapporteres til den juryformannen som er ansvarlig for å overvåke aktiviteten på det området. Ett eller flere vitner eller fysiske bevis må bekrefte det påståtte overgrepet. Juryen må så avgjøre om skytteren eller laglederen skal ekskluderes fra mesterskapet. En avgjørelse om eksklusjon kan ankes til appelljuryen (art. 6.16.6) Hvis appelljuryen konkluderer med at overgepshandlingen var av en så alvorlig karakter at ytterligere sanksjoner er påkrevet, kan den i tillegg til å ekskludere skytteren eller laglederen fra det pågående mesterskapet også sende saken til ISSFs etiske komité (art. 3.12.3.5, vedlegg CE) for videre vurdering.



- 6.13 FUNKSJONERINGSFEIL**
- 6.13.1** En funksjoneringsfeil oppstår når et våpen ikke avfyrer et prosjektil ved å dra i avtrekkeren.
- 6.13.2** Funksjoneringsfeil kan være enten GODKJENTE eller IKKE GODKJENTE
- 6.13.2.1** **GODKJENTE FUNKSJONERINGSFEIL** er at:
- a) En patron ikke avgir skudd;
 - b) En patron eller kule sitter fast i løpet; eller
 - c) Våpenet ikke avgir skuddet eller ikke fungerer tilfredsstillende og avtrektermekanismen er utløst.
- 6.13.2.2** **IKKE GODKJENTE FUNKSJONERINGSFEIL** er:
- a) Skytteren har åpnet mekanismen på våpenet;
 - b) Våpenet var sikret;
 - c) Skytteren har ikke ladet våpenet tilfredsstillende;
 - d) Skytteren har ikke utløst avtrekksmekanismen; eller
 - e) Funksjoneringsfeilen skyldes forhold som skytteren med rimelighet kunne rettet.
- 6.13.3** Får en skytter funksjoneringsfeil på våpen eller ammunisjon, kan han reparere den og fortsette skytingen, eller hvis det er en TILLATT funksjoneringsfeil kan han fortsette med et annet våpen av samme type og kaliber i samsvar med disse reglene. Erstatningsvåpenet vil bli gjenstand for rettet kontroll (bevisst utvelgelse, Oversetters anm.).
- 6.13.4** Det tillates ikke ekstra konkuransetid for å reparere eller erstatte et våpen etter funksjoneringsfeil i 10 m, 50 m og 300 m rifle eller pistol eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurranser, men juryen kan, hvis det var en GODKJENT funksjoneringsfeil, tillate en skytter å avgi ekstra prøveskudd etter å ha reparert eller erstattet et defekt våpen.
- 6.13.5** Spesielle regler for funksjoneringsfeil i 25 m pistoløvelsene finnes i art. 8.9.3.
- 6.13.6** Spesielle regler for funksjoneringsfeil i finaler finnes i art. 6.17.1.6, 6.17.4.m og 6.17.5.l.
- 6.13.7** Standplassledere eller jurymedlemmer må sikre at funksjoneringsfeil blir dokumentert på avviksrapporter, i formularer for beregning av resultater etter funksjoneringsfeil og i baneregisteret.
- 6.14 PROSEDYRER FOR DØMMING OG GENERERING AV RESULTATER**
- 6.14.1** RTD-kontoret skal offentliggjøre foreløpige resultater på en resultattavle på banen så snart som mulig etter hvert skytelag og deløvelse og når øvelsen er ferdig.
- 6.14.2** De endelige resultatene skal offentliggjøres på hovedresultattavlen etter at protesttiden er utløpt.
- 6.14.3** **Distribusjon av resultater:** Arrangører må sørge for distribusjon av foreløpige og offisielle resultater til alle konkurransefunksjonærer, deltagende lag og media. Dette kan gjøres ved å distribuere resultatlister på papir eller i elektronisk format (jfr. art. 6.6.5.b, bærekraftig valg).
- 6.14.4** Etter hvert ISSF-mesterskap vil ISSFs hovedkvarter produsere en offisiell elektronisk (on-line) resultatbok. Den offisielle resultatboken skal inneholde:



- a) En innholdsfortegnelse;
- b) En side som attesterer at resultatene er korrekte, signert av teknisk(e) delegat(er) og alle juryledere;
- c) En liste over stevnefunksjonærer;
- d) En liste over påmeldte skyttere pr. nasjon og øvelser;
- e) Konkurransprogrammet;
- f) En liste med navn på medaljører;
- g) En liste som angir antall medaljer pr. nasjon;
- h) En liste med nye og tangerte rekorder; og
- i) De endelige resultatene ordnet i henhold til ISSF standard: 1) Menn, 10 m, 50 m og 300 m Rifleøvelser. 2) Men, 10 m og 50 m Pistoløvelser. 3) Menn, Trap, Skeet og Dobbelttrapøvelser. 4) Menn, 10 m og 50 m Viltmåløvelser. 5) Kvinner, 10 m, 50 m og 300 m Rifleøvelser. 6) Kvinner, 10 m og 25 m Pistoløvelser. 7) Kvinner, Trap, Skeet og Dobbelttrapøvelser og 8) Kvinner, 10 m Viltmåløvelser.

6.14.4.1

Disse listene skal inneholde fullt navn, som brukt i ISSFs ID nummer: Familienavn (store bokstaver), fornavn og mellomnavn (første bokstav med store bokstaver, resten med små) start(Bib)nummer og nasjon (IOCs forkortelse) for hver skytter.

6.14.4.2

Følgende forkortelser skal brukes i resultatlisten etter behov:

DNF	Fullførte ikke
DNS	Startet ikke
DSQ	Diskvalifisert
DQB	Diskvalifisert for usportslig oppførsel
WR	Ny verdensrekord
QWR	Ny verdensrekord for kvalifiseringskonkurranser
EWR	Tangering av verdensrekord
EQWR	Tangering av verdensrekord for kvalifiseringskonkurranser
WRJ	Ny verdensrekord for juniorer
QWRJ	Ny verdensrekord for juniorer i kvalifiseringskonkurranser
EWRJ	Tangering av verdensrekord for juniorer
EQWRJ	Tangering av verdensrekord i kvalifiseringskonkurranser for juniorer
OR	Ny olympisk rekord
EOR	Tangering av olympisk rekord
QOR	Ny olympisk rekord for kvalifiseringskonkurransen
EQOR	Tangering av olympisk rekord for kvalifiseringskonkurransen

6.14.5

For å bekrefte at den er korrekt skal et medlem av RTD-juryen attestere og signere den offisielle resultatlisten.

6.14.6

En standplassleder og/eller et jurymedlem skal notere alle uregelmessigheter, straffereaksjoner, bommer, funksjoneringsfeil, tildelt ekstratid, omskyting av enkeltskudd/serie eller annullering av skudd osv. slik at det framgår klart og tydelig i en **avviksrapport**, baneprotokollen og datautskriften. Kopier av utfylte **avviksrapporter** (formular IR) skal omgående leveres til kontoret for dømming og resultatservice. Når konkurransene er avsluttet skal RTD-juryen granske resultatene for å få bekreftet at utregning av resutater etter funksjoneringsfeil og eventuelle poengtrekk kommer korrekt til uttrykk i resultatlisten.



- 6.14.7** Poengtrekk fra rifle- og pistolresultater skal alltid skje fra den serien hvor overtredelsen skjedde. Foretas poengtrekk etter generelle bestemmelser skal poengene trekkes fra de(t) KONKURRANSE- skudd som har lavest verdi i første serie(r) i den deløvelsen hvor poengtrekket forekommer.
- 6.14.8** RTD-juryen skal kontrollere de ti (10) beste individuelle og de tre (3) beste lagresultatene før den endelige resultatlisten godkjennes. Når det benyttes elektroniske skiver skal kontrollen utføres ved å sammenlikne resultater registrert i den sentrale datamaskinen med resultater på datautskriften eller en selvstendig minnekilde (back-up) (art. 6.3.2.7), i tillegg til alle manuelle notater relatert til dømming, dokumentert i avviksrapporter (IR) eller formularer for utregning av resultater etter funksjoneringsfeil.
- 6.14.9** **VERDENSREKORDER**
Verdensrekorder kan etableres i alle ISSF-mesterskap i samsvar med ISSF General Regulations, art. 3.9 (jfr. også art. 6.1.2.b) i alle ISSF øvelser hvor det deles ut gullmedaljer.
- 6.14.9.1** Verdensrekorder (WR) i olympiske øvelser kan etableres i finaler i de øvelsene som kun registrerer finaleresultater. Verdensrekorder (WR) i godkjente ikke-olympiske øvelser vil bli registrert iht. totalsummen.
- 6.14.9.2** Olympiske rekorder (OR) kan kun etableres i Olympiske leker.
- 6.14.9.3** Junior verdensrekorder (WRJ) i olympiske øvelser etableres i finaler i de øvelsene som kun registrerer finaleresultater. Junior verdensrekorder (WRJ) i godkjente ikke-olympiske øvelser vil bli registrert iht. totalsummen.
- 6.14.9.4** Verdensrekorder i kvalifiseringskonkurranser (QWR) og verdensrekorder i junior-kvalifiseringskonkurranser (QWRJ) kan etableres ved å registrere totalresultatet i kvalifiseringskonkurransene i alle olympiske øvelser.
- 6.14.9.5** Når en verdensrekord er etablert i et ISSF-mesterskap skal formularet **Procedures for Verification of World Records** (art. 3.12.3.6, vedlegg R) fylles ut og overleveres til ISSFs hovedkvarter av teknisk delegat.
- 6.15** **RANGERING VED POENGLIKHET**
- 6.15.1** **Poenglikhet individuelt i 300 m, 50 m, 25 m og 10 m øvelsene**
Rangering ved poenglikhet, for å avgjøre rekkefølgen i 10 m, 25 m, 50 m og 300 m øvelser, skal skje ved å anvende følgende regler:
- a) Høyeste antall innertiere;
 - b) Høyeste poengsum i siste ti (10) skuddsserie, deretter i nest siste tiskuddsserie osv. til skytterne ikke lenger står likt. Det telles hele poengverdier (ikke innertiere eller desimaler);
 - c) Ved fortsatt poenglikhet skal resultatene sammenliknes skudd for skudd ved å telle innertiere (en innertier rangerer over en tier som ikke er innertier) bakover fra siste skudd, så nest siste skudd osv.;
 - d) Benyttes elektroniske skiver, og det fortsatt er poenglikhet skal desimalverdiene, skudd for skudd sammenliknes, fra siste skudd og bakover;
 - e) Ved fortsatt poenglikhet skal skytterne rangeres likt og listes etter etternavn i latin-alfabetisk orden.
 - f) **Når det benyttes desimaldømming**, i 10 m rifle eller 50 m liggende rifleøvelsenes eliminasjons- eller kvalifiseringskonkurranser skal poenglikhet avgjøres av høyeste poengsum på siste tiskuddsserie



osv. (desimaldømming), så ved å sammenlikne desimalverdiene skudd for skudd bakover fra siste skudd, så nest siste skudd osv.

6.15.2 Poenglikhet i lerdueøvelser (Jfr. Lerdueregler - art. 9.15)

6.15.3 Poenglikhet i viltmåløvelser (Jfr. Viltmålregler - art. 10.12)

6.15.4 Poenglikhet i olympiske øvelser med finaler

Hvis det etter kvalifiseringskonkurransen er poenglikhet mellom skyttere som er kvalifisert for rifle-eller pistolfinaler, skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 6.15.1. Hvis det etter kvalifiseringskonkurransen er poenglikhet mellom skyttere som er kvalifisert for lerduefinaler, skal rekkefølgen avgjøres i samsvar med art. 9.15.1.

6.15.5 Poenglikhet - Lag

Poenglikhet i lagkonkurranser, inkludert poenglikhet i kvalifiseringsøvelsen for blandede lagøvelser, skal avgjøres ved at lagdeltakernes resultater summeres, og samme framgangsmåte som for individuell poenglikhet følges.

6.16 PROTESTER OG APPELLER

6.16.1 Alle protester og appeller skal avgjøres i henhold til ISSFs regler.

6.16.2 Muntlige protester

6.16.2.1 Enhver skytter eller lagleder har rett til å protestere muntlig på konkurranseforhold, avgjørelser eller handlinger, til en dommer, standplassleder eller jurymedlem. Slike protester skal framsettes umiddelbart når:

- a) En skytter eller leder mener at ISSFs regler eller programmet for konkurransen ikke ble fulgt under konkurransen;
- b) En skytter eller leder er uenig i stevnefunksjonærs, dommers, standplassleders eller jurymedlems avgjørelse eller handling;
- c) En skytter er blitt hindret eller forstyrret av en eller flere skyttere, stevnefunksjonær(er), tilskuer(e) pressefolk eller andre personer eller forhold;
- d) En skytter har hatt et langt avbrudd i skytingen på grunn av feil ved installasjonene på banen, oppklaring av uregelmessigheter eller andre forhold; og
- e) En skytter har hatt uregelmessigheter i skytetider, inkludert for korte skytetider.

6.16.2.2 Dommere, standplassledere og jurymedlemmer skal behandle muntlige protester omgående. De skal øyeblikkelig iverksette tiltak for å rette på forholdet eller bringe protesten videre til hele juryen for avgjørelse. I slike tilfeller kan en dommer, standplassleder eller et jurymedlem om nødvendig stanse skytingen midlertidig.

6.16.3 Skriftlige protester

Enhver skytter eller lagleder som **ikke er enig** i handling eller avgjørelse på en **muntlig protest**, kan protestere skriftlig til juryen. Enhver skytter eller lagleder har også rett til å framsette **skriftlig protest** uten å ha protestert muntlig. Alle skriftlige protester skal leveres til et medlem av den aktuelle juryen senest 20 minutter (10 minutter for lerdue) etter vedkommende hendelse, mot betaling av protestgebyr. Skriftlige protester og appeller skal fremmes ved bruk av **ISSFs protestformular**. (Jfr. protestformular, art. 6.19).



6.16.4 Et protestgebyr skal betales når en skriftlig protest eller appell leveres til et jurymedlem slik:

- a) Protest: Euro 50,00;
- b) Appell av en juryavgjørelse: Euro 100,00;
- c) Protestgebyret skal betales når et utfylt protestformular er levert til et jurymedlem. Det betales så raskt som mulig til et jurymedlem eller organisasjonskomitéen; og
- d) Protestgebyret refunderes hvis protesten eller appellen tas til følge, og beholdes av organisasjonskomiteen hvis protesten eller appellen avvises.

6.16.5 Protest på resultater

Avgjørelser tatt av RTD-juryen om verdien eller antall treff på en skive er endelige og kan ikke appelleres.

6.16.5.1 Protesttid på resultater

Alle protester på dømming eller resultater skal framsettes innen **10 minutter** etter at de foreløpige resultatene er slått opp på banens resultattavle (art. 6.4.2 i). Fristen for protester på resultater skal kunngjøres på hovedresultattavlen straks resultatene er satt opp. Stedet hvor protester på resultater skal framsettes skal meddeles i det offisielle programmet.

6.16.5.2 Elektroniske skiver - Protest på treffverdi

Protesterer en skytter på **verdien av et treff som er vist på en monitor** tilhørende en elektronisk skive, vil protesten bare bli akseptert hvis den framsettes før neste skudd eller serie (25 m øvelsene) er avgitt, eller innen tre (3) minutter etter det siste skuddet er avgitt, med mindre årsaken er at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt, eller andre feil på skiven.

- a) Protesteres det på verdien av et treff, vil skytteren få beskjed om å avgj et ekstra skudd når konkurransen er avsluttet, slik at det ekstra skuddet kan medregnes hvis protesten tas til følge og den korrekte verdien av det skuddet det ble protestert på ikke kan fastslås;
- b) Hvis RTD-juryen avgjør at verdien av et treff det protesteres på er innenfor to tideler av det som ble vist på monitoren skal protesten avvises;
- c) Avvises en protest som angår andre treffverdier enn null (0), eller skudd som ikke er registrert, skal det straffes med trekk av to (2) poeng fra resultatet av det skuddet protesten gjelder. Det må betales protestgebyr;
- d) Laglederen eller skytteren har krav på å få vite hvordan det omstridte skuddet er vurdert; og
- e) I eliminasjons- eller kvalifiseringsskytinger, hvor det avgis skudd mot 50 m elektroniske skiver, kan det ikke protesteres på treff med verdi 9,5 eller høyere; og
- f) Protest som angår treffverdier eller antall avgitte skudd i finaler er ikke tillatt (art. 6.17.1.7).

6.16.6 Appeller

Er det uenighet om en juryavgjørelse kan saken appelleres til appeljuryen. Avgjørelser tatt av en finalejury (jfr. art. 6.17.1.10.d) eller en RTD-jury om verdien av treff eller antall avgitte skudd (jfr. art. 6.16.5) er endelige og kan ikke appelleres. Appeller skal overleveres skriftlig av laglederen eller



en stedfortreder ikke senere enn 30 minutter etter at juryavgjørelsen er offentliggjort. **Appelljuryens avgjørelse er endelig.**

6.16.7

Kopier av alle avgjørelser som er tatt på skriftlige protester og appeller skal overleveres ISSFs generalsekretær av teknisk(e) delegat(er) sammen med hans/deres endelige rapport. Rapporten skal gjennomgås av relevant seksjonskomité og av teknisk komité.

6.17

FINALER I OLYMPISKE RIFLE- OG PISTOLØVELSER

6.17.1

Generelle konkurranseregler i finaler

6.17.1.1

Kvalifisering til finaler. Alle skyttere som er påmeldt i en øvelse skal skyte kvalifiseringskonkurransen (art. 3.3.2.3 og art. 3.3.4) for å avgjøre hvem som skal delta i finalen. De åtte (8) skytterne som er høyest rangert i kvalifiseringskonkurransen går videre til finalen, unntatt i øvelsen 25 m silhuett pistol, hvor de seks (6) høyest rangerte går videre.

6.17.1.2

Startposisjoner og start(Bib)nummer. Startposisjoner i finaler tildeles tilfeldig ved trekning, som foretas automatisk av en datamaskin når startlisten for finalen offentliggjøres. 10 m og 50 m standplassene skal merkes R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. Finaleskivene for 25 m pistol kvinner skal merkes A-B-R1-D-E/F-G-R2-I-J. Reserveskivene skal merkes R1 og R2.

6.17.1.3

Frammøte på banen og starttid. Startiden for finaler er det øyeblikket banesjefen gir kommando for første KONKURRANSE-skudd/serie. Skytterne skal melde seg på forberedelsesområdet for finaler senest 30 minutter før starttid. Som straff vil to (2) poeng/treff bli trukket fra resultatet av det første KONKURRANSE-skuddet/serien hvis de ikke melder seg i tide. Skytterne skal møte med utstyr, inkludert tilstrekkelig ammunisjon, for å fullføre finalen, konkurransebekledning og en nasjonal treningsdress som det passer å ha på under seiersseremonien. Juryen skal bekrefte at alle finalistene er tilstede og at deres navn og nasjonalitet er korrekt registrert i resultatsystemet og på resultattavlene. Juryene skal gjøre seg ferdig med utstyrskontroller i frammøteperioden, så snart som mulig etter at skytterne er ankommet.

6.17.1.4

Sent frammøte. En finalist som ikke melder seg på forberedelsesområdet innen 10 minutter etter frammøtetidspunktet får ikke starte, og blir registrert som den første eliminerte skytteren. I resultatlisten noteres DNS. Hvis en finalist ikke møter fram begynner første eliminasjon med sjuende plass, eller femte plass i 25 m silhuett pistolfinalen.

6.17.1.5

Dømming. Resultatet fra kvalifiseringskonkurransen gir skytteren rett til en plass i finalen, men han får det ikke med seg videre. I samsvar med reglene starter dømming i finaler fra null (0) poeng. Poengtrekk eller straff skjer fra resultatet av det KONKURRANSE-skuddet/serien hvor overtredelsen skjedde. Resultater under null (0) registreres ikke (f. eks. 3-1 trekk = 2, 0-1 trekk = 0).

6.17.1.6

Funksjoneringsfeil i 10 m og 50 m finaler. Hvis en skytter får en GODKJENT funksjoneringsfeil (art. 6.13.2) når det avgis enkeltskudd får han maksimalt ett (1) minutt til å utbedre feilen eller bytte våpen. Deretter blir han bedt om å skyte om skuddet. Får en finalist en GODKJENT funksjoneringsfeil i en 5-skudds serie og feilen kan utbedres eller våpenet byttes innen ett (1) minutt, skal de skudd som er avgitt i serien registreres og skytteren gis anledning til å fortsette serien med en tilleggstid tilsvarende den tiden som var igjen da han krevde funksjoneringsfeil, pluss tilleggstid tilsvarende den tiden han trengte for å utbedre feilen.



Tiden må imidlertid ikke overstige ett (1) minutt. Finalister kan kun ha en GODKJENT FUNKSJONERINGSFEIL pr. finale.

6.17.1.7

Protester på dømming. Protester på treffverdier eller antall avgitte skudd er ikke tillatt i finaler.

6.17.1.8

Klager på elektroniske skiver i finaler

- a) Hvis en finalist klager på at hans skive ikke registrerer et treff under avgivelse av prøveskudd vil han bli bedt om avgi et skudd til mot skiven. Registreres det fortsetter finalen. Registreres det ikke, eller hvis klagen gjelder at papirstrimmelen eller gummibåndet ikke trekkes fram som forutsatt, skal banesjefen gi kommando **STOPP...TØM VÅPEN** til alle finalistene. Finalisten med skiven som ikke fungerer må flyttes til en reserveskive. Når han er posisjonert og har en skive som fungerer skal banesjefen gi alle finalistene to (2) minutter forberedelsestid og så påny starte forberedelses- og prøveskuddsperioden for finalen.
- b) Kommer det en klage relatert til en uventet bom (0) (savnet skudd) under et/en **KONKURRANSE**-skudd/serie skal juryen (ansvarlig jurymedlem, andre konkurransejurymedlem og et medlem fra RTD-juryen) avgjøre om det savnede skuddet virkelig er en bom (0) eller om skiven er defekt (juryen kan pålegge banesjefen å stoppe skytingen slik at skiven kan undersøkes). Med mindre juryen finner et troverdig bevis på at skuddet ikke traff skiven, skal den pålegge finalisten å avgi ytterligere ett konkurranseskudd (10 m/50 m), i 25 m pistol kvinner fullføre serien (ett skudd) eller i 25 m silhuett pistol en serie. Hvis det ekstra konkurranseskuddet registreres skal verdien av det skuddet telles i stedet for den uforklarlige bommen (savnet skudd) og finalen skal fortsette. I 25 m silhuett pistol finalen skal resultatet av omskytningsserien telle i stedet for resultatet av treffene i den originale serien.
- c) Hvis skuddet avgitt mot skiven som hadde den uforklarlige bommen ikke registrerer, må finalisten flyttes til en reserveskive. (25 m silhuett pistol til en annen skivegruppe). I 10 m eller 50 m finaler skal finalisten som ble flyttet tildeles to (2) minutter til forberedelse- og prøveskudd. Finalisten som er flyttet skal, på kommando, tillates å avgi det savnede konkurranseskuddet, eller fullføre/skyte om serien (25 m silhuett pistol) før konkurransen fortsetter for alle finalistene.
- d) Ved enhver utsettelse av konkurransen, tillates de andre finalistene å utføre sikteøvelser og avgi tørravtrekk. Hvis forsinkelsen, forårsaket av den uforklarlige bommen, er lenger enn fem (5) minutter skal alle finalister i 10 m og 50 m finaler tildeles to (2) minutter til forberedelse- og prøveskudd før konkurransen fortsetter.

6.17.1.9

Utstyr på finalebanen. Finalebaner skal være utstyrt med elektroniske resultattavler som viser stevnefunksjonærer, skyttere, trenere og tilskuere rangerte resultater, en klokke som teller ned og som er synlig for finalistene, og et høyttalersystem. Hvis klokken som teller ned ikke er synlig for alle skytterne skal alle kontrollerte tidsangivelser vises på skjermer, godt synlige for alle finalistene. Det skal være stoler for jurymedlemmer i tjeneste, for standplassledere, trenere og eliminerte skyttere.

6.17.1.10

Finalefunksjonærer. Gjennomføring og overvåkning av finaler utføres av følgende funksjonærer:

- a) **Banesjef.** En erfaren banesjef med ISSF A eller B-lisens skal lede finalen;



- b) **Konkurransjury.** Konkurransjuryen skal overvåke gjennomføringen av finalen. Juryformannen må utnevne seg selv eller et jurymedlem til å være ansvarlig jurymedlem;
- c) **RTD-juryen.** Ett medlem av RTD-juryen skal være tilstede og føre tilsyn med finaleresultatprosessen;
- d) **Protestjury i finaler.** Et medlem av appelljuryen, ansvarlig jurymedlem og et medlem til fra konkurransjuryen, utpekt av teknisk delegert og juryleder skal avgjøre eventuelle protester som framsettes under finalen. Appeller mot avgjørelser tatt av protestjuryen i finaler er ikke tillatt;
- e) **Standplassleder.** En eller to erfarne standplassledere skal assistere banesjefen med å kontrollere at våpen er sikre, eskortere finalister og deres trenere til og fra FOP og ordne opp i eventuelle krav om funksjoneringsfeil under finalen;
- f) **Tekniske ansvarlige.** Den offisielle leverandøren av resultattjenester utpeker de(n) teknisk ansvarlige. De skal forberede og betjene de elektroniske skivene og den grafiske visningen av resultater. De skal også rådføre seg med juryene når det oppstår tekniske problemer;
- g) **Annonser.** En funksjonær, utpekt av ISSF eller organisasjonskomitéen, skal samarbeide med banesjefen og ha ansvaret for å presentere finalistene, annonsere resultater og sørge for informasjon til tilskuerne; og
- h) **Lydtekniker.** En kvalifisert teknisk funksjonær må være tilgjengelig for å betjene lyd- og musikkutstyret under finalen.

6.17.1.11

Isenesettelse av finalen og musikk. Ved gjennomføring av finalen skal farger, lys, musikk, annonsering, kommentarer, isenesettelse og banesjefens kommandoer benyttes for å gi tilskuere og TV-seere en fullkommen forestilling, som portretterer finalistene og deres konkurransepregede innsats på den mest appellerende og spennende måte.

6.17.1.12

Presentasjon av finalistene. Etter prøveskuddsperioden eller serien kan riflefinalister forbli i stilling, men skal senke riflen fra skulderen og snu hodet mot tilskuerne og TV-kameraet. Alle pistolfinalister skal legge ned våpenet og vende seg mot publikum. Annonseren skal presentere finalistene med navn og nasjonalitet, og gi en kort informasjon om den enkelte finalist. Annonseren skal også presentere banesjefen og ansvarlig jurymedlem.

6.17.1.13

Prosedyrer og regler i finaler.

- a) ISSFs generelle tekniske regler eller tekniske regler for øvelsen skal gjelde i alle tilfelle som ikke dekkes av finalereglens art. 6.17.
- b) Etter frammøte på forberedelsesområdet skal finalistene eller deres trenere, minst 18:00 minutter før starttiden for finalen (15 minutter før i 25 m pistolfinaler), gis anledning til å sette fra seg våpen og utstyr på tildelt standplass. Våpenkofferter og utstyrsbager skal ikke etterlates på FOP. Skytterne og trenere skal gå tilbake til forberedelsesområdet for deretter å bli kalt til standplass for oppvarmingsperiode og presentasjon.
- c) Når riflefinalistene kalles fra forberedelsesområdet til standplass skal de være fullt påkledd med buksen og jakken gjenkneppet.
- d) Når alle finalistene er på standplass kan de klargjøre våpen, innta skytestilling, utføre holde- og sikteøvelser, men de kan ikke fjerne sikkerhetsflagg eller ta tørravtrekk før kommando **FORBEREDELSE-**



OG PRØVESKUDD..... START eller **FORBEREDELSESTID BEGYNNER NÅ** (25 m) er gitt.

- e) I finaler er tørravtrekk kun tillatt i forberedelses- og prøveskuddsperioder, i omstillings- og prøveskuddsperioder eller i en forberedelsesperiode. I 25 m silhuettpistolfinaler er imidlertid tørravtrekk tillatt iht. art. 6.17.4. Tørravtrekk som avgis på alle andre tidspunkt skal straffes med trekk av ett (1) poeng i 10 m og 50 m finaler og trekk av ett (1) treff i 25 m pistolfinaler.
- f) Ingen finalister tillates å lade en rifle eller pistol før banesjefen gir kommando **LADNING** eller **START**. Det betyr at i forberedelses- og prøveskuddsperioder hvor det ikke gis kommando **LADNING**, vil kommandoen **START** også være en tillatelse til å lade våpen.
Ladning er definert slik: å bringe en patron, en kule eller et ladd magasin i kontakt med våpenet (jfr. art. 6.2.3.4).
- g) I finaler er holde- og sikteøvelser tillatt fra finalistene er på standplass (etter kommando **SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass**) til kommando **STOPP.....TØM VÅPEN** er gitt. Holde- og sikteøvelser kan imidlertid ikke utøves under presentasjonene.
- h) Hvis en finalist, i en 10 m, 25 m eller 50 m finale, lader og avgir et skudd før kommandoene **FORBEREDELSE OG PRØVE-SKUDD...START** eller **PRØVESKUDDSSERIE.....LADNING** er gitt skal han diskvalifiseres.
- i) Hvis en finalist avgir et skudd etter kommandoene **FORBEREDELSE OG PRØVESKUDD.....STOPP** eller **OMSTILLING OG PRØVSKUDD.....STOPP**, og før kommando **START** for neste konkurranseserie, skal skuddet ikke telle som et KONKURRANSE-skudd og finalisten skal straffes med trekk av to (2) poeng fra første KONKURRANSE-skudd.
- j) Hvis en finalist i en 25 m silhuettpistolfinale avgir et skudd før det grønne lyset tennes for en serie skal hele serien dømmes bom (null). Hvis en finalist i en 25 m pistol kvinner finale avgir et skudd før det grønne lyset tennes for et skudd skal skuddet dømmes bom og finalisten skal straffes med trekk av ett (1) treff fra resultatet av serien.
- k) Hvis en finalist avgir et ekstra skudd i en serie eller når det avgis enkeltskudd, skal det ekstra skuddet annulleres og finalisten straffes med trekk av to (2) poeng/treff fra det siste korrekte avgitte skuddet.
- l) Hvis en finalist som ikke er involvert i en omskyting eller omskyting/fullføring etter en funksjoneringsfeil lader og avgir et skudd, skal det skuddet annulleres. Det er ingen straff for slik utilsiktet feil.
- m) Sikkerhetsflaggene skal forbli i finalistenes våpen til forberedelses- og prøveskuddstiden starter. Sikkerhetsflagg skal sitte i under presentasjonen, når en finalist elimineres eller finalen er over. Skyttere som elimineres i løpet av finalen skal legge våpnene ned på standplass, benken eller utstyrsbagen (3-stillings finaler) med åpen mekanisme, munningen pekende i sikker retning og sikkerhetsflagget satt i. En standplassleder skal kontrollere alle våpen for å forsikre seg om at sikkerhetsflagg er satt i. Medaljevinnere kan possere med våpnene sine umiddelbart etter finalen, men ingen våpen kan fjernes fra standplass før sikkerhetsflagg er satt i og kontrollert av standplassleder. Hvis en finalist i vanvare glemmer å sette i sikkerhetsflagget, er en



standplassleder autorisert til å korrigere feilen og sette i sikkerhetsflagget.

- n) Ikke-verbal (stille) coaching er tillatt i alle finaler. I rifle 3-stillingskonkurranser er muntlig coaching kun tillatt i omstillingsperiodene.

6.17.1.14

Presentasjon av medaljevinnerne. Når banesjefen erklærer **RESULTATENE ER ENDELIGE** skal juryen samle de tre finalistene på FOP og annonsøren anerkjenne medaljevinnerne med å si:

"VINNER AV BRONSEMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) ER (NAVN)."

"VINNER AV SØLVMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) ER (NAVN)."

"VINNER AV GULLMEDALJEN, SOM REPRESENTERER (NASJON) ER (NAVN)."

6.17.2

FINALER - 10 m LUFTRIFLE OG 10 m LUFTPISTOL, MENN og KVINNER

NB: Tidsangivelser i disse reglene må anses som retningsgivende. Presise tidsangivelser til bruk ved ledelse av en finale finnes i dokumentet "Commands ad Annoncements for Finals", som kan fås i ISSFs hovedkvarter.

a) FINALENS FORMAT	Finalene består av to (2) serier, hver av fem (5) KONKURRANSE- skudd som avgis på 250 sekunder pr. serie, (5+5 skudd). De etterfølges av fjorten (14) enkle KONKURRANSE- skudd, som alle avgis på kommando på 50 sek. Eliminasjon av finalistene med lavest resultat begynner etter det 12. skuddet og fortsetter etter hvert annet skudd inntil gull- og sølvmedaljene er avgjort. Det avgis totalt tjuelfire (24) skudd i finalen.
b) DØMMING	I finaler dømmes tidels verdisoner (desimaldømming). Sammenlagtresultatene i finalen avgjør den endelige rekkefølgen. Poenglikhet avgjøres ved omskyting. Trekke av poeng som følge av brudd på reglene før første KONKURRANSE- skudd er avgitt skal gjøres fra resultatet av første KONKURRANSE-skudd. Trekk for andre brudd på reglene skal gjøres fra resultatet av det skuddet hvor bruddet fant sted.
c) KLARGJØRE UTSTYR 18:00 minutter før start	Finalistene eller deres trenere skal gis anledning til å legge fra seg våpen og utstyr på standplass senest 18 minutter før starttid.
d) OPPVARMINGS- PERIODE 13:00 minutter før	Tretten (13) minutter før starttid kaller banesjefen finalistene til standplass med kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass . Etter to (2) minutter starter banesjefen en kombinert forberedelses- og prøveskuddsperiode med kommando FEM MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKUDD.....START . I denne perioden kan finalistene avgi et ubegrenset antall prøveskudd. 30 sek. før forberedelses- og prøveskuddsperioden er over gir banesjefen kommando 30 SEKUNDER . Etter fem (5) minutter kommanderer banesjefen STOPP..... TØM VÅPEN . Det skal ikke annonseres resultater mens det avgis prøveskudd.



e) Presentasjon av finalistene 5:30 minutter før	Etter kommando STOPP..... TØM VÅPEN skal riflefinalistene tømme våpen og sette i sikkerhetsflagg. Riflefinalistene kan forbli i stilling under presentasjonene, men de skal senke våpenet fra skulderen. Det forventes at de vender hodet og ansiktet mot tilskuerne og TV-kameraene som formidler presentasjonene. Finalistenes våpen må forbli senket, ned fra skulderen, inntil alle finalistene er presentert. Etter kommando STOPP..... TØM VÅPEN skal pistolfinalistene tømme våpen, sette i sikkerhetsflagg, plassere våpnene på benken og snu seg mot tilskuerne for å bli presentert. En standplassleder skal bekrefte at våpnenes mekanismer er åpne, med sikkerhetsflagg satt i. Når finalistenes våpen er kontrollert vil annonsøren introdusere finalistene, banesjefen og ansvarlig jurymedlem i samsvar med art. 6.17.1.12.
f) FOR- BEREDELSES- TID FØR FINALER	Umiddelbart etter presentasjonen gir banesjefen kommando INNTA STANDPlass. Skivene og resultattavlen skal nullstilles for KONKURRANSE-skudd. Etter 60 sek. begynner banesjefen å gi kommandoer for første KONKURRANSE- serie.
g) 1. KONKURANSE- TRINN 2 x 5 skudd Tidsbegrensning : 250 sekunder for hver serie Avgivelse av konkurranse-skudd starter på 0:00 minutter	Banesjefen gir kommando FOR FØRSTE KONKURRANSE-SERIE.....LADNING. Etter fem (5) sek. kommanderer han START. Finalistene har 250 sek. til å avgi fem (5) skudd. Etter 250 sek. (150 sekunder for liggende) eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd gir banesjefen kommando STOPP. Umiddelbart etter kommando STOPP gir annonsøren en 15-20 sek. kommentar om skytternes rangering på dette tidspunkt og utmerkede resultater. Individuelle poengsummer annonseres ikke. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESERIE..... LADNING. Etter fem (5) sek. gir banesjefen kommando START. Etter 250 sek. (150 sek. for liggende) eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd kommanderer banesjefen STOPP. Annonsøren kommenterer igjen finalistene og deres resultater og forklarer at det nå skal avgis enkle skudd. Etter hvert annet skudd skal den finalisten som er lavest rangert elimineres.
h) 2. KONKURANSE- TRINN ENKLE SKUDD 14 x 1 skudd Tids- begrensning: 50 sekunder (30 for liggende) for hvert skudd	Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESKUDD..... LADNING. Etter fem (5) sek. gir han kommando START. Finalisten har 50 sek. (30 sek. for liggende) til å avgi hvert skudd. Etter 50 sek. (30 sek. for liggende) kommanderer banesjefen STOPP. Annonsøren kommenterer finalistene og deres resultater. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESKUDD, LADNING. Etter fem (5) sek. gir han kommando START. Prosedyren fortsetter inntil totalt 24 skudd, (to 5-skudds serier og 14 enkle skudd) er avgitt. Etter det 24. skuddet gir banesjefen kommando STOPP.....TØM VÅPEN. En standplassleder skal bekrefte at våpnenes mekanismer er åpne med sikkerhetsflagg satt i.



i) ELIMINASJON	Etter at alle finalistene har avgitt tolv (12) skudd elimineres den finalisten som er lavest rangert (8. plass). De lavest rangerte finalistene elimineres deretter slik: Etter 14 skudd - 7. plass Etter 16 skudd - 6. plass Etter 18 skudd - 5. plass Etter 20 skudd - 4. plass Etter 22 skudd - 3. plass (bronsemedaljøren kåres) Etter 24 skudd - 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljørene kåres).
j) RANGERING VED POENGLIKHET	Hvis skytterne som er lavest rangert har samme poengsum og én skal elimineres, skal de med samme poengsum fortsette å avgi enkle skudd inntil ingen lenger står likt. For omskytingsskuddene skal banesjefen omgående rope ut etternavnene på de skytterne med samme poengsum og be dem avgi omskytingsskuddene iht. normal prosedyre. Annonssøren gir ingen kommentarer før skytterne ikke lenger står likt.
k) FULLFØRE FINALEN	Når de to (2) gjenværende finalistene har avgitt det 24. skuddet og ingen har samme poengsum, og det heller ikke er fremmet protester skal banesjefen gi kommando STOPP... TØM VÅPEN og erklære at RESULTATENE ER ENDELIGE. Juryen skal samle de tre medaljørene og annonsøren anerkjenner umiddelbart gull, sølv- og bronsemedaljevinnerne i samsvar med art. 6.17.1.14.

6.17.3

FINALE - 50 m RIFLE 3 STILLINGER MENN OG KVINNER

a) FINALENS FORMAT	Finalen består av 15 KONKURRANSE- skudd i hver stilling, knestående, liggende og stående, avgitt i den rekkefølgen. Finalen starter med 3 x 5 skudd knestående, med en tidsbegrensning på 200 sekunder pr. serie. Etter en sju (7) minutters omstillings- og prøveskuddsperiode avgir finalistene 3 x 5 skudd liggende på 150 sek. pr. serie. Etter en ni (9) minutters omstillings- og prøveskuddsperiode avgir finalistene 2 x 5 skudd stående på 250 sek. pr. serie. De to finalistene med lavest resultat elimineres etter 10 (2 x 5) skudd stående. Finalen fortsetter med fem (5) enkle skudd stående, hvert på 50 sek.. Finalisten med lavest resultat elimineres etter hvert skudd, inntil to (2) skyttere står igjen for å avgi det siste skuddet for å kåre gullmedaljøren. Det avgis totalt 45 skudd i finalen.
b) DØMMING	I finaler dømmes tidels verdisoner (desimaldømming). Sammenlagresultatene avgjør den endelige rekkefølgen i finalen. Poenglikhet avgjøres ved omskyting. Trekk av poeng som følge av brudd på reglene før første KONKURRANSE-skudd er avgitt skal gjøres fra resultatet av første KONKURRANSE-skudd. Trekk for andre brudd på reglene skal gjøres fra resultatet av det skuddet hvor bruddet fant sted.
c) KLARGJØRE UTSTYR 20:00 minutter før start	Skytterne eller deres trenere skal gis anledning til å legge fra seg våpen og utstyr på standplass senest 18 minutter før starttid. Alle våpendeler og utstyr som er nødvendig for å skifte fra en stilling til neste skal oppbevares i en separat beholder (koffert) som forblir på skytterens standplass under finalen.



d) FORBERED- ELSE OG PRØVESKUDD KNESTÅENDE STILLING 13:00 minutter før	Tretten (13) minutter før starttid kaller banesjefen skytterne til standplass med kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass. På standplass kan finalistene klargjøre våpen, innta knestående stilling og utføre holde- og sikteøvelser, men ikke fjerne sikkerhetsflagget eller ta tørravtrekk. Etter to (2) minutter starter banesjefen en kombinert forberedelses- og prøveskuddsperiode med kommando FEM MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKUDDSTART. Når denne kommandoen er gitt kan finalistene fjerne sikkerhetsflagget, ta tørravtrekk og avgi et ubegrenset antall prøveskudd. 30 sek. før forberedelses- og prøveskuddsperioden er over gir banesjefen kommando 30 SEKUNDER. Etter fem (5) minutter kommanderer banesjefen STOPP..... TØM VÅPEN. Det skal ikke annonseres resultater mens det avgis prøveskudd. Etter kommando STOPP..... TØM VÅPEN skal finalistene tømme våpen og sette i sikkerhetsflagg for å bli presentert. En standplassleder skal bekrefte at våpenets mekanisme er åpen med sikkerhetsflagg satt i. Finalistene kan forbli i stillingen under presentasjonen i 3-stillingsfinaler, men de skal senke våpenet fra skulderen og vende seg mot tilskuerne og TV-kameraet som formidler presentasjonen.
e) PRESENTA- SJON AV FINALISTENE 5:30 minutter før	Når finalistenes våpen er kontrollert skal annonsøren presentere finalistene, banesjefen og ansvarlig jurymedlem i samsvar med art. 6.17.1.12. Finalistenes våpen skal forbli senket, ned fra skulderen, til presentasjonen av finalistene er ferdig.
f) KONKURRANSE- SKYTING KNESTÅENDE STILLING 3 x 5 skudd Tids- begrensning: 200 sekunder pr. serie Avgivelse av konkurranse- skudd starter på 0:00 minutter	Umiddelbart etter presentasjonen gir banesjefen kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass. Etter 60 sek. pause gis kommando FOR FØRSTE KONKURRANSE-SERIE.....LADNING. Etter fem (5) sek. kommanderer han START. Finalisten har 200 sek. til å avgi hver femskudds KONKURRANSE-serie i knestående stilling. Etter 200 sek. eller etter at alle finalistene har avgitt fem skudd gir banesjefen kommando STOPP. Umiddelbart etter kommando STOPP gir annonsøren en 15-20 sek. kommentar om skytternes rangering på dette tidspunkt og utmerkede resultater. Individuelle poengsummer annonseres ikke. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESERIE..... LADNING. Etter fem (5) sek. gir han kommando START. Etter 200 sek. eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd gir banesjefen kommando STOPP. Umiddelbart etter kommando STOPP gir annonsøren nok en 15-20 sek. kommentar om skytternes rangering. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESERIE..... LADNING. Etter fem (5) sek. gir han kommando START. Etter 200 sek. eller etter at alle finalistene har avgitt fem (5) skudd kommanderer banesjefen STOPP.....TØM VÅPEN. En standplassleder skal bekrefte at våpenets mekanisme er åpen med sikkerhetsflagg satt i.



g) OMSTILLING OG PRØVESKUDD LIGGENDE STILLING 7:00 minutter	Umiddelbart etter kommando STOPP.....TØM VÅPEN starter banesjefen en kombinert omstillings- og prøveskuddsperiode med kommando SJU MINUTTER TIL OMSTILLING OG PRØVESKUDDSTART. Når denne kommandoen er gitt kan finalistene klargjøre våpnene for liggende stilling, innta liggende stilling, fjerne sikkerhetsflagg, ta tørravtrekk og avgi et ubegrenset antall prøveskudd. Når omstillingen har begynt skal annonsøren kommentere rangeringen og finalistenes resultater etter knestående stilling. 30 sek. før omstillings- og prøveskuddsperioden er over gir banesjefen kommando 30 SEKUNDER. Etter sju (7) minutter kommanderer banesjefen STOPP. Kommandoen etterfølges av en pause på 30 sek. slik at teknisk leder kan nullstille skivene for KONKURRANSE- skyting.
h) KONKURRANSE -SKYTING LIGGENDE STILLING 3 x 5 skudd serier Tidsbegrensning : 150 sekunder pr. serie	Etter 30 sek. gir banesjefen kommando FOR NESTE KONKURRANSESERIE.....LADNING. Etter fem (5) sek. kommanderer han START. Finalistene har 150 sek. til å avgi hver femskudds KONKURRANSE-serie liggende. Kommandoer og annonseringer vil bli gitt i samme rekkefølge inntil finalistene har fullført 3 x 5 skudd i liggende stilling. Etter tredje serie gir banesjefen kommando STOPP..... TØM VÅPEN. En standplassleder skal bekrefte at våpenets mekanisme er åpen med sikkerhetsflagg satt i.
i) OMSTILLING OG PRØVESKUDD STÅENDE STILLING 9:00 minutter	Umiddelbart etter kommando STOPP.....TØM VÅPEN starter banesjefen en kombinert omstillings- og prøveskuddsperiode med kommando NI MINUTTER TIL OMSTILLING OG PRØVESKUDD.....START. Når denne kommandoen er gitt kan finalistene klargjøre våpnene for stående stilling, innta stående stilling, fjerne sikkerhetsflagg, ta tørravtrekk og avgi et ubegrenset antall prøveskudd. Når omstillingen har begynt skal annonsøren kommentere rangeringen og finalistenes resultater etter knestående og liggende stillinger. 30 sekunder før omstillings- og prøveskuddsperioden er over gir banesjefen kommando 30 SEKUNDER. Etter ni (9) minutter kommanderer banesjefen STOPP. Kommandoen etterfølges av en pause på 30 sek. slik at teknisk leder kan nullstille skivene for KONKURRANSE- skyting.



j) KONKURRANSE -SKYTING STÅENDE STILLING 2 x 5 skudd serier 5 x 1 skudd Tids- begrensning: 250 sekunder pr. 5 - skudds serie, 50 sekunder for hvert enkle skudd	Etter 30 sekunder gir banesjefen kommando FOR NESTE KONKURRANSESERIE.....LADNING. Etter fem (5) sek. kommanderer han START. Finalistene har 250 sek. til å avgi hver femskudds KONKURRANSE-serie stående. Kommandoer og annonseringer vil bli gitt i samme rekkefølge inntil finalistene har fullført to (2) 5-skudds serier i stående stilling. Når banesjefen gir kommando STOPP etter den andre serien er finalistene på 8. og 7. plass eliminert. Annonsøren anerkjenner de eliminerte finalistene og kommenterer resultatene. Umiddelbart etter at annonsøren er ferdig kommanderer banesjefen FOR NESTE KONKURRANSESKUDD... LADNING. Etter fem (5) sek. gir han kommando START. Finalistene har 50 sek. til å avgi hvert enkle skudd. Nedtelling av skytetiden skal fortsatt være tilgjengelig for skytterne. Etter 50 sek., eller når alle finalistene har avgitt ett (1) skudd gir banesjefen kommando STOPP. Annonsøren anerkjenner den eliminerte finalisten og kommenterer resultatene. Banesjefen og annonsøren vil gi kommandoer og annonseringer i samme rekkefølge inntil det siste skuddet avgjør hvem som blir gull- og sølvmedaljørere.
k) ELIMINASJON	De to finalistene med lavest resultat elimineres etter andre stående serie (totalt 40 skudd, 8. og 7. plass) Den lavest rangerte finalisten elimineres så etter hvert av de enkle skuddene som deretter avgis. Etter 41 skudd - 6. plass Etter 42 skudd - 5. plass Etter 43 skudd - 4. plass Etter 44 skudd - 3. Plass (bronsemedaljøreren kåres) Etter 45 skudd - 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljørerne kåres)
l) RANGERING VED POENGLIKHET	Hvis skytterne som er lavest rangert har samme poengsum og én skal elimineres, skal de med samme poengsum fortsette å avgi enkle skudd inntil ingen lenger står likt. For omskytingsskuddene skal banesjefen omgående rope etternavnene på skytterne med samme poengsum og be dem avgi omskytingsskuddene iht. normal prosedyre. Annonsøren gir ingen kommentarer før skytterne ikke lenger står likt. Hvis finalistene på 7. og 8. plass har samme poengsum skal rekkefølgen avgjøres iht. høyeste resultat på siste 5-skuddsserie, så nest siste 5-skuddsserie osv.
m) FULLFØRE FINALEN	Når de to (2) gjenværende finalistene har avgitt det siste skuddet og ingen har samme poengsum, og det heller ikke er fremmet protester skal banesjefen gi kommando STOPP.....TØM VÅPEN og erklære at RESULTATENE ER ENDELIGE. Juryen må samle de tre medaljørerne på FOP og annonsøren skal umiddelbart anerkjenne bronse-, sølv- og gullmedaljørerne i samsvar med art. 6.17.1.14.
n) OMSTILLING	Skytterne må ikke begynne omstilling til neste stilling før banesjefen har gitt kommando START for omstillings- og prøveskuddsperioden. For andre overtredelse skal det trekkes to poeng fra første skudd i neste serie.



o) Coaching	Trenere kan være finalistene behjelpelig med å bringe utstyr til standplass før finalen, eller fjerne utstyret etter finalen. De kan ikke assistere finalistene i omstillingsperioden. Ikke-verbal (taus) coaching er tillatt. Verbal (muntlig) coaching er kun tillatt i omstillingsperioden, dersom finalisten går bak til treneren (treneren kan ikke gå fram til finalisten).
------------------------	---

6.17.4

FINALE - 25 m SILHUETTPISTOL MENN

a) FINALENS FORMAT	25 m silhuettpistolfinalen for menn består av åtte (8) femskuddserier på fire sek. med dømming av treff eller bom. Eliminasjon av finalistene med lavest antall treff begynner etter fjerde serie og fortsetter til den åttende serien hvor gull- og sølvmedaljene avgjøres.
b) SKIVER	Det skal benyttes tre (3) grupper à fem (5) 25 m elektroniske skiver. I hver gruppe plasseres to (2) finalister. Gruppene er inndelt i to (2) standplasser à 1,50 m x 1,50 m. Finalistene må innta skytestilling på venstre og høyre side av standplass, slik at minst en (1) fot berører linjen som markerer venstre eller høyre side av standplass, som beskrevet i art. 6.4.11.7.
c) DØMMING	Det dømmes kun treff og bom i finalen. Hvert treff teller ett (1) poeng, hver bom teller null (0) poeng. Skudd med verdi 9,7 eller høyere på 25 m silhuettpistolskiven teller som treff. Nasjonalt gjelder: For pappskiver dømmes treff når skuddet tangerer nieren eller en treffsone med høyere verdi i finaler i øvelsen 25 m silhuettpistol. Sammenlagtresultatene (totalt antall treff) avgjør den endelige rekkefølgen i finalen. Poenglikhet avgjøres ved omskyting.
d) FRAMMØTETID 30:00 og 15:00 minutter før start	Deltakerne skal møte fram 30 minutter før starttidspunktet, med utstyr og konkurransebekledning. Juryen skal gjøre seg ferdig med utstyrskontroller så snart som mulig etter at skytterne er ankommet. Skytterne eller deres trenere skal gis anledning til å plassere utstyret, inkludert tilstrekkelig ammunisjon til å fullføre finalen, på standplass 15 minutter før starttidspunktet. Utstyret kan omfatte et reservevåpen som kan brukes som erstatning for et våpen som får funksjoneringsfeil (sikkerhetsflagg må være satt i).



e) KALLE SKYTTERNE TIL STANDPlass, FORBEREDELSE S- OG PRØVESKUDDSS- PERIODE 10:00 minutter før	Banesjefen gir kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPlass ti (10) minutter før starttidspunktet. Etter ett (1) minutt starter han forberedelsesperioden på to (2) minutter med kommando FORBEREDELSENE BEGYNNER NÅ. Etter to (2) minutter gir han kommando FORBEREDELSENE ER SLUTT. Prøveserien består av fem (5) skudd på fire (4) sek.. Umiddelbart etter forberedelsesperioden gir banesjefen kommando PRØVESKUDDSSERIE.....LADNING. 30 sek. etter kommando LADNING roper banesjefen opp navnene på de første (venstre) skytterne i hver gruppe, først (ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #1, ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #3, ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #5). Når skytternes navn er ropt opp kan de sette magasinet i våpenet og forberede seg på å avgi skudd. Femten (15) sek. etter banesjefen har ropt opp navnene på finalistene 1, 3 og 5 gir han kommando KLAR og tenner de røde lampene. Skytterne inntar KLAR- stilling (jfr. art. 8.7.2). Etter sju (7) sek. tennes de grønne lampene. Etter fire (4) sek., hvor skudd avgis, tennes de røde lampene i 10 -14 sek. (mens skivene gjøres klar for neste serie). I denne perioden, 10-14 sek., kan skytterne se på monitorene. Når teknisk leder signaliserer at skivene er klare roper banesjefen opp (ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #2, ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #4, ETTERNAVNEN TIL SKYTTER #6). Når skytternes navn er ropt opp kan de sette magasinet i våpenet og forberede seg på å avgi skudd. Femten (15) sek. senere gis kommando KLAR og den samme prosedyre gjentas for den serien. Etter fire (4) sek., hvor skudd avgis, tennes de røde lampene i 10-14 sek.. I denne perioden, 10-14 sek., kan skytterne se på monitorene. Resultatene fra prøveskuddseriene annonseres ikke. Når alle finalistene har fullført prøveserien skal de legge de uladde våpnene, med sikkerhetsflagg satt i, på benken og snu seg mot tilskuerne for å bli presentert. En standplassleder skal bekrefte at mekanismen er åpen og at det ikke er patroner i kammer eller magasin.
f) PRESENTASJON AV FINALISTENE 4:45 minutter før	Når finalistenes våpen er kontrollert skal annonsøren presentere finalistene, banesjefen og ansvarlig jurymedlem i samsvar med art. 6.17.1.12.



g) DETALJERT BESKRIVELSE AV KOMMANDOER OG AVGIVELSE AV SKUDD Avgivelse av konkurranses- skudd starter 0:00 minutter	KONKURRANSE-seriene i finalen består av fem (5) skudd på fire (4) sek.. For hver serie skal gjenværende finalister i konkurransen avgi skudd enkeltvis i rekkefølge, fra venstre til høyre. Umiddelbart etter presentasjon gir banesjefen kommando INNTA STANDPlass. 15 sek. etter presentasjonen gir han kommando LADNING. Etter kommando LADNING har finalistene ett (1) minutt til å lade to (2) magasiner (NB! - art. 8.7.6.2 gjelder ikke i finalen). Kommando LADNING gis kun en gang før første KONKURRANSE-serie starter. Gjennom hele finalen kan finalistene lade magasin etter behov. Etter kommando LADNING, kan finalistene utføre sikteøvelser, armløft eller ta tørravtrekk, men ikke mens den andre skytteren i skivegruppen avgir skudd. Finalisten til høyre i skivegruppen kan da klargjøre våpenet, men ikke utføre sikteøvelser, armløft eller ta tørravtrekk. Når finalisten til venstre har avgitt skudd skal han legge våpenet ned og tre tilbake fra standplassen, alternativt la være å bevege seg mens finalisten til høyre avgir sin serie. Ett (1) minutt etter kommando LADNING skal banesjefen rope opp (FINALISTENS ETTERNAVN # 1). Når hans navn er ropt opp kan han sette magasinet i våpenet og forberede seg på å avgi skudd. 15 sek. etter at navnet til den første finalisten er ropt opp gir banesjefen kommando KLAR og tenner de røde lampene. Den første finalisten skal innta KLAR-stilling. Etter en forsinkelse på sju (7) sek. tennes de grønne lampene. Etter perioden på fire (4) sek., hvor skudd avgis, skal de røde lampene tennes i 10-14 sek. (gjenvinningstid for skivene). I løpet av disse 10-14 sek. skal banesjefen bekjentgjøre resultatet av serien. (Eks.: FIRE TREFF). Umiddelbart etter at den første finalistens resultat er bekjentgjort, og teknisk leder signaliserer at skivene er klare, skal banesjefen rope opp (FINALISTENS ETTERNAVN # 2). 15 sek. senere skal kommando KLAR gis og prosedyren gjentas for den serien. Når serien er fullført bekjentgjør banesjefen resultatet. De øvrige skytterne fortsetter å avgi skudd i rekkefølge inntil alle gjenværende skyttere i konkurransen har avgitt serien. Det skal være en pause på 15 - 20 sek. etter at alle skytterne har fullført en (1) serie. I pausen skal annonsøren kommentere skytternes rangering så langt, de beste resultatene, hvilke skyttere som er eliminert osv. For den andre serien roper banesjefen opp (FINALISTENS ETTERNAVN # 1) og fortsetter prosedyren til alle finalistene har avgitt fire (4) serier.
h) ELIMINASJON	Når alle finalistene har avgitt den fjerde serien elimineres den lavest rangerte skytteren (6. plass). Den lavest rangerte finalisten elimineres etter hver serie som deretter avgis. Etter 5. serie - 5. plass Etter 6. serie - 4. plass Etter 7. serie - 3. plass (bronsemedaljøren kåres) Etter 8. serie - 2. og 1. plassene (sølv- og gullmedaljørene kåres).



i) RANGERING VED POENGLIKHET	Hvis finalistene som er lavest rangert har samme poengsum og én skal elimineres, skal de med samme poengsum avgi fire (4) sek. omskytingsserier inntil ingen lenger står likt. I omskytingsserier starter finalisten på venstre side. For omskytingsserier skal banesjefen umiddelbart rope opp (FINALISTENS ETTERNAVN # 1) på den første av dem som har samme poengsum, og normal prosedyre følges. Annonsøren gir ingen kommentarer før skytterne ikke lenger står likt.
j) FULLFØRE FINALEN	Når de to gjenværende finalistene har avgitt den åttende serien og ingen har samme poengsum, og det heller ikke er fremsatt protester skal banesjefen gi kommando STOPP.....TØM VÅPEN og erklære at RESULTATENE ER ENDELIGE. Juryen samler de tre medaljørene på FOP og annonsøren anerkjenner umiddelbart bronse, sølv- og gullmedaljørene (art. 6.17.1.14) Før en finalist eller hans trener kan fjerne et våpen fra standplass skal standplassleder kontrollere våpenet for å være sikker på at mekanismen er åpen med sikkerhetsflagg satt i, magasinet er tatt ut og at magasinene er tomme. Våpen skal pakkes ned før de fjernes fra standplass.
k) FOR SENT AVGITTE SKUDD	Avgir en skytter et skudd for sent, eller ikke avgir skudd mot alle fem (5) skivene i tide, skal det trekkes ett (1) treff fra resultatet av den serien for hvert skudd som er avgitt for sent eller ikke er avgitt. Skuddet(ene) skal merkes OT.
l) KLARSTILLING (art. 8.7.2, art. 8.7.3)	Hvis juryen fastslår at finalisten løfter armen for tidlig eller ikke senker den tilstrekkelig skal han straffes med trekk av to (2) treff i serien (grønt kort). I finalen gis det ikke advarsler. Gjentar forseelsen seg skal skytteren diskvalifiseres (rødt kort). For å fastslå brudd på KLAR-stillingen skal minst to medlemmer av konkurransejuryen gi signal (f.eks. vifte med et flagg) for å vise at en skytter har løftet armen for tidlig før straff ilegges eller skytteren diskvalifiseres.
m) FUNKSJONERINGSFEIL (art. 8.9)	I prøveserien kan ikke funksjoneringsfeil påberopes eller serien skytes om. Det kan kun kreves en funksjoneringsfeil (GODKJENT eller IKKE GODKJENT) i KONKURRANSE- seriene. Oppstår en funksjoneringsfeil under avgivelse av en KONKURRANSE- serie må en standplassleder avgjøre om funksjoneringsfeilen er GODKJENT eller IKKE GODKJENT . Er funksjoneringsfeilen godkjent, skal finalisten omgående skyte om serien mens de andre finalistene venter, og blir tilkjent resultatet av omskytingsserien. Finalisten får 15 sek. til å gjøre seg klar til omskytingsserien. Får den samme finalisten flere funksjoneringsfeil får han ikke skyte om. De treff som anvises teller. Er det en IKKE GODKJENT funksjoneringsfeil skal det trekkes to (2) poeng fra resultatet av serien som straff.

6.17.5

FINALE - 25 m PISTOL KVINNER

a) FINALENS FORMAT	Finalen i øvelsen 25 m pistol kvinner består av ti (10) 5-skudds hurtigserier. Det dømmes treff eller bom. Eliminasjon av finalistene med lavest antall treff begynner etter fjerde serie og fortsetter til den tiende serien hvor gull- og sølvmedaljene avgjøres.
b) SKIVER	Det skal benyttes to (2) grupper à fem (5) 25 m elektroniske skiver. Skivene er merket A-B-R1-D-E-F-G-R2-I-J. I finalen skal åtte (8) finalister innta standplassene A-B-D-E-F-G-I-J etter loddtrekning.



c) DØMMING	Finalen starter fra null (0). Det dømmes kun treff og bom i finalen. Hvert treff innenfor treffsonen dømmes treff. Skudd med verdi 10,2 eller høyere på 25 m silhuettpistolskiven teller som treff. Nasjonalt gjelder: For papirskiver dømmes treff når skuddet tangerer tieren eller en treffsone med høyere verdi i finaler i øvelsen 25 m pistol kvinner. Sammenlagresultatene, totalt antall treff, avgjør den endelige rekkefølgen i finalen. Har to eller flere finalister samme poengsum, skal de avgi ytterligere serier inntil ingen lenger står likt.
d) FRAMMØTETID 30:00 og 15:00 minutter før start	Deltakerne skal møte fram 30 minutter før starttidspunktet, med utstyr og konkurransebekledning. Juryen skal gjøre seg ferdig med utstyrskontroller så snart som mulig etter at skytterne er ankommet. Skytterne eller deres trenere skal gis anledning til å plassere utstyret, inkludert tilstrekkelig ammunisjon til å fullføre finalen, på standplass 15 minutter før starttidspunktet. Utstyret kan omfatte et reservevåpen som kan brukes som erstatning for et våpen som får funksjoneringsfeil (sikkerhetsflagg må være satt i).
e) Innta standplassene KALLE SKYTTERNE TIL STANDPLASS, FOR- BEREDELSES- OG PRØVESKUDD- PERIODE 12:00 minutter før	Banesjefen gir kommando SKYTTERNE BES INNTA STANDPLASS tolv (12) minutter før starttidspunktet. Etter ett (1) minutt starter han forberedelsesperioden på to (2) minutter med kommando FORBEREDELSENE BEGYNNER NÅ. Etter to (2) minutter gir han kommando FORBEREDELSENE ER SLUTT. Prøveserien består av fem (5) skudd hurtigskyting, avgitt i samsvar med normale rutiner (art. 8.7.6.4). Umiddelbart etter forberedelsesperioden gir banesjefen kommando PRØVE-SKUDDSSERIE..... LADNING. Når kommandoen er gitt kan skytterne sette et ladd magasin i våpenet og forberede seg til å avgi skudd. 60 sek. etter kommando LADNING gir banesjefen kommando KLAR og tenner de røde lampene. Skytterne inntar KLAR-stilling (art. 8.7.2). Etter sju (7) sek. tennes de grønne lampene i tre (3) sek.. Etter at serien er avgitt gir banesjefen kommando STOPP.....TØM VÅPEN. Resultatene fra prøveskuddserien annonseres ikke. Etter kommando STOPP.....TØM VÅPEN skal finalistene tømme våpen, sette i sikkerhetsflagg, legge våpnene ned eller legge dem på benken og snu seg mot tilskuerne for å bli presentert. En standplassleder skal bekrefte at mekanismen er åpen med sikkerhetsflagg satt i.
f) PRESENTASJON AV FINALISTENE 4:45 minutter før	Når finalistenes våpen er kontrollert skal annonsøren presentere finalistene, banesjefen og ansvarlig jurymedlem i samsvar med art. 6.17.1.12.



g) DETALJER OM PROSEDYRE FOR KOMMANDOER OG AVGIVELSE AV SKUDD Avgivelse av konkurranses- skudd starter 0:00 minutter	Umiddelbart etter presentasjon gir banesjefen kommando INNTA STANDPlass. 15 sek. senere starter første KONKURRANSE-serie og banesjefen gir kommando LADNING. Skytterne har ett (1) minutt til å lade to magasiner (NB! - art. 8.7.6.2.d gjelder ikke i finalen). Kommando LADNING gis kun en gang før første KONKURRANSE-serie starter. Gjennom hele finalen kan skytterne lade magasin etter behov. Ett (1) minutt etter kommando LADNING skal banesjefen gi kommando FOR FØRSTE SERIE...GJØR KLAR. Skytterne kan sette magasinet i våpenet og forberede seg på å avgi skudd. 15 sek. etter kommando GJØR KLAR gir banesjefen kommando KLAR og tenner de røde lampene. Skytterne inntar KLAR-stilling (art. 8.7.2). Etter sju (7) sek. tennes de grønne lampene i tre (3) sek. for den første hurtigserien. Når serien er fullført gir banesjefen kommando STOPP. Etter kommando STOPP skal annonsøren kommentere finalistenes rangering og resultater. 15 sekunder etter at annonsøren er ferdig gir banesjefen kommando FOR NESTE SERIE...GJØR KLAR. Etter 15 sek. gir han kommando KLAR. Prosedyren fortsetter til alle finalistene har avgitt fire (4) serier. Etter den fjerde serie, og hvis ingen har samme poengsum på åttende plass gir banesjefen kommando STOPP.
h) ELIMINASJON	Når finalistene har avgitt den fjerde serien, elimineres den finalisten som har lavest poengsum (8.plass). Ytterligere en (1) finalist elimineres etter hver serie som avgis deretter: Etter 5 serier - 7. plass Etter 6 serier - 6. plass Etter 7 serier - 5. plass Etter 8 serier - 4. plass Etter 9 serier - 3. Plass (bronsemedaljøren kåres) Etter 10 serier – 2. og 1. plassene (sølv- og gull- medaljørene kåres).
i) RANGERING VED POENGLIKHET	Hvis to (2) finalister har samme poengsum (antall treff) og én skal elimineres, skal de med samme poengsum avgi ytterligere 5-skudds hurtigserier inntil ingen lenger står likt. Er det poenglikhet skal banesjefen umiddelbart rope opp etternavnene på de finalistene som har samme poengsum og pålegge dem å avgi omskytingsseriene i samsvar med normale rutiner. Annonsøren gir ingen kommentarer før skytterne ikke lenger står likt.
j) FULLFØRE FINALEN	Når de to gjenværende finalistene har avgitt den tiende serien og de ikke har samme poengsum, og det heller ikke er fremsatt protester, erklærer banesjefen RESULTATENE ER ENDELIGE. Juryen samler de tre medaljørene på FOP og annonsøren anerkjenner umiddelbart bronse, sølv- og gullmedaljørene i samsvar med art. 6.17.1.14.



k) KLARSTILLING (art. 8.7.2)	Hvis konkurransejuryen fastslår at en skytter løfter armen for tidlig eller ikke senker den tilstrekkelig skal skytteren straffes med trekk av to (2) treff i den serien (grønt kort). I finalen gis det ikke advarsler. Gjentas forseelsen skal skytteren diskvalifiseres (rødt kort). For å fastslå brudd på KLARstillingen skal minst to medlemmer av konkurransejuryen gi signal (f.eks. vifte med et flagg eller kort) for å vise at en skytter løftet armen for tidlig, før straff ilegges eller skytteren diskvalifiseres.
l) FUNKSJONERINGSFEIL (art. 8.9.1)	I prøveserien kan ikke funksjoneringsfeil påberopes eller serien skytes om. Det kan kun kreves en funksjoneringsfeil (GODKJENT eller IKKE GODKJENT) i KONKURRANSE-seriene. Oppstår en funksjoneringsfeil under avgivelse av en KONKURRANSE-serie må en standplassleder avgjøre om funksjoneringsfeilen er GODKJENT eller IKKE GODKJENT. Er funksjoneringsfeilen godkjent, skal finalisten omgående fullføre serien mens de andre finalistene venter. Finalisten får 15 sek. til å gjøre seg klar til å fullføre serien. Får den samme finalisten flere funksjoneringsfeil, får han ikke tillatelse til å fullføre serien. De treff som anvises teller.

6.17.6

Protester i finaler

- Eventuelle protester må framsettes muntlig og umiddelbart. Protester framsettes av finalisten eller hans trener ved å løfte armen;
- Det skal ikke betales protestgebyr for protester framsatt i finaler.
- Protesten skal avgjøres umiddelbart av finaleprotestjuryen (art. 3.12.3.7, art. 6.16.6 og art. 6.17.1.10 d). Protestjuryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres; og
- Avvises en protest framsatt i en finale skal det ilegges straff i form av trekk av to poeng eller to treff.

6.17.7

Seiersseremonier

En seiersseremoni for å hedre vinnerne av gull, sølv og bronsemedaljene skal avholdes så snart som mulig etter hver finale iht. art. 3.8.5. ISSFs rutiner for gjennomføring av seiersseremonier finnes i ***Guidelines for Accreditation, Final Ranges and Award Ceremonies***, som kan fås fra ISSFs hovedkvarter.

6.18

RIFLE og PISTOL BLANDEDE LAGØVELSER

6.18.1

10m luftrifle- og 10m luftpistoløvelser

6.18.1.1

Dette kapitlet fastsetter spesielle tekniske regler for de blandede lagøvelsene for 10m luftrifle og luftpistol.

6.18.1.2

Sammensetning av blandede lag

To (2) skyttere fra hver nasjon (en (1) mann & en (1) kvinne).

6.18.1.3

Nasjonal identifikasjon / (Bekledningsregler)

- Skyttere fra alle nasjoner må, på følgende måte, vise sin nasjonale identitet på skytterbekledningen:
- Rifle:** Landets navn, vist ved 3 bokstaver som bestemt av IOC, skal festes til jakkelommen, på den siden som vender mot publikum. Hvis den nasjonale identifikasjonen allerede finnes på skytejakken skal nasjonens flagg plasseres eller festes til den lommen som vender mot publikum;



- c) **Pistol:** Landets navn, vist ved 3 bokstaver som bestemt av IOC, skal festes til erme til T-skjorten/sportsjakken, på den siden som vender mot publikum;

6.18.1.4 Påmelding av blandede lag

- a) Iht. ISSFs regler for påmelding kan nasjonene maksimalt melde på to (2) lag til et mesterskap. Lagmedlemmer kan skiftes ut med andre skyttere som er påmeldt til mesterskapet senest kl. 12:00 to dager før konkurransen for blandede lag finner sted;
- b) Deltakeravgiften pr. lag er EUR 170,00 (Art 3.7.4.1).

6.18.1.5 Konkurransens format

10m blandede øvelser består av to (2) deløvelser:

- a) KVALIFISERING (2 deler);
- b) FINALE (Består av en bronse-medaljematch og en gull/sølv-medaljematch.

6.18.1.6 Dømming av blandede lags resultater

Resultater og rangering er basert på de to lagmedlemmenes endelige resultater.

6.18.1.7 Coaching

- a) I kvalifiseringskonkurransen er ikke-verbal (stille) coaching tillatt;
- b) I medaljematchene tillates hvert lag en (1) trener. Han/hun skal sitte på et sted hvor han/hun har tilgang til, og kan kommunisere med sine skyttere. Treneren kan anmode om en «time-out» ved å rekke opp en hånd, umiddelbart etter at en runde er avsluttet, mens annonseringer pågår. En slik anmodning tillates kun en gang i hver medaljematch. Treneren kan ta kontakt og snakke med sin(e) skytter(e) på standplass i maksimalt tretti (30) sekunder, regnet fra det tidspunktet treneren får kontakt med skytterne;
- c) Tiden skal kontrolleres av ansvarlig jurymedlem, som må annonsere «tiden er ute» når de tretti (30) sekundene har passert. Treneren må da omgående returnere til sin plass. Hvis et lag ber om «time-out» kan også treneren for det andre laget samtidig ta kontakt og snakke med sin(e) skytter(e). Dette forhindrer ikke at det andre laget kan benytte sin mulighet til å be om sin egen «time-out».

6.18.1.8 Funksjoneringsfeil på våpen

- a) Oppstår funksjoneringsfeil i kvalifiseringskonkurransen gjelder art. 6.13;
- b) Oppstår funksjoneringsfeil i finale-medaljematchene gjelder art. 6.17.1.6. (Kun en (1) godkjent funksjoneringsfeil er tillatt for hvert lag i medaljematchen).

6.18.1.9 Klager og protest på resultater

- a) Klager på elektroniske skiver i kvalifiseringskonkurransen skal avgjøres iht. art. 6.16.5.2;



- b) Jfr. art. 6.18.4.7 for klager på elektroniske skiver i finale-medaljematchene.

6.18.1.10 Protester

- a) Protester som fremsettes under kvalifiseringskonkurransen skal avgjøres iht. art. 6.16;
- b) Protester som fremsettes under finaler skal avgjøres av en finaleprotestjury iht. art. 6.17.1.10.d og 6.17.6.

6.18.1.11 Seiersseremonier

Seiersseremonier for øvelsene blandede lag skal avholdes iht. art. 6.17.7.

6.18.2 KVALIFISERING – Del 1

6.18.2.1 Lokalisering

Kvalifiseringskonkurranser for blandede lag skal arrangeres på kvalifiseringsbanen, i ett eller flere skytelag.

6.18.2.2 Tildeling av standplasser

- a) Tildeling av standplasser til lagene skal skje vilkårlig ved bruk av et dataprogram, jfr. art. 6.6.6;
- b) Lag fra samme nasjon må ikke plasseres ved siden av hverandre;
- c) Medlemmer av samme lag avgir skudd ved siden av hverandre.

6.18.2.3 Kalle skytterne til standplass

- a) Femten (15) minutter før fastsatt starttid for hvert skytelag i kvalifiseringen skal banesjefen kalle skytterne til standplasslinjen;
- b) Skytterne skal gis fem (5) minutter til å klargjøre utstyret på sin tildelte standplass;
- c) Skytterne kan ikke pakke ut rifler/pistoler eller sette noe utstyr på standplass før banesjefen kaller dem til standplasslinjen;
- d) Når skytterne er på standplasslinjen har de lov til å håndtere rifler/pistoler, fjerne sikkerhetsflagg, ta tørravtrekk og utføre holde- og sikteøvelser før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;
- e) I finalen må ikke skytterne fjerne sikkerhetsflaggene eller ta tørravtrekk før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter.

6.18.2.4 Forberedelses- og prøveskuddsperiode

Skytterne skal gis en ti (10) minutters forberedelses- og prøveskuddsperiode for å kunne avgi et ubegrenset antall prøveskudd før konkurransen starter.

- a) Forberedelses- og prøveskuddsperioden må beregnes avsluttet omtrent tretti (30) sekunder før det offisielle starttidspunktet for konkurransen;
- b) Kontroller som utføres av standplassledere før konkurransen må avsluttes i løpet av de siste fem (5) minuttene før forberedelses- og prøveskuddsperioden starter;



- c) Forberedelses- og prøveskuddsperioden begynner med kommandoen **FORBEREDELSES- og PRØVESKUDDSPERIODE...START**. Skudd må ikke avgis før kommando **START**;
- d) Avgir en skytter et skudd før kommando **START** i forberedelses- og prøveskuddsperioden skal det første konkurranseskuddet dømmes bom (0). Hvis sikkerheten er truet kan skytteren bli diskvalifisert;
- e) Når ni (9) minutter og tretti (30) sekunder av kvalifiserings- og prøveskuddsperioden er gått må banesjefen annonsere **30 SEKUNDER**;
- f) Når forberedelses- og prøveskuddsperioden er over skal banesjefen gi kommando **FORBEREDELSES-OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT...STOPP**. Det skal så være et kort pause på omtrent tretti (30) sekunder mens skiveoperatøren stiller skivene for konkurranseskudd, og;
- g) Avgir en skytter et skudd etter kommando **FORBEREDELSES-OG PRØVESKUDDSPERIODEN ER SLUTT...STOPP**, og før **KONKURRANSESKUDD...START** skal skuddet ikke telle som konkurranseskudd.

6.18.2.5 Antall konkurranseskudd og tidsbegrensning

- a) I del 1 av kvalifiseringen, skal hver deltaker på laget avgis tretti (30) konkurranseskudd (totalt 60 skudd pr. lag), med en tidsbegrensning på tretti (30) minutter. Skytterne avgir skudd uavhengig av sin partner.

6.18.2.6 Dømming

I kvalifiseringsrundene av øvelsen 10m lufrifle blandede lag skal desimaldømming benyttes (art. 6.3.3.1). I øvelsen 10m luftpistol blandede lag dømmes hele treffverdier.

6.18.2.7 Rangering av lag

- a) Resultatene for hvert lagmedlem legges sammen og lagresultatene rangeres. De åtte (8) høyest rangerte lagene går videre til del 2 av kvalifiseringen;
- b) Har to eller flere lag samme poengsum anvendes art. 6.15.1 (totalen av lagmedlemmenes resultater).

6.18.3 KVALIFISERING – Del 2

6.18.3.1 Prosedyre

Det skal være ti (10) minutters pause mellom del 1 av kvalifiseringen, og starttidspunktet for forberedelses- og prøveskuddsperioden i del 2.

De åtte (8) høyest rangerte lagene fra del 1 av kvalifiseringen, skal gå til standplasser på et angitt område av banen, stille seg opp ved siden av hverandre, med en ledig standplass mellom hvert lag. Medlemmer av samme lag avgir skudd ved siden av hverandre. Standplasser for lagene fordeles tilfeldig av et dataprogram.

Skyttere som ikke kvalifiserer seg til del 2 fjerner utstyret sitt fra standplass så raskt som mulig.



6.18.3.2 Innta standplass

Skytterne vil bli kallet til standplasslinjen ti (10) minutter før fastsatt starttid for del 2.

Dersom det bare er ett skytelag i del 1 av kvalifiseringen, og tidsrammen eller baneforholdene gjør det mer bekvemt, kan skytterne forbli på sine opprinnelige standplasser til del 2. I så fall skal banesjefen gi kommando **INNTA PLASSENE** fem (5) minutter før fastsatt starttid for del 2.

6.18.3.3 Forberedelses- og prøveskuddsperiode

Skyttere som bytter standplass etter del 1 av kvalifiseringen, får sju (7) minutter til å klargjøre utstyret, etterfulgt av tre (3) minutter til å avgi prøveskudd.

Skyttere som forblir på sin opprinnelige standplass etter del 1 av kvalifiseringen, får to (2) minutter til å innta plassene sine, etterfulgt av tre (3) minutter til å avgi prøveskudd.

6.18.3.4 Antall konkurranseskudd og tidsbegrensning

I del 2 av kvalifiseringen, skal hver skytter på laget avgi tjue (20) konkurranseskudd (førti (40) skudd totalt pr. lag) i løpet av tjue (20) minutter.

6.18.3.5 Dømming

- a) Dømming som i del 1 (art. 6.18.2.6).
- b) Lagenes resultater fra del 1 av kvalifiseringen, blir ikke videreført til del 2. Lagene starter fra null (0);
- c) Lagmedlemmenes resultater legges sammen og lagresultatene rangeres. De fire (4) høyest rangerte lagene fortsetter til finalen;
- d) Lagene som rangeres som nr. 1 og 2 skal konkurrere mot hverandre i gull/sølv-medaljematchen;
- e) Lagene som rangeres som nr. 3 og 4 skal konkurrere mot hverandre i bronse-medaljematchen.

6.18.4 FINALEN (Medaljematchene)

Finalen består av bronse-medaljematchen, etterfulgt av en gull/sølv-medaljematch. Gjennomføringsprosedyren for begge medaljematchene er den samme, men banesjefens ordbruk må være tilpasset den enkelte match.

6.18.4.1 Lokalisering

Finaler i øvelsene 10m rifle og pistol blandede lag skal, om mulig, arrangeres på en finalebane. Resultatmonitorer, synlige for begge deltagerne på begge lag, må være plassert på konkurransearenaen.

6.18.4.2 Prosedyre

- a) Start(Bib)nummer skal ikke bæres i medaljematchene;
- b) Skyttere som deltar i bronse-finalematchen, eller deres trenere må få lov til å klargjøre utstyret på tildelt standplass minst femten (15) minutter før fastsatt starttid. De skal deretter forlate banen og vente på å bli kallet til standplass;



- c) Bagger eller transportkasser må ikke etterlates på konkurransearenaen.

6.18.4.3 Finalefunksjonærer

Gjennomføring og overvåkning av finaler skjer iht. art. 6.17.10.

6.18.4.4 Frammøte på banen og starttider

- a) Starttiden for finaler er når banesjefen gir kommando for første konkurranseskudd i bronse-medaljematchen;
- b) Alle de åtte (8) skytterne som er kvalifisert til finalen skal melde seg på finalebanens forberedelsesområde, med alt nødvendig utstyr senest tretti (30) minutter for starttiden. Som straff vil to (2) poeng bli trukket fra resultatet av første konkurranseserie hvis en eller begge lagmedlemmene ikke melder seg i tide. Hvert lag kan ledsages av en trener;
- c) Dersom det er bestemt at seiersseremonien skal finne sted etter finalen må alle skytterne møte med en nasjonal lagsuniform som passer for en seiersseremoni. Juryer må fullføre utstyrskontroller i frammøteperioden, så raskt som mulig etter at hver skytter har ankommet;
- d) Skyttere som deltar i bronse-finalematchen, eller deres trenere må få lov til å klargjøre utstyret på tildelt standplass minst femten (15) minutter før fastsatt starttid. De skal deretter forlate banen og vente på å bli kallet til standplass;
- e) Ti (10) minutter før starttid i hver medaljematch må lagene og deres trenere være oppstilt i standplassrekkefølge for å bli kallet til standplass.

6.18.4.5 Tildeling av standplasser

- a) I bronse-medaljematchen skal det laget som er rangert som nummer tre (3) etter kvalifiseringen plassere seg på standplassene C og D, med laget rangert som nummer fire (4) på standplassene F og G;
- b) I gull/sølv-medaljematchen skal det laget som er rangert høyest etter kvalifiseringen innta standplassene C og D, og laget rangert som ~~nr.~~ nummer to (2) på standplassene F og G;
- c) Lagmedlemmene kan bytte standplasser før medaljematchene. Hvis et bytte er ønskelig skal lagets trener, på det tidspunktet laget melder seg for finalen, informere juryen om hvem av lagmedlemmene som skal stå til venstre og hvem som skal stå til høyre.

6.18.4.6 Dømming

- a) Dømming av alle skudd som avgis i medaljematchene (både rifle og pistol) skjer ved desimaldømming;
- b) Laget som har høyest sammenlagresultat i hver runde, sammenliknet med det andre laget i matchen, vinner to (2) poeng;
- c) Har lagene samme poengsum får de ett (1) poeng hver;
- d) Det første laget som oppnår seksten (16) poeng eller mer vinner matchen;



- e) Dersom lagene har samme poengsum, og begge har minimum seksten (16) poeng, skal matchen fortsette ved at begge medlemmene på begge lag avgir ett tilleggsskudd for å avgjøre rekkefølgen;
- f) Dersom det fortsatt er poenglikhet skal lagene, under kommando, fortsette å avgi tilleggsskudd inntil de ikke lenger står likt.

6.18.4.7

Klager på elektroniske skiver i finaler

- a) Dersom et lagmedlem eller en trener i prøveskuddsperioden klager, eller en banefunksjonær observerer at en papirstrimmel ikke trekker fram som forutsatt, skal banesjefen kommandere skytterne til å stoppe skytingen og anmode teknisk ansvarlig om å rette feilen. Prøveskuddstiden skal så startes påny.
- b) Dersom et lagmedlem klager over at skiven ikke registrerer avgitte skudd, eller viser en uventet null (0) eller bom (0) må følgende skritt tas:
- c) Ansvarlig jurymedlem må instruere skytteren som har den aktuelle skiven om å avgi et tilleggsskudd. Registreres skuddet skal verdien av tilleggsskuddet telle og det savnede skuddet ignoreres. Registreres ikke tilleggsskuddet må juryen stoppe konkurransen og flytte skytteren til en reserveskive;
- d) Når en skytter flyttes til en reserveskive, og er klar til å gjenoppta skytingen, skal alle skytterne gis to (2) minutter til et ubegrenset antall prøveskudd. Skytteren som ble flyttet skal så, i løpet av femti (50) sekunder, avgi sitt konkurranseskudd, og konkurransen fortsetter.

6.18.4.8

Innta standplass

Åtte (8) minutter før den offisielle starttiden for medaljematchen kaller banesjefen de skytterne som skal delta i finalen til standplass med kommandoen **SKYTTERNE BES INNTA STANDPLASS**. Skytterne må da stoppe all aktivitet på standplass og vende seg med fronten mot tilskuerne når banesjefen annonserer: **MINE DAMER OG HERRER, VÆR VENNLIG Å ØNSKE DELTAKERNE I (10 m LUFTRIFLE/LUFTPISTOL) BRONSE (GULL/SØLV) MEDALJE-MATCH FOR BLANDEDE LAG VELKOMMEN**. Etter en pause, hvor de gis applaus, gir banesjefen kommando **INNTA PLASSENE**. Skytterne må da snu seg og gå direkte til sine tildelte standplasser.

6.18.4.9

Forberedelses- og prøveskuddsperiode

Etter ett (1) minutt gir banesjefen kommando: **TRE MINUTTER TIL FORBEREDELSE OG PRØVESKUDD...START**. Etter to (2) minutter og tretti (30) sek. annonserer banesjefen **30 SEKUNDER**. Etter fem (5) minutter gir han kommando **STOPP...TØM VÅPEN**.

6.18.4.10

Presentasjon av lagene

Etter kommando **STOPP...TØM VÅPEN** må finalistene åpne rifle/pistol-mekanismene og sette i sikkerhetsflagg. Riflefinalistene kan forbli i stilling under presentasjonen, men må senke våpenet fra skulderen, holde dem nede under presentasjonen og vende hodet mot tilskuerne. Pistolfinalistene må legge ned pistolen og snu seg helt mot tilskuerne for presentasjon. En



standplassleder må bekrefte at rifle/pistol-mekanismene er åpne, med sikkerhetsflagg satt i. Når finalistenes våpen er kontrollert vil annonsøren presentere finalistene, banesjefen og ansvarlig jurymedlem iht. art. 6.17.1.12. Umiddelbart etter presentasjonen skal banesjefen gi kommando **INNTA STANDPlass**.

6.18.5

PROSEDYRE FOR MEDALJEMATCHEN

- a) Ett (1) minutt etter at skytterne har inntatt plassene kommanderer banesjefen:
- b) **FOR FØRSTE KONKURRANSESKUDD...LADNING...** fem (5) sekunder...**START**;
- c) Hvert lagmedlem skal avgi et enkelt skudd i løpet av maksimalt femti (50) sekunder;
- d) Begge skytterne kan avgi skudd først;
- e) Banesjefen kan si **STOPP** når alle skytterne har avgitt skudd;
- f) Umiddelbart etter kommando **STOPP** skal laget med høyest sammenlagresultat i hver runde annonseres sammen med det antall poeng som er oppnådd;
- g) Annonsøren skal i løpet av 15-20 sekunder kommentere lagenes nåværende resultatrekkefølge og bemerkelsesverdige resultater. Individuelle resultater annonseres ikke;
- h) Prosedyren gjentas til medaljematchen er avgjort.

6.18.5.1

Fullføre bronse-medaljematchen

- a) Når bronse-medaljematchen er avgjort kommanderer banesjefen **STOPP...TØM VÅPEN**, erklærer at **RESULTATENE ER ENDELIGE** og utroper laget som er vinnere av bronsemedaljen;
- b) En standplassleder må verifisere at rifle/pistol mekanismene er åpne, med sikkerhetsflaggene satt i;

6.18.5.2

Omstilling mellom medaljematchene

- a) Skytterne som deltar i bronse-medaljematchen må forlate konkurransearenaen og plassere riflene/pistolene på et sikkert sted på forberedelsesområdet. De kan returnere for å sitte og se gull/sølv-medaljematchen;
- b) Etter minst fem (5) minutter, regnet fra avslutningen av bronse-medaljematchen, og etter at skivene er kontrollert av RTD-juryen og banesjefen har erklært **banen er klar**, skal skytterne som skal delta i gull/sølv-medaljematchen og/eller deres trenere gis anledning til å klargjøre utstyret på standplass.

6.18.5.3

Fullføring av gull/sølv-medaljematchen

- a) Så snart medaljematchen er avgjort skal banesjefen gi kommando **STOPP...TØM VÅPEN**, erklære **RESULTATENE ER ENDELIGE** og bekjentgjøre vinnerne av gull- og sølvmedaljene;
- b) En standplassleder må verifisere at rifle/pistol-mekanismene er åpne med sikkerhetsflaggene satt i;



- c) Gull- og sølvmedaljørene må forenes med bronsemedaljørene på konkurransearenaen, og juryen skal stille dem opp for offisiell fotografering og bekjentgjørelser som i de individuelle finalene. Skytterne kan gis anledning til å holde sine rifler/pistoler når de blir fotografert, så bronsemedaljørene må hente sine rifler/pistoler (bedre norsk) på forberedelsesområdet og returnere uten opphold.

6.18.5.4 Isenesettelse av finalen og musikk

- a) Under kvalifiseringskonkurransen er musikk tillatt;
- b) Under medaljematchen skal det spilles musikk;
- c) Teknisk Delegert skal godkjenne musikkprogrammet. Det oppmuntres til entusiastisk publikumsstøtte, som anbefales under medaljematchene.

6.18.5.5 Uregelmessigheter eller omdiskuterte saker

ISSFs Generelle Tekniske regler, art. 6.17 gjelder i saker som ikke er omtalt i ovenstående regler. Uregelmessigheter eller omdiskuterte saker skal avgjøres av juryen iht. de tekniske reglene som gjelder for hver øvelse.

6.19 FORMULARER

Formular som skal brukes ved gjennomføring av ISSF-mesterskap finnes på etterfølgende sider i denne rekkefølge:

- a) **PROTESTFORMULAR (P)**
- b) **APPELLFORMULAR (AP)**
- c) **Avviksrapport (IR)**
- d) **Dømming- og resultatkontorets Orienteringsformular (CN)**
- e) **Utregningsformular etter funksjoneringsfeil i øvelsen 25 m silhuett pistol (RFPM)**
- f) **Utregningsformular etter funksjoneringsfeil i øvelsen 25 m standardpistol menn (STDP)**
- g) **Advarselsformular til bruk ved brudd på beklednings-/reklamereglene (DC)**

**PROTESTFORMULAR - SIDE 1**

 ISSF	PROTESTFORMULAR	P
INFORMASJON OM PROTESTEN (FYLLES UT AV SKYTTER ELLER LEDER)		
Øvelse:		
Protest til juryen:		
Dato	og tid	for hendelsen eller avgjørelsen det protesteres på.
Hendelsen eller avgjørelsen det protesteres på (beskriv):		
Årsak til protesten (noter også de ISSF-regler det heveses til):		
Protesten inngis av: <i>De personlige opplysninger gitt av deg blir kun brukt for å behandle din protest. Ved å inngi protest, bekrefter du at du har lest og forstått ISSFs regler om databeskyttelse som er publisert under området «rules» på www.issf-sports.org.</i> Navn og signatur		
PROTEST MOTTATT (Fylles ut av funksjonæren som mottok protesten)		
Protest mottatt:	Dato:	Tid:
Størrelsen på betalt protestgebyr:	Mottatt av:	
Navn (trykte bokstaver) på funksjonæren som mottok protesten:		

**PROTESTFORMULAR - SIDE 2**

JURYENS AVGJØRELSE (FYLLES UT AV JURYENS LEDER):	
Juryen møttes.....på.....for å vurdere protesten.	
Dato	Tid
Protesten ble tatt til følge ☐ / avvist ☐	
Juryens begrunnelse:	
Juryens leder:	
Navn og signatur	
Informasjon til den som har protestert:	
Dato:	
Tid:	
Protestgebyr beholdt / betalt tilbake:	



APPELLFORMULAR - SIDE 1

 ISSF	APPELL PÅ EN JURYAVGJØRELSE TIL APPELLJURYEN	AP
FYLLES UT AV LAGLEDER, ELLER EN SOM REPRESENTERER LAGLEDER: Hvis det fortsatt er uenighet om juryens avgjørelse, kan saken legges fram for Appelljuryen. En kopi av protestformularet (P) må følge vedlagt.		
Grunn for appellen:		
Informasjon om appellen (Fylles ut av den funksjonær som mottar appellen)		
Appellen mottatt:	Dato:	Tid:
Størrelsen på betalt protestgebyr:	Mottatt av:	
Navn (trykte bokstaver) på funksjonæren som mottok protesten:		

**APPELLFORMULAR - SIDE 2****APPELLJURYENS AVGJØRELSE (FYLLES UT AV JURYENS LEDER):**

Appelljuryen møttes på for å vurdere protesten..

Dato

Tid

Protesten ble tatt til følge ☐ / avvist ☐**Begrunnelsen for Appelljuryens avgjørelse:**

Juryens leder:

Navn og signatur

Informasjon til den som har appellert:

Dato:

Tid:

Protetgebyr beholdt / betalt tilbake

Navn og signatur

Appelljuryens avgjørelse er endelig!



		AVVIKSRAPPORT FORMULAR				IR	
Avviksrapportnummer: (En fortegnelse må finnes i baneprotokollen)							
Dato for hendelsen:					Tid for hendelsen:		
Øvelse:				Skytelag:			
Standplass:							
Skytterens navn:						Del-øvelse:	
Bib (start) Nummer:				Nasjonalitet:			
Serie:							
Kort beskrivelse av hendelsen:							
ISSF-regler som kommer til anvendelse:							
Ilagt straff:							
Sign. - Standplassleder som				Navn (BLOKK):		Tid:	
Sign. - Medlem av konkurransejuryen:				Navn (BLOKK):		Tid:	
Sign. - RTD-ansvarlig:				Navn (BLOKK):		Tid:	
Sign. medlem av RTD-juryen:				Navn (BLOKK):		Tid:	
Sign. – Teknisk ansvarlig for rangering				Navn (BLOKK):		Tid:	
Referanse - Rettelse av resultat				Ref:			

NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og juryen skal en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



	RTD-KONTORET FORMULAR FOR ORIENTERING OM RESULTATER			CN
ØVELSE:			DATO:	
SKYTELAG:		ELIMINASJON / KVALIFISERING:		
FORELØPIG RESULTAT SATT OPP AV (NAVN):			TID:	
PROTESTTIDEN SLUTT:			TID:	
INGEN PROTEST (NAVN):			RESULTATENE BEKREFTET:	
ELLER...				
PROTEST FRAMSATT (SE VEDLAGTE PROTESTFORMULAR)		TID FOR MOTTAGELSE AV PROTESTEN:		
RESULTATENE ER ENNÅ IKKE BEKREFTET				
SIGNATUREN TIL RTD-ANSVARLIG:			TID:	
SIGNATUREN TIL MEDLEM AV RTD-JURYEN:			TID:	
SIGNATUREN TIL TEKNISK ANSVARLIG FOR RANGERINGS:			REF:	

NB: Når formularet er fylt ut av RTD-ansvarlig skal en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



		25 m silhuettipistol menn Beregning av resultater etter funksjoneringsfeil				Formular RFPM	
Deløvelse & Skytelag	/	Serie og Deløvelse	1. / 2. 8s / 6s / 4s		Tid for funksj.feil		
Standplass-nummer		Skytterens navn					
Bib(start)-nummer		Nasjonalitet		Dato			
For GODKJENT funksjoneringfeil sett inn GF, for IKKE GODKJENT sett inn IGF 0, for IKKE AVGITT SKUDD sett inn 0 - for bom, eller for skudd som ikke avgis på hver enkelt skive i begge serier:							
Skudd: Serie:	Venstre Monitor	Monitor	Midtre Monitor	Monitor	Høyre Monitor	Total	
Konkurranse							
Funksj.feil Omskyting							
Endelig resultat							
(Endelig resultat er summen av laveste verdi i de fem kolonnene)							
Hvis funksjoneringsfeilen inntreffer i andre halvdel av en tiskuddsserie skal summen av de første fem treffene noteres, hvis ikke skal boksen være tom.			Foregående femkudds-serie:		Korrekt tiskudds-resultat:		
Standplassleders signatur			Standplassleders navn (BLOKK)				
Sign. - Medlem av banejuryen			Navn - Medlem av banejury (BLOKK)				
Sign. - RTD-ansvarlig			Sign. - Medlem av RTD-juryen				
Bekreftelse - Resultatet på datautskriften er behandlet manuelt			Sign. - Teknisk ansvarlig				
Sign. - Medlem av RTD-juryen			Referanse-nummer rettelse				

NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og jury skal en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



		25 m standardpistol menn. Utgregning av resultater etter funksjoneringsfeil				Formular STDP	
Skytelag		Serie og	1. / 2. / 3. / 4.		Tidsp. for funksj.feil		
		Tidsbegr.	150 / 20 / 10 sek				
Standplass-nummer			Skytterens navn				
Bib(start)nr.			Nasjonalitet		Dato		
For GODKJENT funksjoneringfeil sett inn GF, for IKKE GODKJENT sett inn IGF 0, for IKKE AVGITT SKUDD sett inn 0 – for bom, eller for skudd som ikke avgis på hver enkelt skive i begge serier:							
Skudd: Serie:	1	2	3	4	5	Total	
Konkurransen							
Funksj.feil Omskyting							
Endelig resultat							
(Endelig resultat er summen av de fem laveste verdiene av alle skudd.)							
Hvis funksjoneringsfeilen inntreffer i andre halvdel av en tiskuddsserie skal summen av de første fem treffene noteres, hvis ikke skal boksen være tom.			Foregående femkuddsserie:			Korrekt tiskuddsresultat:	
Standplassleders signatur				Standplassleders navn (BLOKK)			
Sign. - Medlem av konk.juryen				Navn - Medlem av konk.jury (BLOKK)			
Sign. - RTD-ansvarlig				Sign.- Medlem av RTD-juryen			
Bekreftelse - Resultatet på datautskriften er behandlet manuelt				Sign. - Teknisk ansvarlig			
Sign. - Medlem av RTD-juryen				Referanse-nummer rettelse			

NB: Når formularet er fylt ut av standplassleder og jury skal en kopi omgående sendes til kontrollrommet på banen (ES).



6.20

ISSF DRESS CODE (ISSFs BEKLEDNINGSREGLER)

ISSFs Generelle Tekniske Regler, art. 6.7.5 slår fast at:

«Det er skytternes, trenere og lederes ansvar å møte på banen passende kledd for en offentlig sportsbegivenhet. Skyttere og lederes bekledning skal være i samsvar med ISSFs Dress Code»

Denne ISSF-regelen er basis for **ISSFs bekledningsregler**.

Nasjonalt gjelder: Unntak fra ISSFs bekledningsregler;

For pistol: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler.

For lerdue: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler, jfr. art. 9.13.1.

For viltmål: Vanlige dongeribukser (jeans) eller lignende tillates benyttet i nasjonale stevner og mesterskap, inkludert finaler, jfr. art.10.5.

6.20.1

GENERELT

Alle idretter er opptatt av den image de viser ungdom, offentligheten og media. Olympiske idretter spesielt, bedømmes etter hvorvidt utøvere, trenere og ledere gir et profesjonelt inntrykk, som demonstrerer deres beste kvaliteter. Skytingens mulighet til å vokse som idrett, tiltrekke seg nye deltakere og tilhengere og sikre sin status som en olympiske sport påvirkes av hvordan atletene og deres ledere kler seg. Denne **ISSF DRESS CODE** sørger for regler og retningslinjer for å implementere art. 6.7.5.

6.20.2

BEKLEDNINGSREGLER FOR SKYTTERE

6.20.2.1

Klær som bæres av skyttere under trening, eliminasjons- og kvalifiseringskonkurranser og finaler må være passende å ha på seg i sportskonkurranser på internasjonalt nivå. Skytternes bekledning skal gi et positivt inntrykk av skyttere som olympiske sportsatleter.

6.20.2.2

Når de deltar i konkurranser skal rifle-, pistol-, lerdue- og viltmålskyttere ha på seg en type sportsbekledning som omfatter eller viser nasjonens, den nasjonale olympiske komiteens eller det nasjonale forbundets farger og emblemer. Passende bekledning under konkurranser omfatter treningsdresser, joggedresser eller oppvarmingsdresser etc., utformet av det nasjonale forbundet eller den nasjonale olympiske komité.

6.20.2.3

Medlemmer av et lag som deltar i en lagkonkurranse bør ha på seg samme uniform, som reflekterer det nasjonale forbundet de representerer.

6.20.2.4

Under seiersseremonier eller andre seremonier pålegges skyttere å ha på seg sin offisielle, nasjonale dress eller nasjonale treningsdress. Hva gjelder lag, skal alle medlemmer i laget ha på seg en passende nasjonal uniform. Møter en skytter fram til en seiersseremoni uten å ha på seg sitt nasjonale lags uniform, kan et jurymedlem utsette seremonien og forlange at skytteren skifter til passende klær før seremonien starter.

6.20.2.5

Rifleskyttere må forholde seg til regler for riflebekledning som beskrevet i art. 7.5. Hvis de ikke bruker spesielle skytebukser eller sko, skal de klærne som brukes under konkurranse være i samsvar med ISSFs Dress Code.



- 6.20.2.6** Under pistoltrening og i alle konkurranser er kvinner pålagt å ha på seg kjole, skjørt, bukseskjørt, shorts eller bukser, og bluser eller topper (må dekke kroppens front, rygg og skuldre). Menn er pålagt å ha på seg lange bukser eller shorts og lang- eller kortermet skjorte. Skyttere tillates ikke å ha på seg noen form for bekledning som er prestasjons-fremmende. All skytebekledning må være i samsvar med ISSFs Dress Code (art. 6.7.5 og 6.20).
- 6.20.2.7** Lerdueskyttere må forholde seg til bekledningsregler for lerdueskyting, som beskrevet i art. 9.13.1.
- 6.20.2.8** Brukes shorts i konkurranser skal avstanden mellom nedre kant av buksebenet og sentrum av kneet være maksimum 15 cm. Bestemmelsen gjelder også for skjørt og kjoler.
- 6.20.3** **Forbudte plagg**
- 6.20.3.1** Plagg som er forbudt i konkurranser og under premieutdelinger er blå dongeribukser, jeans og liknende bukser i ikke-sportslige farger, kamuflasjeklær og ermeløse t-skjorter, shorts som er for korte (jfr. art. 6.20.2.8), raggete avklippede shorts, bukser med lapper eller hull, så vel som skjorter eller bukser med usportslige eller upassende meldinger (jfr. art. 6.12.1, propaganda er ikke tillatt). Sportsfarger bør være dem som brukes på nasjonale antrekk. Hvis nasjonale farger ikke benyttes, er ikke-sportslige farger, som bør unngås, kamuflasje, kaki, skotskrutet, oliven eller brun.
- 6.20.3.2** Skyttere bør ikke bruke sandaler av noe slag eller ta av seg skoene (med eller uten sokker).
- 6.20.3.3** Bytte av klær skal skje på anvist område og ikke på konkurransebanen. Skifting på standplass eller på banene er ikke tillatt.
- 6.20.3.4** All bekledning skal være i samsvar med **ISSFs Eligibility, Commercial Rights, Sponsorship and Advertising Rules** hva gjelder eksponering av produkt- og sponsormerker. I olympiske leker gjelder IOCs regel 50.
- 6.20.4** **BEKLEDNINGSREGLER FOR TRENERE OG FUNKSJONÆRER**
- 6.20.4.1** ISSFs bekledningsregler gjelder for ISSF jurymedlemmer og nasjonale tekniske funksjonærer, inkludert standplassledere og lerduedommere. ISSFs Dress Code gjelder også trenere når de er i arbeid på FOP, under trening, konkurranser eller finaler.
- 6.20.4.2** Med mindre arrangøren stiller spesiell offisiell bekledning til rådighet skal jurymedlemmer bruke mørke bukser eller skjørt og lyse skjorter med snipp/krage og lange eller korte ermer. Hvis en varm genser eller jakke er nødvendig av hensyn til klimaet, skal den fortrinnsvis være mørk. I varmt klima anbefales lette bukser. Mørke, vanlige sko eller sportssko anbefales.
- 6.20.4.3** Når de er i arbeid skal jurymedlemmer ha på seg den røde juryvesten som kan kjøpes i ISSFs hovedkvarter.
- 6.20.4.4** Når de er i arbeid skal lerduedommere ha på seg den blå dommervesten som kan kjøpes i ISSFs hovedkvarter.
- 6.20.4.5** Konkurransefunksjonærer og trenere kan ikke ha på seg klær som er forbudt, som beskrevet i art. 6.20.3 ovenfor.
- 6.20.5** **BEKLEDNINGSREGLER FOR FOTOGRAFER OG TV-KAMERAFOLK**
- 6.20.5.1** Akkrediterte fotografer og TV-kamerafolk med adgang til FOP må respektere ISSFs bekledningsregler, da de arbeider i det offentlige rom.



- 6.20.5.2** Fotografer og TV-kamerafolk bør ikke ha på seg ermeløse skjorter, korte ermløse vester, gymnastikk- eller løpeshorts. Har de på seg shorts skal de også ha på seg sokker og sko.
- 6.20.5.3** Fotografer som arbeider på FOP skal ha på seg den offisielle vesten for POOL- eller ikke-POOL- fotografer, som lånes ut av ISSF. Fotografvesten skal ha ISSFs logo og kan ha ett sponsormerke, ikke større enn ISSFs logo. Fotografvestene er nummererte, slik at de som koordinerer fotografene eller ISSFs Tekniske Delegat, kan identifisere dem.
- 6.20.5.4** TV-kameramenn som arbeider på FOP skal ha på seg den offisielle vesten for TV-kamerafolk. Vestene skal ha ISSFs logo og et lett gjenkjennelige nummer foran og bak på vesten, slik at TV-kamerafolkene kan identifiseres.
- 6.20.5.5** Fotografer og TV-kamerafolk har ikke anledning til å ha på seg en annen vest eller jakke, som viser reklame, mens de arbeider på FOP.
- 6.20.6 HÅNDHEVINGSPROSEDYRER**
- 6.20.6.1** ISSFs utstyrskontroll, rifle, pistol og lerduejuryer er ansvarlige for å håndheve ISSFs bekledningsregler og ISSFs DRESS CODE .
- 6.20.6.2** Under ISSF- mesterskap skal ISSFs juryer, for første overtredelse, gi en skriftlig advarsel, med anmodning om å rette brudd på bekledningsreglene. Skyttere som mottar skriftlige advarsler og ikke korrigerer brudd på bekledningsreglene (skifter klær) vil bli diskvalifisert. Juryene vil normalt gi advarsler når utstyret kontrolleres, eller under trening. Juryene kan tillate en skytter å fullføre treningen dagen før en konkurranse (lerdue og 25 m pistol) før han skifter, dersom det ikke er tilstrekkelig tid til å skifte. Ingen skyttere vil få anledning til å delta i en kvalifiseringskonkurranse, finale, eller premieutdeling med upassende eller forbudte klær.
- 6.20.6.3** Før og under konkurransene må juryene benytte ISSFs formular DC, Bekledning/Reklame, Brudd på reglene for å informere dem som bryter reglene for bekledning eller reklame og kreve at bruddene korrigeres.



 ISSF	BEKLEDNING/REKLAME. BRUDD PÅ REGLENE ADVARSEL			DC
Avviksrapport nr.: (En oversikt må oppbevares i baneprotokollen)				
Dato for bruddet:			Tid for bruddet:	
Skytterens navn:				
Bib(start)nr:			Nasjon:	
Beskrivelse av brudd på reglene om bekledning/reklame:				
Utbedringer som kreves:				
Jurymedlems signatur:		Navn (BLOKK):		Tid:

VIKTIG: Skyttere som mottar en advarsel for brudd på beklednings/-reklamereglene kan bli diskvalifisert fra konkurransen hvis pålegg ikke utbedres.



6.21 STIKKORDSREGISTER

10 m baner – Krav til standplasser	6.4.10
10 m baner – Måling av lys	6.4.14
10 m Innendørs 10 m baner	6.4.3.3.c
10 m luftpistol – Skive	6.3.4.6
10 m luftrifle – Skive	6.3.4.3
10 m luftrifle og luftpistol blandede lag	6.18
10 m viltmål – Elektroniske skiver	6.4.16.2
10 m viltmål – Skiver	6.3.4.8
10 m øvelser – Spesielle regler for 10 m luftrifleøvelser	6.11.2
25 m baner – Krav til standplasser	6.4.11
25 m baner – Seksjoner (grupper)	6.4.11.3
25 m baner – Skjermer mellom standplassene	6.4.11.8
25 m baner – Standplassens størrelse	6.4.11.7
25 m baner – Utstyr på standplass	6.4.11.10
25 m ES – Kontrollark	6.3.5.4
25 m og 50 m innendørsbaner	6.4.3.3.d
25 m og 50 m presisjonsøvelser – Skive	6.3.4.5
25 m silhuett pistoløvelsen – Skive	6.3.4.4
25 m silhuett pistoløvelsen – Skivegrupper	6.4.11.3
25 m silhuett pistoløvelsen – Tildeling av standplasser	6.6.6.2
25 m skiver – Bokstaver på skiven	6.4.3.6
25 m skiver – Visningstid	6.4.12
25 m tidsinnstilling av elektroniske skiver	6.4.13
25 m Utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.g
25 m Visningstider	6.4.12
25 m øvelser – Skiver - Presisjon	6.3.4.5
25 m øvelser – Skiver - Silhuett pistol	6.3.4.4
300 m baner - Krav til standplasser	6.4.8
300 m elektroniske skiver – Treff på feil skive	6.11.6.9.c
300 m rifle – skiver	6.3.4.1
300 m utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.e
50 m baner - Krav til standplasser	6.4.9
50 m rifle – Skive	6.3.4.2
50 m utendørsbaner – Åpne mot friluft	6.4.3.3.f
50 m viltmål – Skive	6.3.4.7
Administrative forberedelser av mesterskap	6.6
Advarsel	6.12.6.2.a
Alvorlige brudd på sikkerhetsreglene	6.12.6.3
Annullere et skudd	6.11.6.9
Annullere et skudd – Skuddet er meldt savnet av en annen skytter	6.11.6.9.b
Annullere et skudd – Skytteren avga ikke skudd: Bekreftet	6.11.6.9.a/ 6.11.6.7
Anvendelse av ISSFs regler	6.1.2
Appeller	6.16.6
Appeller – Oppfølgingskontroll, DSQ	6.7.9.3
Avbrytelser	6.11.3
Avgi skudd etter kommando TØM VÅPEN / STOPP	6.2.3.5
Avgi skudd før kommando LADING / START	6.2.3.5



Avgjørelser – Jury	6.8.8/6.8.9
Avgjørelser – Jury – Tilfeller som ikke dekkes av ISSFs regelverk	6.8.13
Avgjørelser tatt av RTD - juryen	6.10.3.1/ 6.16.5
Avvik fra spesifikasjonene	6.4.1.10
Bakkort og kontrollark 50 m / 300 m	6.3.5.5
Bakskiver – 25 m	6.3.5.3
Bakskiver – 50 m/300 m	6.3.5.2
Bane for funksjonstesting	6.4.11.11
Banefunksjonær(er) – Plikter og oppgaver	6.9.2
Banefunksjonærer	6.9
Banefunksjonærers ansvar – LADNING/ START - TØM VÅPEN/ STOPP	6.2.3.1
Banefunksjonærer – Kjennskap til og anvendelse av ISSFs regler	6.1.2.e
Baner og andre fasiliteter	6.4
Banesjef – Plikter og oppgaver	6.9.1
Bekledning og utstyr	6.7
Bekledningsregler	6.7.5/6.20
Bekledningsregler – Forbudte plagg	6.20.3
Bekreftede våpenets sikkerhet	6.2.2.4
Beskyttelse mot regn, sol og vind	6.4.1.5
Blendere/Skylapper	6.7.8
Blitsfotografering når det er forbudt	6.11.8.g
Bom – Ikke avgitte skudd	6.11.1.2.f
Brudd på reglene – Avstraffelse	6.12.6.2
Brudd på reglene – Skjult	6.12.6.1.b
Brudd på reglene - skjulte	6.12.6.1.b
Brudd på reglene – Åpenbare	6.12.6.1.a
Brudd på reglene, åpenbare	6.12.6.1.a
Brudd på sikkerhetsreglene på en farlig måte	6.12.6.3
Bytte vindvimpler før forberedelsestiden	6.4.4.6
Bytte eller etterfylle – Gass eller luftsylander	6.11.2.3
Bytte fra prøveskudd til KONKURRANSE- skudd	6.10.4
Bytte våpen eller utstyr	6.7.9.4
Coaching under en øvelse	6.12.5
Definisjoner og forkortelser	Side 211/2
Desimaldømming	6.3.3.1 /2/3
Diskvalifisering	6.12.6.2.c,
Diskvalifisering – Fysisk overgrep på funksjonær eller skytter	6.12.6.4
Diskvalifisering –Alvorlig brudd på sikkerhetsreglene	6.12.6.3
Diskvalifisering i en finale	6.12.6.2.c/ 6.17.1.13 h
Distribusjon av resultater	6.14.3
Dobbeltrapbaner – Bruke en trapbane	6.4.1.4
Dobbeltrapbaner – Krav	6.4.19
Dobbeltrapbaner – Separate dobbeltrapbaner	6.4.19.4
Dømming og resultater – Framgangsmåter	6.14
Ekstra prøveskudd – Funksjoneringsfeil	6.13.4



Ekstra skudd – Annullering av det sist avgitte skuddet (ekstra i konkurransen)	6.10.9.3.d
Ekstra skudd – Ikke registrert og vist på monitoren	6.10.9.4
Ekstra skudd – Pålagt å avgi et rettet skudd mot skiven	6.10.9.3
Ekstra skudd – Registrert og vist på monitoren	6.10.9.4
Elektroniske anordninger	6.7.4.4/ 6.11.8. f
Elektroniske skiver – Banefunksjonærer skifter til KONKURRANSE	6.10.4.b
Elektroniske skiver – Kontrollert av teknisk delegat	6.3.2.8
Elektroniske skiver – Skytterens ansvar	6.10.4
Elektroniske skiver (ES)	6.3.2
Elektroniske skiver (ES) Protest på resultat	6.16.5.2
Elektroniske skiver (ES) Teknisk ansvarlig	6.10.1
Eliminasjonsøvelser	6.6.6.1
Endre noe på våpen eller utstyr	6.7.9.4
Erstatningsvåpen – Funksjoneringsfeil	6.13.3
Erstatte eller reparere et våpen – Ikke ekstra tid, men ekstra prøveskudd	6.13.4
Erstatte en skytter i en lagøvelse	6.6.5.c
Feil informasjon	6.12.6.1.c
Feil på alle banens skiver	6.10.9.1
Feil på elektroniske skivesystemer 10 m og 50 m	6.10.9
Feil på en enkelt skive	6.10.9.2
Feil på papir- eller gummibåndet	6.10.6
Finaler – 25 m pistol kvinner – Avgi skudd før grønt lys tennes	6.17.1.13.j
Finaler – 25 m silhuett pistol – Avgi skudd før grønt lys tennes	6.17.1.13.j
Finaler – Annonserer offisielle resultater	6.17.1.14
Finaler – Annonsering av resultater – 10 m	6.17.2.g + h
Finaler – Annonsering av resultater – 25 m pistol	6.17.5.g
Finaler – Annonsering av resultater – 25 m silhuett pistol	6.17.4.g
Finaler – Antall finalister 10 m	6.17.1.1
Finaler – Antall finalister 25 m øvelser	6.17.1.1
Finaler – Baneutstyr	6.17.1.9
Finaler – Coaching	6.17.1.13.n
Finaler – Desimaldømming	6.3.3.3
Finaler – Dømming	6.17.1.5
Finaler – Ekstra skudd avgitt	6.17.1.13.k
Finaler – Feil på alle finaleskivene	6.10.9.1
Finaler – Feil på alle finaleskivene – 10 m og 50 m øvelser	6.10.9
Finaler – Feil på alle finaleskivene – 25 m øvelser	6.10.9
Finaler – Feil på en enkelt skive – under avgivelse av prøveskudd	6.17.1.8.a
Finaler – Feil på en enkelt skive – i finalen	6.17.1.8.b
Finaler – Forberedelsestid 10 m	6.17.2.d
Finaler – Forberedelsestid 25 m øvelser	6.17.4.e & 5.e
Finaler – Forsinke en finale	6.8.12
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 10 m og 50 m finale	6.17.1.6
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 25 m pistol kvinner (art. 8.9.1)	6.17.5.l
Finaler – Funksjoneringsfeil på våpenet 25 m silhuett pistol (art. 8.9)	6.17.4.m



Finaler – Funksjonærer	6.17.1.10
Finaler – Klage på elektroniske skiver (ES)	6.17.1.8
Finaler – Klage under avgivelse av prøveskudd	6.17.1.8.a
Finaler – Kommandoer 10 m rifle & pistol	6.17.2
Finaler – Kommando for prøveskudd 25 m pistol kvinner	6.17.5.e
Finaler – Kommando for prøveskudd 25 m silhuett pistol menn	6.17.4.e
Finaler – Kommando for prøveskudd 50 m rifle 3 stillinger	6.17.3.d
Finaler – Kommandoer – 50 m rifle 3 stillinger	6.17.3.d
Finaler – Kommandoer før prøveskudd – Rifle & Pistol	6.17.2.d
Finaler – Komme for sent	6.17.1.4
Finaler – Konkurransen 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Konkurransen 25 m silhuett pistol	6.17.4
Finaler – Konkurransesprosedyrer, Framgangsmåter	6.17.1.
Finaler – Kontroll av utstyr før finalen	6.17.1.3
Finaler – Kontrollere finalister og utstyr før finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalifisering – Hele programmet	6.17.1.1
Finaler – Møte fram på forberedelsesområdet	6.17.1.3
Finaler – Offisielle resultater - endelige	6.17.1.14
Finaler – Poenglikhet 25 m pistol kvinner	6.17.5.i
Finaler – Poenglikhet 25 m silhuett pistol menn	6.17.4.i
Finaler – Poenglikhet 50 m 3 stillinger	6.17.3.l
Finaler – Presentasjon av finalistene	6.17.1.12
Finaler – Presentasjon av medaljørene	6.17.1.14
Finaler – Produksjon og musikk	6.17.1.11
Finaler – Protester i finaler – Avgjørelser	6.17.6
Finaler – Protester i finaler – Protester på resultater	6.17.1.7
Finaler – Regler og prosedyrer	6.17.1.13
Finaler – Sikkerhetsflagg	6.17.1.13.m
Finaler – Skudd avgitt før kommando START eller etter STOPP – 10 m / 50 m	6.17.1.13 h&i
Finaler – Skytteren møter ikke fram i tide: 2 poengs TREKK	6.17.1.3
Finaler – Startposisjoner	6.17.1.2
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Støttestativ pistol	6.4.11.10
Finaler – Tørravtrekk er forbudt	6.17.1.13.e
Finaler – Øvelser lerdue	9.17
Finaler – Øvelsesprogram 10 m lufrifle og 10 m luftpistol	6.17.2
Finaler – Øvelsesprogram 25 m pistol kvinner	6.17.5
Finaler – Øvelsesprogram 25 m silhuett pistol menn	6.17.4
Finaler – Øvelsesprogram 50 m liggende og 50 m pistol	6.17.2
Finaler – Øvelsesprogram 50 m rifle 3 stillinger menn og kvinner	6.17.3
Finaler – Øvelsesprogram rifle og pistol	6.17
Flashduer	6.3.6.2
Flytte til en reservestandplass	6.10.9.2.a
Flytte til en annen standplass	6.10.9.4
For mange skudd i en øvelse eller stilling	6.11.5
Forberedelsestid – Håndtere våpen, tørravtrekk, sikteøvelser	6.11.1.1.f
Forberedelsestid – Prøveskiver, Kontroller før konkurransen	6.11.1.1
Foreløpige resultater	6.14.1



Forkortelser brukt i resultatlister	6.14.4.2
Formel for eliminasjonsskyting	6.6.6.1.d
Formularer	6.18
Forsinke starten på finalen	6.8.12
Forstyrre andre skyttere	6.12.4
Forstyrrelser	6.11.7
Framgangsmåte for å undersøke elektroniske skiver	6.10.8
Funksjoneringsfeil	6.13
Funksjoneringsfeil – Hvis godkjent, ekstra prøveskudd	6.13.4
Funksjoneringsfeil på våpen / ammunisjon	6.13
Funksjonærer, skyttere og tilskuerområder	6.4.1.5
Fysisk overgrep på funksjonær eller skytter	6.12.6.4
Gass / CO2 sylinder – Skytternes ansvar – utløpsdato	6.7.6.2.g/ 6.2.4.2
Gass eller luftsylinder – Bytte eller etterfylle	6.11.2.3
Gebyr – Protester og appeller	6.16.4
Generelle krav til baner	6.4.3
Generelle krav til skiver	6.3.1
Generelle krav til standplasser	6.4.7
Generelle og administrative fasiliteter	6.4.2
Gjenoppta skyting etter STOPP	6.2.3.6
Gjenstående tid	6.11.1.2.e
Godkjent funksjoneringsfeil	6.13.2.1
Holdbarhetsdato for gass- og luftsylindre	6.2.4.2/ 6.7.6.2.g
Horisontale variasjoner på skivesentre	6.4.6.2
Horisontale variasjoner på standplasser	6.4.6.3
Hovedresultattavlen	6.4.2.i
Hørselsvern	6.2.5
Høyden på skiver	6.4.6.1
Høyrehendt / Venstrehendt	6.1.2.g
Håndtering av våpen	6.2.2
Håndtering av våpen – Etter STOPP	6.2.3.6
Håndtering av våpen – Fjerne våpen fra standplasslinjen	6.2.2.1
Ikke avgitt skudd	6.11.1.2.f
Ikke godkjent funksjoneringsfeil	6.13.2.2
Ikke signere datautskrift – Elektroniske skiver	6.10.4.g
Ikke-verbal coaching	6.12.5.1
Informere om feil ved registrering eller visning av et skudd (ES)	6.10.9.3
Innendørsbaner – Krav til lys (Lux)	6.4.14
Innendørsbaner – Måle lys	6.4.14.2 /3
Innretninger (elektroniske) som bæres rundt handleddet	6.7.4.4
Instrument for måling av fleksibilitet i skosåler	6.5.3
Instrument for måling av stivhet	6.5.2
Instrument for måling av tykkelse	6.5.1
Irregulære skudd 10 m, 50 m og 300 m	6.11.5
ISSF- reglenes ånd og hensikt	6.8.13
ISSFs Dress Code	6.7.5 / 6.19
Jury – Ansvar	6.8



Jury – Avgjørelser	6.8.8/9
Jury – Avgjørelser når oppfølgingskontrollen underkjennes	6.7.9.3
Jury – Flertallet skal være tilstede på banen	6.8.8
Jury – Forlenger skytetiden	6.11.3.2.b
Jury – Nærvær	6.8.8/6.8.15
Jury – Overvåke – Kontroll av utstyr, våpen, stillinger	6.8.5 /6
Jury – Tildele ekstra tid. Flytte til en annen standplass	6.11.3.2
Jury – Tildele ekstra tid. Markere i avviksrapporten	6.11.3.2.b
Jury – Tildele ekstra tid. Stoppe skytingen i mer enn 5 minutter	6.11.3.2
Jury – Undersøkelse og kontroll før konkurransen	6.8.3
Juryens plikter og oppgaver	6.8
Juryer – Gi råd, assistere & overvåke	6.8
Juryer – Konkurransjury – Plikter og oppgaver	6.8
Juryer– Utnevnelse av juryer	6.1.5.1
Jurymedlem eller standplassleder stopper skytingen av sikkerhetshensyn	6.2.1.5
Jurymedlemmer – Skyttere eller lagledere	6.8.14
Jurymedlemmer skal ha på seg ISSFs offisielle, røde vest	6.8.2
Kamouflasjebekledning	6.20.3.1
Kjennskap til reglene	6.1.2.e
Klage på svikt ved registrering eller visning av treff på monitoren (ES)	6.10.8/ 6.10.9.3
Klage under avgivelse av prøveskudd	6.10.5
Klage under avgivelse av prøveskudd - Finaler	6.17.1.8.a
Klar til å avgi skudd – Skytteren må komme i tide	6.12.4.a
Klokker på banene	6.4.3.5
Klær og utstyr	6.7
Kommando LADNING / START - TØM VÅPEN/ STOPP	6.2.3.1
Kommando stopp	6.11.1.3
Kommandoer på banen	6.2.3
Kommunikasjonsservice på banen	6.4.2.q
Konkurransen starter	6.11.1.2
Konkurranseregler 10 m/50 m rifle & pistoløvelser	6.11.1
Kontrollark – 25 m ES	6.3.5.4
Krav til baner	6.4
Krav til lerduebaner	6.4.17
Krav til lys på innendørs baner	6.4.14
Krav til viltmålbaner – Generelt	6.4.15
Kule – Lade med kun en (1)	6.11.2.4/ 6.2.3.3
Kvinneøvelser / Mannsøvelser	6.1.2.h
Lade - Definisjon	6.2.3.4
Lade – Ladet med flere enn en kule	6.11.2.4
Lade våpen	6.2.3.2
Lade våpen – Bruke magasin – rifle & 10/50 m pistoløvelser	6.2.3.3
Lagleder – Ansvar	6.12.3
Lagresultater i 50 m og 300 m eliminasjonsøvelser	6.6.6.1.e&f
Ledelse av ISSF- mesterskap	6.1.5
Legge ned et våpen	6.2.2.4



Lerdue – Tildeling av standplasser (art. 9.11.4)	6.6.6.4
Lerdue – Valg av baner og runder	6.6.6.4
Lerduebaner - Krav	6.4.17
Lerduer	6.3.6
Loddtrekning – Fordeling av standplasser	6.6.6
Luftvåpenkuler – Lade med kun en (1)	6.11.2.4/ 6.2.3.3
Lydproduserende innretninger	6.7.4.3
Lydreduserende innretninger	6.2.5
Lysmåling på innendørs baner	6.4.14.2 / .3
Mannsøvelser / Kvinneøvelser	6.1.2.h
Mediefasiliteter	6.4.2.s
Mesterskapsprogram og tidsplaner	6.6.1
Mobiltelefoner	6.11.8.f/ 6.7.4.4
Mobiltelefoner – Oppslag med informasjon om restriksjoner	6.11.8.h
Monitor – Synlighet	6.10.4.d
Musikk under konkurransen	6.11.8.a
Mål og hensikt med ISSFs regler	6.1.1
Nummerering av skiver	6.4.3.6
Nummerering av skiverammer og standplasser	6.4.3.6
Offisiell tidsplan	6.6.1.2
Offisiell trening	6.6.3.1
Offisielt mesterskapsprogram	6.6.1.1
Oppfølgingskontroller etter konkurransen	6.7.9
Oppslag på banene	6.11.8.h
Organisasjonskomité og utnevnelser	6.1.5.2
Organisering og overvåking av ISSF- mesterskap	6.1.5
Overføre verdien av overflødige treff– Tilbaketellingssituasjon	6.11.5
Passende antrekk for en offentlig begivenhet – Bekledningsregler	6.7.5/6.20
Plassering av skivens midtpunkt	6.4.6
Poenglikhet – Generelt	6.15
Poenglikhet – Individuelt	6.15.1
Poenglikhet – Lagøvelser	6.15.5
Poenglikhet – Tilbaketelling	6.15.1.b
Poenglikhet i olympiske øvelser med finale	6.15.4
Poenglikhet, individuelt	6.15.1
Poengtrekk	6.12.6.2.b
Poengtrekk – Feil informasjon	6.12.6.1.c
Poengtrekk – For mange skudd i øvelse eller stilling	6.11.5
Poengtrekk – Skudd avgitt før kommando START	6.11.1.1.i
Poengtrekk – Utløse drivladningen før forberedelsestiden	6.11.2.1
Poengtrekk fra resultatet	6.14.7
Propaganda	6.12.1
Protest på skuddverdier	6.10.7/ 6.16.5
Protester – Behandlet av juryen	6.8.11
Protester – Protest på dømming – RTD- juryen	6.16.5
Protester – Skriftlige protester	6.16.3



Protester – Verbal	6.16.2
Protester og appeller	6.16
Protester på dømming	6.10.7/ 6.16.5
Protester på dømming – Elektroniske skiver	6.10.7
Protester på dømming – Elektroniske skiver: 2 poeng TREKK	6.16.5.2.c/ 6.10.7.d
Protestgebyr	6.16.4
Protesttid	6.16.5.1/ 6.16.3
Prøveskudd	6.11.1.1
Prøveskudd – Skiveoperatøren stiller skiven for KONKURRANSE	6.11.1.1.k
Prøveskudd etter første konkurranseskudd	6.11.1.2.c
Prøveskudd før første konkurranseskudd	6.11.1.1
Påmelding, maksimalt antall skyttere	6.6.1.4
Påmeldinger – Endelige påmeldinger	6.6.4
Påmeldingsstatus og begrensninger	6.6.1.3
Regler for alle rifle- og 10 m og 50m pistoløvelser	6.11.1
Regler for håndtering av våpen	6.2.2
Regler for opptreden for skyttere og ledere	6.12
Rekorder	6.14.9
Reparere eller erstatte et våpen	6.13.3
Resultatlistor – Forkortelser	6.14.4.2
Resultatlistor – Innhold	6.14.4.1
Resultatlistor – Utarbeidet av ISSFs hovedkvarter	6.14.4
Resultattavle på banen	6.4.2.i
Rettede kontroller	6.7.9.4
RTD- funksjonærer – Plikter og oppgaver	6.9.4
RTD-jury – Elektroniske skiver	6.10.3
RTD-jury – Overvåke dømming	6.8.b/ 6.10.3.1
Røking	6.11.8.e
Savnet skudd ikke funnet	6.10.9.3.e
Savnet treff – Dømming	6.10.9.3
Seiersseremonier	6.17.7
Seremonier – Skytternes framtrede	6.20.2.4
Sideblendere	6.7.8.1
Sideblendere for lerdueskyttere (art. 9.13.4)	6.7.8.1
Signere dataautskriften – Elektroniske skiver	6.10.4.f /g
Sikkerhet	6.2
Sikkerhet for skyttere, banepersonell, tilskuere	6.2.1.3/ 6.2.2.3
Sikkerhet på banen	6.2.1.2
Sikkerhetsflagg	6.2.2.2
Sikkerhetsregler - Generelt	6.2.1
Sikteøvelser – 10 m og 50 m	6.11.1.1.f
Sjef for RTD - kontoret – Plikter og oppgaver	6.9.3
Skeetbaner – Krav	6.4.20
Skeetbaner – skjematisk oversikt	6.4.20.4



Skivelinjen	6.4.5.4
Skivelinjen – Parallell til standplasslinjen	6.4.3.2
Skiveoperatør – Elektroniske skiver	6.10.2
Skiver og krav til skiver	6.3
Skiver og krav til skiver	6.3
Skivesystemer	6.4.1.8
Skriftlige protester	6.16.3
Skriftlige protester – Avgjørelse overleveres ISSFs hovedkvarter	6.16.7
Skudd avgitt etter kommando START	6.11.1.1.i
Skudd avgitt etter kommando STOPP	6.11.1.3
Skudd mot feil skive	6.11.6
Skudd mot feil skive – 300 m elektroniske skiver	6.11.6.9.c
Skudd mot feil skive – Annullering av et skudd	6.11.6.7/ 6.11.6.9
Skudd mot feil skive – Avgjøre en bekreftet feilskyting	6.11.6.4
Skudd mot feil skive – Avgjøre en ubekreftet feilskyting	6.11.6.5
Skudd mot feil skive – Dømming	6.11.6.1
Skudd mot feil skive – Ikke bekreftet av standplassleder	6.11.6.8
Skudd mot feil skive – Ikke vedkjenne seg en feilskyting	6.11.6.6
Skudd mot feil skive – Prøveskudd mot en annen skytters KONKURRANSE- skive	6.11.6.3
Skudd mot feil skive – Prøveskudd mot en annen skytters prøveskive	6.11.6.2
Skudd mot feil skive – Skytteren avga ikke skudd: bekreftet av standplassleder	6.11.6.7
Skygge på skivene	6.4.3.1
Skyteavstander	6.4.5
Skyteavstander - Mål	6.4.5.1
Skytebord	6.4.7.1
Skytematter	6.4.7.2.b
Skytteren ankommer for sent	6.11.4
Skytterens ansvar	6.12.4
Skytterens ansvar - Utstyr	6.7.2
Skytternes rett til deltakelse (art. 4.1)	6.7.7.3
Sol – Baners plassering relatert til lysforhold	6.4.3.1
Spesielle innretninger – Bekledning	6.7.4.2
Standplasser – Utstyr generelt	6.4.7.2
Standplasser – Utstyr på 25 m pistolbaner	6.4.11.10
Standplasslinjen	6.4.3.2
Standplasslinjen – Merking og mål	6.4.5.4
Start (Bib) nummer	6.7.7
Startlister	6.6.5
Stoff (substans) – Helle på standplassgulvet	6.11.8.b
Stoppe skytingen i mer enn 3 minutter	6.11.3.1
Stoppe skytingen i mer enn 5 minutter eller flytte til en annen standplass	6.11.3.2
Straff for brudd på reglene	6.12.6
Straffekort	6.12.6.2/a/b/ c/e
Tabell – Øvelser	Side 6 - 8
Tape på standplassen	6.11.8.c



Teknisk ansvarlige – Elektroniske skiver	6.10.1
Teknisk delegert inspiserer baner	6.4.1.9
Teknisk delegert: Kontrollere elektroniske skiver	6.3.2.8
Teknisk delegert: Lerdueøvelser – Valg av baner / Runder	6.6.6.4
Teknisk delegert: Overvåkning – Tildeling av standplasser	6.6.6.a
Teknisk delegert: Rapportere verdensrekorder	6.14.9.5
Teknisk møte	6.6.2
Teste våpen (Funksjonstest)	6.4.11.11
Testing av lerduer	6.3.6.3
Tidsbegrensninger i viltmåløvelser	6.4.15.8
Tildeling av standplasser	6.6.6
Tildeling av standplasser – 10 m øvelser	6.6.6.f/g
Tildeling av standplasser – 25 m silhuettpistol	6.6.6.2
Tildeling av standplasser – Avvik på baner	6.6.6.b
Tildeling av standplasser – Eliminasjonsøvelser på utendørsbaner	6.6.6.1
Tildeling av standplasser – Grunnleggende prinsipper	6.6.6
Tildeling av standplasser – Lag – Flere enn ett lag	6.6.6.g
Tildeling av standplasser – Lerdue (art. 9.11.4)	6.6.6.4
Tildeling av standplasser – Like forhold	6.6.6.c
Tildeling av standplasser – Overvåket av teknisk delegert	6.6.6.a
Tildeling av standplasser – Viltmål (art. 10.7.3.1)	6.6.6.5
Tilskuerområde	6.4.1.5/ 6.4.3.4
Tolker og bruk av dem	6.3.5
Tolker og instrumenter	6.5
Trap og dobbelttrap kastemaskingrav	6.4.18.5
Trapbaner – Kastemaskiner	6.4.18.3
Trapbaner – Krav	6.4.18
Treff som ikke registreres	6.10.9.3
Treff utenfor kontrollarket	6.3.5.5
Trening – Generelt	6.6.3
Trening dagen før konkurransen (PET)	6.6.3.2
True andres sikkerhet på en skytebane	6.2.1.4
Tørravtrekk	6.2.4.1/ 6.11.1.1.f
Tørravtrekk – Definisjon	6.2.4.1
Undersøkelse av elektroniske skiver	6.3.2.8
Undersøkelse av juryen – Ekstra skudd når treff ikke registreres	6.10.9.3
Undersøkelse av utstyr, våpen, stillinger under konkurransen	6.8.5
Uoffisiell trening	6.6.3.3
Urettmessige fordeler framfor andre	6.7.1/6.1.4
Usportslig opptreden	6.12.6.2.d
Utløse drivladningen etter at KONKURRANSE- skytingen starter	6.11.2.2
Utstyr og konkurransebekledning	6.7
Utstyrskontroll – Framgangsmåte	6.7.6.2
Utstyrskontroll – Avgift for fornyet kontroll	6.7.6.2.i
Utstyrskontroll – Informasjon til skyttere og lagleder	6.7.6.2.a
Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av fleksibilitet i skosålen	6.5.3
Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av stivhet	6.5.2



Utstyrskontroll – Instrumenter – For måling av tykkelse	6.5.1
Utstyrskontroll – Instrumenter, Tolker	6.5
Utstyrskontroll – Kontroll før utstyret benyttes	6.7.6.1
Utstyrskontroll – Merking av utstyr og våpen	6.7.6.2.e
Utstyrskontroll – Overvåkning av juryen	6.8.c
Utstyrskontroll – Skytterens ansvar	6.7.2
Utstyrskontroll – Urettmessig fordel framfor andre	6.7.1
Utstyrskontroll – Utstyrsregistrering	6.7.6.2.f
Utstyrskontroll – Varighet når det er gitt en "en gang for alle" kontroll	6.7.6.2.e
Utstyrskontroll i sikkerhetens interesse	6.2.1.6
Venstrehendt / Høyrehendt	6.1.2.g
Verbal protest	6.16.2
Verdensrekorder	6.14.9
Verdensrekorder – Bekreftelse	6.14.9.5
Verdensrekorder – Finaler	6.14.9.1
Verdensrekorder – Juniorer	6.14.9.3
Viltmål – Skytteren synlig for tilskuere	6.4.15.4
Viltmål – Sprangtid for skivene	6.4.15.8
Viltmål – Standplass for tørrtrening	6.4.15.5
Viltmål – Standplassens bredde	6.4.15.5
Viltmål – Tildeling av standplasser	6.6.6.5
Viltmålbaner – Krav	6.4.15
Viltmålbaner 10 m	6.4.16.2
Viltmålbaner 50 m	6.4.16.1
Vindvimpler 50 m / 300 m	6.4.4
Vindvimpler 50 m / 300 m Kontroll før forberedelsestiden	6.4.4.6
Virkeområde for de tekniske reglene	6.1.3
Våpenkofferter	6.2.2.8
Øko - vennlige lerduer	6.3.6
Øyebeskyttelse	6.2.6
Øvelser – Tabell	Side 6-8